



מוזיאון מכבי ע"ש פייר גילדסגיים

PIERRE GILDESGAME MACCABI SPORTS MUSEUM

מס. תיק: 15-004

Reglamentos De Deportes

Edicion Revisada

מס. תיק:	2-15-004
שם התיק:	מיקום פיזי: ארכיון, מכל: 0426
שם החטיבה:	RETGLAMENTOS DE DEPORTES - EDICION
מתאריך:	המכביה ה-15
עד תאריך:	01/05/1996
מס. פריט:	01/05/1996
במחשב:	10102

REGLAMENTOS DE DEPORTES

EDICION REVISADA MAYO 96

המכביה 15

המכביה 15



ישראל ט-יט תמוז תשנ"ז
ISRAEL 14-24.7.1997

INDICE

REGLAS Y REGLAMENTOS BASICOS.....	8
REGLAMENTACIONES DISCIPLINARIAS GENERALES.....	15
REGLAMENTACIONES GENERALES.....	26
REGLAMENTO DE AEROBISMO DEPORTIVO.....	27
REGLAMENTO DE AJEDREZ.....	29
REGLAMENTO DE ATLETISMO.....	32
REGLAMENTO DE B ADMINTON.....	35
REGLAMENTO DE B ASKETBOL.....	38
REGLAMENTO DE B OCHAS SOBRE CESPED.....	43
REGLAMENTO DE B OWLING.....	46
REGLAMENTO DE B RIDGE.....	48
REGLAMENTO DE C RICKET.....	51
REGLAMENTO DE E SGRIMA.....	55
REGLAMENTO DE F UTBOL.....	57
REGLAMENTO DE G IMNASIA.....	62
REGLAMENTO DE G IMNASIA RITMICA.....	65
REGLAMENTO DE G OLF.....	67
REGLAMENTO DE H ANDBOL.....	71
REGLAMENTO DE H OCKEY SOBRE CESPED.....	73
REGLAMENTO DE H OCKEY SOBRE HIELO.....	76
REGLAMENTO DE K ARATE.....	79
REGLAMENTO DE K AYAKS.....	81
REGLAMENTO DE L EVANTAMIENTO DE PESAS.....	83
REGLAMENTO DE L UCHA.....	85
REGLAMENTO DE M INI FUTBOL.....	87
REGLAMENTO DE N ATACION.....	93

REGLAMENTO DE NAVEGACION A VELA.....	96
REGLAMENTO DE NETBOL.....	98
REGLAMENTO DE PATINAJE SOBRE HIELO.....	100
REGLAMENTO DE REMO.....	102
REGLAMENTO DE RUGBY.....	104
REGLAMENTO DE RUGBY 7.....	107
REGLAMENTO DE SKI ACUATICO EN CABLE	111
REGLAMENTO DE SQUASH	113
REGLAMENTO DE SOFTBOL	117
REGLAMENTO DE TAEKOWNDO.....	120
REGLAMENTO DE TENIS.....	122
REGLAMENTO DE TENIS DE MESA.....	127
REGLAMENTO DE TIRO.....	131
REGLAMENTO DE TIRO AL PLATO.....	133
REGLAMENTO DE TRIATLON.....	135
REGLAMENTO DE VOLEYBOL.....	136
REGLAMENTO DE VOLEYBOL PLAYA.....	141
REGLAMENTO DE WATERPOLO	145
REGLAMENTO DE YUDO.....	148

15a MACABEADA**REGLAS Y REGLAMENTOS BASICOS****1. Reglas y Reglamentaciones de las Competiciones**

- A. Las Reglas y Reglamentaciones de las diferentes disciplinas deportivas son acordes a la Comision Olimpica Internacional y a las Federaciones Internacionales.
- B. Cada evento deportivo sera realizado de acuerdo a las Reglamentaciones de la Federacion Internacional de ese particular deporte.
- C. En caso de desacuerdo en la interpretacion de cualquiera de las reglas, el texto en ingles sera el obligatorio, salvo el caso en que el lenguaje oficial del evento sea diferente.

2. Condiciones de participacion

- A. La participacion en las competiciones de la 15a Macabeada sera abierta a todo ciudadano israeli y a todos los atletas judios (hombres y mujeres), de todos los paises del mundo, con la condicion que reciban autorizacion de sus respectivas Federaciones o Asociaciones Nacionales Deportivas.
- B. Cada Jefe de Delegacion firmara una declaracion por las competiciones, que sera redactada por el Comite Internacional de la Macabeada y enviada a los paises participantes.
- C. Una persona que no sea ciudadana del pais en el cual el o ella resida temporariamente, puede calificarse para el equipo de ese pais, si ha residido en ese pais por 6 meses consecutivos como minimo, previos a la fecha de la apertura de la Macabeada, no pudiendo asimismo el o ella, participar en un equipo de otro pais y habiendo sido aprobado/a como representante de ese pais.
- D. A pesar de las condiciones mencionadas en el caso A, un atleta que desee participar en la Macabeada y cuyo pais no participe en los Juegos por la razon que sea, podra inscribirse en una base personal y tomar parte en la Macabeada, en un marco unificado especialmente para atletas y con la aprobacion previa del Chairman de la Comision Organizadora y del Chairman del Departamento de Deportes.
- E. La fecha determinante para cada categoria de Masters es el 14.7.97.

- F. Podran registrarse atletas juveniles participantes que hayan nacido en los años 1981, 1982, 1983.

3. Comision Organizadora

La Comision Organizadora de las competiciones de la Macabeada es el cuerpo supremo de las competiciones de la Macabeada y entidad en calidad de obligatoria respecto a las instrucciones oficiales de estas Reglamentaciones, asimismo le esta permitido emitir diferentes instrucciones relacionadas con las condiciones de participacion en las competencias . Estas instrucciones se aplicaran a todos los participantes de las competiciones de la Macabeada y seran parte inseparable de las Reglas y Reglamentos de las competiciones.

4. Formularios de Inscripcion

- A. La Comision Organizadora enviara un cuestionario a todos los paises, para que indiquen en el mismo en que deportes se proponen tomar parte.
- B. Un pais que desee participar en la Macabeada debera conducirse de la siguiente manera:
1. Enviar el Formulario de Inscripcion A, que es un formulario de inscripcion general, el que debera ser recibido en las oficinas de la Comision Organizadora no mas tarde del 15.3.96.
 2. Enviar el Formulario de Inscripcion B, el que incluye la cantidad de participantes en cada evento deportivo (individual o por equipos), el que debera ser recibido en las oficinas de la Comision Organizadora no mas tarde del 30.1.97.
 3. Enviar el Formulario de Inscripcion C, que incluye los nombres de los participantes en cada evento deportivo (individual o por equipo), el que debera ser recibido en las oficinas de la Comision Organizadora no mas tarde del 15.5.97.

*Los formularios de inscripcion no seran recibidos vencidas las fechas mencionadas.

- C. Todo pais que este atrasado en las cuentas de los Juegos Macabeos de la Union Mundial Macabi/Macabeada, no podra inscribirse para los Juegos hasta que todas sus deudas hayan sido cubiertas totalmente, incluyendo el interes y el linkage tal como lo prescribe la ley.

5. Juegos y Competiciones

- A. Las competencias en los eventos para equipos seran realizadas solo cuando un minimo de cuatro paises hayan confirmado su participacion.
- B. En caso de insuficiente cantidad de equipos en un evento para equipos, se utilizara el sistema de doble vuelta para asegurar el desarrollo completo de ese particular evento deportivo.
- C. Todo pais podra participar en cada evento para equipos con solo un equipo, y en un caso diferente, salvo que sea aprobado por la IMC.
- D. Los eventos individuales (incluyendo las carreras de postas), seran realizados solo cuando un minimo de tres equipos se hubieran registrado para ese evento.
- E. Los programas y sistemas para las competencias seran especificados en cada reglamento deportivo por separado.
- F. Mas alla de lo que figure en el paragrafo 1(B), la Comision Organizadora de la Macabeada, o toda persona/cuerpo debidamente autorizado por esa Comision, tendra derecho de tomar una decision final en todo lo que corresponda al sistema y programas de competencias y modificaciones que se hubieran efectuado.
- G. Cada marco competitivo de la Macabeada (Juvenil, Regular, Masters y Discapacitados), se considerara un marco separado, con su correspondiente credencial identificatoria de diferente color. Un atleta no podra tomar parte en mas de uno de estos marcos.

6. Premios

Se otorgaran medallas y diplomas a los ganadores (equipos e individuales) tal como sigue:

- A. Medalla de oro para el primer lugar
- B. Medalla de plata para el segundo lugar
- C. Medalla de bronce para el tercer lugar

Si tomaran parte en el evento solo tres equipos o tres competidores en el caso de los eventos individuales, solo los ganadores del primero y del segundo lugar recibiran medallas de oro y de plata, y el ganador del tercer lugar recibira un diploma. Los equipos ganadores de los primeros tres lugares en cada evento seran premiados, incluyendo las medallas, con trofeos de acuerdo a sus puestos. En los Juegos Consuelo, no se entregaran medallas.

7. Tribunal de Honor

- A. La IMC de la 15a Macabeada designara un Tribunal de Honor, que sera presidido por un Juez Israeli o persona que ocupe una alta funcion a nivel legal, sumados a cuatro personas adicionales de diferentes paises participantes en la 15a Macabeada.
- B. De acuerdo al paragrafo "D" de mas adelante, todos los casos que no correspondan al Comité Disciplinario y/o al Tribunal de Apelaciones, deberan presentarse ante el Tribunal de Honor.
- C. Si surgiera un desacuerdo concerniente a la correcta interpretacion de las Reglamentaciones de la Macabeada, el Tribunal de Honor decidira sobre el caso si asi se le fuera solicitado por la Comision Organizadora.
- D. En casos especiales, de acuerdo a la decision del Chairman del Tribunal de Honor, el Tribunal de Honor podra reunirse para reever casos disciplinarios que se encuentran usualmente sometidos a la jurisdiccion de la Comision Disciplinaria.
- E. El Tribunal de Honor determinara el sistema para sus procedimientos y reuniones y no estara bajo jurisdiccion de las Reglas, y Procedimientos y Reglas y de Evidencia utilizadas en Israel.
- F. El Tribunal de Honor, en momentos de estar deliberando los casos citados anteriormente, tomara toda decision que considere oportuna.
- G. Las decisiones del Tribunal de Honor seran definitivas y no podran ser apeladas.

8. Tribunal Disciplinario

- A. La Comision Organizadora designara un Tribunal Disciplinario que incluire una mayoria de juristas, junto a otras personalidades publicas que no pertenezcan a profesiones relacionadas con la ley.
- B. Entre sus miembros, existiran miembros de Israel y de otros dos paises como minimo.
- C. El Chairman del Tribunal Disciplinario debera ser un jurista y sera designado por la Comision Organizadora.
- D. El Chairman de cada sesion debera ser un jurista y sera designado por el Chairman del Tribunal Disciplinario.

- E. El Tribunal Disciplinario se reunirá para discutir todos los casos concernientes al deporte en el marco de la 15a Macabeada, durante las competencias, en los centros de alojamiento o en otras localidades.
- F. Mas allá de lo anteriormente mencionado en el paragrafo "E", en casos especiales, se presentará el caso disciplinario ante el Tribunal de Honor si el Chairman del Tribunal de Honor lo considerara necesario.
- G. El Tribunal de Honor se reunirá de acuerdo al procedimiento detallado en las Reglas y Reglamentos Generales, y de acuerdo a las reglas e instrucciones correspondientes a las trasgresiones y penalidades y todo otro caso, y será parte total de estas Reglas y Reglamentos Basicos.
- H. Las decisiones del Tribunal Disciplinario son definitivas y no sujetas a apelaciones.
- I. El Tribunal Disciplinario estará situado en las Oficinas Centrales de la Macabeada y se reunirá en casos especiales, cuando fuera necesario, diariamente a las 09:00.

9. Tribunal de Apelaciones

- A. La Comision Organizadora designará un Tribunal de Apelaciones que consistirá de cinco miembros por cada deporte. Estos miembros serán seleccionados de entre los países participantes en cada deporte.
- B. Será Chairman del Tribunal un Observador Internacional o un representante autorizado por la Federacion Internacional, siendo otros cuatro miembros designados como figura anteriormente. Si no hubiera un Observador Internacional o un representante autorizado de la Federacion Internacional, o si hubiera mas de uno, el Chairman del Tribunal será designado por el Chairman de la Comision de Deportes de la Macabeada.
- C. La composicion del Tribunal de Apelaciones será determinada en una reunion de representantes de países participantes, lo que tendrá lugar previo a las competencias.
- D. Sumado a los miembros permanentes del Tribunal de Apelaciones, en la anteriormente mencionada reunion, serán elegidos suplentes para el caso en que alguna apelacion involucre países cuyos representantes sean miembros del Tribunal de Apelaciones.
- E. El Chairman del Tribunal de Apelaciones está autorizado a nominar suplentes en el caso que se suscite una discusion, tal como se describe en el paragrafo "D".

- F. El Tribunal de Apelaciones se ocupara de casos organizativos y tecnicos relacionados con cada deporte especifico.
- G. El Tribunal de Apelaciones estara autorizado a discutir y decidir solo si hubiera un quorum de por lo menos tres de sus miembros (incluyendo al Chairman).
- H. Las decisiones del Tribunal de Apelaciones seran definitivas y no se podran apelar.

10. Apelaciones

- A. Si un equipo deseara presentar un reclamo respecto a los resultados de una competicion, o someter toda otra apelacion tecnica, el Jefe del equipo que apela debera firmar con su nombre en la hoja del puntaje, (score sheet), agregando la frase: "Sujeto a apelacion".
- B. En el marco de las tres horas posteriores al final del partido o del match, el equipo que apela debera someter su apelacion por escrito, a traves de su representante, al Director de la competicion o al Chairman a cargo del Tribunal de Apelaciones, señalando todas las razones que sustentan la apelacion.
- C. Se deberan depositar 300 shekels en el momento de presentar una apelacion. Esta suma se devolvera en caso en que la apelacion fuera aceptada.
- D. El Tribunal de Apelaciones se reunira segun se requiera, en las Oficinas Centrales de la Macabeada, dos veces al dia, a las 09:00 y a las 20:00, o en un estadio deportivo durante un evento, de acuerdo a las necesidades y al tema, y/o de acuerdo a las reglamentaciones del deporte, segun las instrucciones del Chairman del Tribunal de Apelaciones, en cualquier otro lugar.

11. Arbitros

La Comision Organizadora invitara y establecera arbitros autorizados a nivel internacional y a observadores oficiales en los diferentes deportes, de acuerdo a los requerimientos del deporte.

12. Validez, Incidencia y Generales

- A. Estas Reglas y Reglamentos Basicos son legalmente validos con la aprobacion de la Comision Internacional de la Macabeada.

- F. El Tribunal de Apelaciones se ocupara de casos organizativos y tecnicos relacionados con cada deporte especifico.
- G. El Tribunal de Apelaciones estara autorizado a discutir y decidir solo si hubiera un quorum de por lo menos tres de sus miembros (incluyendo al Chairman).
- H. Las decisiones del Tribunal de Apelaciones seran definitivas y no se podran apelar.

10. Apelaciones

- A. Si un equipo deseara presentar un reclamo respecto a los resultados de una competicion, o someter toda otra apelacion tecnica, el Jefe del equipo que apela debera firmar con su nombre en la hoja del puntaje, (score sheet), agregando la frase: "Sujeto a apelacion".
- B. En el marco de las tres horas posteriores al final del partido o del match, el equipo que apela debera someter su apelacion por escrito, a traves de su representante, al Director de la competicion o al Chairman a cargo del Tribunal de Apelaciones, señalando todas las razones que sustentan la apelacion.
- C. Se deberan depositar 300 shekels en el momento de presentar una apelacion. Esta suma se devolvera en caso en que la apelacion fuera aceptada.
- D. El Tribunal de Apelaciones se reunira segun se requiera, en las Oficinas Centrales de la Macabeada, dos veces al dia, a las 09:00 y a las 20:00, o en un estadio deportivo durante un evento, de acuerdo a las necesidades y al tema, y/o de acuerdo a las reglamentaciones del deporte, segun las instrucciones del Chairman del Tribunal de Apelaciones, en cualquier otro lugar.

11. Arbitros

La Comision Organizadora invitara y establecera arbitros autorizados a nivel internacional y a observadores oficiales en los diferentes deportes, de acuerdo a los requerimientos del deporte.

12. Validez, Incidencia y Generales

- A. Estas Reglas y Reglamentos Basicos son legalmente validos con la aprobacion de la Comision Internacional de la Macabeada.

- B. Estas Reglas y Reglamentos Basicos se aplicaran a todos los participantes de la Macabeada, tanto atletas como funcionarios.
- C. Cada deportista que tome parte en los Juegos Macabeos, debera estar cubierto individualmente con un seguro medico, que incluire cobertura por toda herida, enfermedad, daños o expensas causadas debido a los eventos en los Juegos Macabeos, que tengan lugar durante o a causa de los Juegos Macabeos, ya sea en los centros deportivos, en los centros de alojamiento o de ida o vuelta de los torneos.
Cada delegacion inscrita para los Juegos Macabeos presentara con el Formulario de Inscripcion C una copia de la poliza de seguro medico de cada deportista y la aprobacion del Jefe de Delegacion.
Todo deportista no cubierto por seguro medico no podra participar en los Juegos.
A causa de lo anteriormente mencionado, cada Jefe de Delegacion aprobara cada seguro medico para sus deportistas y declarara por escrito que cada deportista de su delegacion esta cubierto por seguro medico.
- D. La ingestion de drogas prohibidas en toda forma esta prohibida.
La Comision Organizadora tiene derecho a solicitar la realizacion de analisis de deteccion de drogas para cada deportista o participante de la Macabeada.
La lista de drogas y sustancias prohibidas para el uso sera distribuida hasta 45 dias antes de la apertura de los Juegos. Esta lista estara basada en la lista de drogas y sustancias prohibidas que se distribuye de tiempo en tiempo por el Comité Olimpico Internacional.
El procedimiento para los analisis de drogas sera publicado antes de la apertura de los Juegos, con las indicaciones de los procedimientos especiales en nombre de la Comision Organizadora y seran parte de la Constitucion de la Macabeada.
Todo deportista al que se le compruebe estar utilizando drogas sera llevado ante el Tribunal de Honor y enfrentara la posibilidad de ser expulsado de los Juegos o de recibir toda pena que el Tribunal de Honor resuelva.
La negacion a ser expuesto al analisis por drogas sera admitida como utilizacion de drogas y todo deportista que no este de acuerdo en afrontar el analisis sera penalizado.
- E. Toda modificacion a las Reglas y Reglamentos Basicos debera ser autorizada por la Comision Internacional de la Macabeada por una mayoria de dos tercios de los miembros presentes, con derecho a voto.

REGLAMENTACIONES GENERALES DE DISCIPLINA DE LA 15A MACABEADA

1. Sancion

- A. Estas reglamentaciones son obligatorias y aprobadas por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada (de ahora en mas la Comision).
- B. Las reglamentaciones seran vigentes hasta que sean canceladas por la Comision.

2. Aplicacion

- A. Estas reglamentaciones seran aplicadas a todos los participantes de la 15a Macabeada, atletas, equipos, miembros de delegaciones y sus directores, funcionarios, equipos o delegacion de funcionarios y todo otro funcionario de la 15a Macabeada.
- B. Estas reglamentaciones se aplicaran tambien a los arbitros de la 15a Macabeada solo en referencia a reclamos que se puedan haber presentado.

3. Elecciones y Autoridad

- A. La Comision Disciplinaria incluire de 10 a 15 miembros de Israel y de otros paises, y funcionara en cada reunion con 3 miembros. La Comision podra actuar tambien con solo dos miembros a los que se les haran las presentaciones en forma directa.
- B. El Chairman de la comision sera un jurista designado por la Comision.
- C. El Tribunal Disciplinario esta autorizado a invitar a todo jugador, observador, arbitro o delegacion representativa para una investigacion o para testificar si lo considerara necesario. Aquellos invitados deberan presentarse al tiempo publicado en estas reglamentaciones o por invitacion escrita y personal. Un arbitro sera invitado solo si fuera atacado o si se dieran acontecimientos excepcionales y esto solo por decision del Tribunal Disciplinario. El interrogamiento a un arbitro, si fuera necesario, sera efectuado solo por miembros del Tribunal Disciplinario. Un arbitro de un juego que fuera interrumpido o en el cual hubiera habido un acontecimiento excepcional, debera presentarse ante el Tribunal Disciplinario para testificar, en la fecha especificada en estas reglamentaciones o por invitacion escrita.

- D. Si el acusado no se presentara, el Tribunal Disciplinario tendra el derecho de deliberar con la presencia de quien haya presentado el reclamo en su contra y de decidir de acuerdo al material presentado en su ausencia.
- E. Las sentencias del Tribunal Disciplinario seran obligatorias desde la fecha apuntada por sus miembros representantes o desde toda fecha publicada por el Tribunal Disciplinario en su sentencia.
- F. El Tribunal Disciplinario es soberano en sus discusiones y decisiones no teniendo ningun otro cuerpo derecho a intervenir. Las sentencias del Tribunal Disciplinario son definitivas y no necesitan de confirmacion adicional.
- G. El Tribunal Disciplinario no esta subordinado a ninguna ley comun israeli y tiene el derecho de establecer el orden de las audiencias. El Tribunal Disciplinario puede - pero no esta obligado a hacerlo - escuchar a testigos a solicitud del acusado.

4. Reuniones del Tribunal Disciplinario

- A. Las reuniones del Tribunal Disciplinario tendran lugar todas las mañanas a las 9:00 AM en las Oficinas Centrales de la 15a Macabeada. En casos especiales, se llevaran a cabo reuniones adicionales, a decision del Chairman del Tribunal Disciplinario.
- B. El comportamiento del acusado y de los testigos que se presenten ante el Tribunal Disciplinario sera el mismo que el que se adopta frente a un Tribunal Civil y toda infriccion al comportamiento apropiado sera considerada un desprecio al Tribunal y penalizado acordemente.
- C. El Tribunal Disciplinario completara el juicio de cada acusacion que le fuera presentada en su primera reunion. Si el Tribunal Disciplinario considerara necesario posponer la deliberacion, podra hacerlo solo tomando una decision interina, estableciendo la condicion del acusado hasta que se arrije a un veredicto final.

5. Procedimiento

- A. Un registro de reclamo sera considerado para la deliberacion de acuerdo a los siguientes procedimientos:
 - 1. A traves del Chairman de una Comision del Departamento de Deportes.
 - 2. El informe del arbitro que incluya los detalles exactos referidos a la ofensa.

Observaciones: El informe del arbitro sera redactado inmediatamente luego de finalizado el juego / competicion y sera adecuadamente presentado al Departamento de Deportes en las Oficinas de la Macabeada.

3. Reclamo presentado por un Observador.
 4. Reclamo de la Comision y/o Departamento de Deportes concierne a ofensas organizativas, desobediencia a ordenes dadas por la Comision, desordenes de conducta de un participante o cerca del campo de juego, oficinas de la Macabeada, alojamientos o en toda otra locacion conectada con la 15a Macabeada.
- B. El resultado de la competicion o juego, los eventos de los cuales seran escuchados por el Tribunal Disciplinario, seran decididos por el Tribunal Disciplinario.
- C. La no ejecucion de una sentencia del Tribunal Disciplinario generara un reclamo adicional.
- D. Un jugador o competidor expulsado por el arbitro de un juego o competicion, fuera o no retirada por el arbitro su credencial de jugador, debera presentarse automaticamente, sin invitacion, a la reunion mas proxima del Tribunal Disciplinario, ante el Departamento de Deportes de la Macabeada en sus oficinas del Kfar Hamacabiah a las 09:00 la proxima mañana o mas temprano si asi fuera notificado. Si no se presentara, el Tribunal Disciplinario tendra derecho a deliberar el caso y arribar a un veredicto en su ausencia.

Lo anteriormente mencionado corresponde a todos los atletas participantes en la Macabeada, exceptuando a futbolistas en la primera instancia de expulsion del campo (por tarjeta roja o registro en el informe del arbitro) tal como se describe en las secciones (2) y (3).

Un jugador o competidor que no hubiera sido expulsado de un juego o una competicion, o que no haya participado en un juego o competicion y contra el cual exista un reclamo en el informe del arbitro, debera presentarse ante el Tribunal Disciplinario, a cuya reunion sera invitado a traves del Jefe de Delegacion o Director de Equipo. Si no se presentara, el reclamo sera discutido y se dictara un veredicto en su ausencia.

- F. Reclamo presentado contra un equipo, un funcionario, un funcionario de la delegacion o un entrenador, exige su presencia ante el Tribunal Disciplinario al cual se invitara al acusado a traves de su Jefe de

Delegacion. Si no se presentara, el reclamo sera discutido y se dictara un veredicto en su ausencia.

G.El acusado debera presentarse en persona ante el Tribunal Disciplinario y no tendra derecho a presentarse a traves de nadie en su nombre, excepto que sea con un interprete.

H.El acusado encontrado culpable y penalizado por el Tribunal Disciplinario, no podra apelar y sentencia y la pena seran definitivas.

6. Generales

A. Toda persona es responsable por los resultados naturales de su conducta y sera considerada inocente hasta que se pruebe lo contrario.

B. La falta de conocimiento de un programa, reglamentacion de un deporte, juego o match, reglamentaciones disciplinarias o toda otra reglamentaciones de la 15a Macabeada, no servira como excusa ni como defensa.

C. En el caso de una sentencia por ofensas repetidas, el Tribunal Disciplinario tendra el derecho de imponer una pena mas severa que otra que hubiera sido sentenciada por una ofensa similar.

D.1.Sujeto a todas las Reglas y Reglamentaciones de Deportes Internacionales, un jugador o competidor que fuera expulsado de un juego o de una competicion, fuera retirada o no su credencial de jugador por el arbitro, sera considerado suspendido y no podra participar en juegos o competencias hasta que se discuta su caso y haya sido cerrado por el Tribunal de Disciplina.

2.Mas alla de lo anterior, en el caso de un reclamo concerniente a las penalidades arriba mencionadas, el jugador se presentara ante el Tribunal Disciplinario para su veredicto por:

- a) Insultar a un arbitro
- b) Golpear a un arbitro
- c) Negarse a abandonar el campo de juego
- d) Negacion de un Capitan de asistir al arbitro
- e) Participacion ilegal en el juego
- f) Disturbios
- g) Falta de respeto por el Tribunal Disciplinario

Si el Tribunal Disciplinario no hubiera finalizado la discusion de su caso en el dia del juego o al dia siguiente, el Tribunal Disciplinario debera arribar a una decision interina, respecto a la autorizacion o prohibicion de juego al competidor, hasta que el caso se haya cerrado.

E. El Tribunal Disciplinario podra decidir en el marco de las penalidades bajo su autoridad, la suspension de cada pena impuesta. Los detalles de la suspension y la fecha de la promulgacion de la pena podran ser considerados incondicionales por el Tribunal Disciplinario. El Tribunal Disciplinario debera promulgar la suspension de la sentencia en el caso de ofensa repetida notada en la Sentencia.

F. El Tribunal Disciplinario que decida la expulsion de un jugador o competidor, o suspension de las actividades de un equipo, tendra derecho a establecer el maximo periodo de expulsion, p.ej, hasta la finalizacion de la 15a Macabeada.

G. Suspension

1. Un equipo suspendido no podra, durante el periodo de suspension, participar en ninguna competencia (incluyendo una competencia amistosa).

2. Los jugadores de un equipo suspendido no podran jugar como equipo en ningun otro marco o bajo un diferente nombre.

H. Expulsion

1. Un jugador o competidor expulsado no podra participar en ninguna competencia (incluyendo una amistosa), durante el periodo de su expulsion.

2. Un jugador o competidor o funcionario expulsado, no podra cumplir su rol en su equipo.

I. Representacion Prohibida y Ejecucion de las Obligaciones Oficiales

Si tal sentencia fuera dictada sobre un funcionario o entrenador, este no podra representar a su delegacion en la Macabeada durante el periodo de su castigo, ni podra presentarse en nombre de su delegacion ante ninguna institucion de la Macabeada, ni podra firmar ningun documento oficial en nombre de su delegacion.

J. Compensacion

1. En caso de un perjuicio infligido a un arbitro, por cuya causa no pueda luego continuar con su trabajo regular, el Tribunal Disciplinario podra penalizar al equipo o a la delegacion a la cual pertenece el ofensor, con una suma compensatoria adicional, por la perdida de dias de trabajo y las expensas medicas. (Esto, sumado a la pena regular). La suma sera

determinada por el Tribunal Disciplinario con la condicion que el arbitro presente los documentos apropiados justificando su reclamo por indemnizacion.

2. La reglamentacion mencionada anteriormente, se aplicara tambien en casos en los cuales los jugadores, competidores, funcionarios, etc. sean heridos intencionalmente.
3. En el caso de daño a un arbitro o a una propiedad de un equipo, el Tribunal Disciplinario podra penalizar al equipo culpable o delegacion, en adicion a la pena regular, con expensas sobre el daño.

7. Ofensas y Penalidades

Un jugador, funcionario, entrenador o todo aquel que cumpla un rol en el equipo o en la delegacion, que sea sentenciado culpable de una o mas de las siguientes ofensas, sera penalizado de acuerdo con la lista de penalidades en la Seccion B.

1. Juego Peligroso - Juego en el que se puede herir fisicamente a un oponente y que infringe las reglas de las competencias del juego, a resultado de lo cual un jugador / competidor es expulsado del juego / competicion.
2. Conducta anti-deportiva - Conducta impropia, que no condiga con un deportista o que infrinja las reglamentaciones de los juegos.
3. Herida a un oponente/competidor - herida intencional a un jugador / oponente, a consecuencia de lo cual el jugador / competidor sera expulsado del juego / competicion.
4. Insulto al arbitro - Insultar al arbitro de la competicion, a los miembros de la Secretaria o a todo funcionario, de palabra, tratamiento, gestos, escupir, etc. Si la ofensa ocurriera en el dia del juego/competicion, no importa donde haya ocurrido, antes, durante o despues del juego / competicion, o en el campo de juego en las areas que lo circundan, mientras haya ocurrido en el dia del juego/competicion.
5. Negativa de un jugador / competidor a abandonar el juego / competicion - Negativa de un jugador / competidor a obedecer las ordenes del arbitro de abandonar el campo de juego, con la interrupcion resultante del juego / competicion.
6. Falta de apoyo al Arbitro por parte del Capitan del Equipo / Jefe de Delegacion - cuando a un jugador / competidor se le ordena abandonar el

campo / cancha , este se niega a cumplir la orden y el Capitan del Equipo / Jefe de Delegacion no ofrece su apoyo al arbitro.

7. Participacion ilegal en un juego/competicion - Un jugador / competidor que este participando en un juego/competicion con un equipo en el cual no fuera inscripto, o un jugador/competidor que fuera castigado y expulsado de la participacion, o quien estuviera participando en contradiccion a los estatutos o reglamentaciones.
8. Disturbios - Causar disturbios o problemas similares en el campo / cancha de juego / competicion o en sus areas circundantes, o en las Oficinas de la Macabeada, del Kfar, las salas de las Oficinas o en todo lugar conectado con la 15a Macabeada.
9. Desprecio al Tribunal - Falta de respeto frente a todo Tribunal o Ley de la 15a Macabeada a traves de gestos insultantes o desordenes en cualquiera de las reuniones de los diferentes Tribunales.

Lista de penalidades

1. Reprimenda o amonestacion.
2. Expulsion de los juegos/competiciones, de un juego o competicion o de todos los juegos de la Macabeada/competiciones.
3. Prohibicion de cumplir con roles oficiales en la Macabeada - desde un dia hasta de toda la Macabeada.
4. Indemnizacion.
5. Multa

8. Ofensas y Castigos para equipos/delegaciones

Un equipo/delegacion encontrado culpable de una de las siguientes ofensas estara sujeto a una o mas de las siguientes penalidades:

Lista de ofensas

1. Abandono del campo de juego/cancha/competicion, o negativa a continuar el juego/competicion - Abandono del campo de juego/ competicion, durante el juego o antes que el arbitro haga sonar el silbato como señal oficial de final de juego/competicion o negativa de los jugadores /competidores a continuar participando en el juego/competicion, antes de que suene el silbato, no finalizando asi oficialmente el tiempo de la competicion.

2. No presentarse al juego/competición-No concurrencia al juego/competición por una razón insuficiente.
3. Causar peleas o disturbios, atacar al árbitro o al equipo oponente- Causar disturbios en el campo de juego / competición o en las áreas circundantes, o atacar al árbitro o al equipo opositor.
4. No proteger al árbitro - No proteger al árbitro del juego / competición o a los miembros de la Secretaría o a toda otra persona que cumpla un rol oficial.
5. Participación en un juego / competición de un competidor castigado- Permitiendo la participación de un jugador / competidor que fuera castigado con la prohibición de participar en un juego/competición.
6. Participación de un jugador/competidor en contradicción a los estatutos y/o Regulaciones - participación de un jugador/ competidor, que no estuviera registrado en la lista presentada al árbitro, participación de un jugador/ competidor luego que se hubieran efectuado la cantidad permitida de sustituciones, participación de un jugador que fuera expulsado por el árbitro.
7. Herida a un árbitro o a un jugador por un simpatizante o por simpatizantes.
8. Ofensa contra las Reglamentaciones de la 15a Macabeada o a ordenes explícitas. - Ofensa contra toda instrucción de las Reglamentaciones de la 15a Macabeada o negativa a cumplir toda orden impuesta por escrito por uno de los funcionarios de la Macabeada o en su nombre.
9. Conducta anti-deportiva-Antes del comienzo de los juegos/ competiciones, ya sea en el campo de juego/cancha o en sus áreas circundantes.
10. Ingreso descontrolado de simpatizantes al campo de juego cancha, lo que causa la suspensión del juego/competición.
11. Herida al árbitro o oponentes por simpatizante/s - Herida al árbitro o a un oponente por simpatizante/s en el campo / cancha o en las áreas circundantes, ya sea antes, durante o después del juego/competición.
12. Conducta anti-deportiva de los simpatizante/s - Ingreso al campo de juego/cancha, tirar piedras, botellas o todo otro objeto al árbitro, o todo otro atentado de ataque al árbitro o a los oponentes, ya sea en el campo de juego/cancha o en las áreas circundantes, antes, durante o después de los juegos/competiciones.

Lista de penalidades

- A. Reprimenda o amonestacion.
- B. Suspension de participar en todos los Juegos de la Macabeada
- C. Suspension de un juego/competicion hasta una suspension general.

Observaciones - en todo caso que el Tribunal Disciplinario decida una suspension, el Tribunal decidira tambien el castigo a imponer al jugador/ competidores/ delegacion de acuerdo a lo siguiente:

1. Cada suspension incluirea tambien la suspension de todos los jugadores / competidores de los juegos / competiciones por un periodo equivalente.
 2. El Tribunal Disciplinario esta autorizado a penalizar a todo equipo / delegacion / jugadores / competidores.
- D. Deduccion de 1-4 puntos del balance de los puntos por equipos.
 - E. Perdida de los puntos de un juego/competicion.
 - F. Multa de \$100-\$1000 en shekels.
 - G. Indemnizacion al equipo opositor, o al arbitro, por daños causados a su propiedad o a su cuerpo. La cantidad exacta sera decidida el Tribunal Disciplinario.

Penalidad para equipos/delegaciones/paises:

Un equipo / delegacion / pais que desee suspender un jugador /competidor propio de una participacion de forma tal que la pena sea reconocida por la Comision Organizadora, debera informarlo inmediatamente al Tribunal y la misma sera considerada como otra pena sentenciada por el Tribunal Disciplinario.

9. Procedimiento operativo del Tribunal Disciplinario

- A. Presencia del arbitro ante las sesiones del Tribunal Disciplinario.
 1. En los casos en los que el arbitro se hubiera visto forzado a detener el juego / competicion, debido a acontecimientos excepcionales y/o

disturbios, el arbitro debera presentarse ante el Tribunal Disciplinario cuando asi se le requiera.

2. La version/evidencias del arbitro seran oidas solo por el Tribunal Disciplinario sin la presencia de influencia externa.
3. Si el acusado solicitara que el arbitro sea invitado, el Tribunal Disciplinario decidira al respecto y su decision sera definitiva.

B. Testigos

1. Los testigos someteran su evidencia ante el Tribunal Disciplinario solo cuando asi lo decida el Tribunal, y esta decision sera definitiva y sin derecho a apelacion.
2. El acusado podra presentarse con testigos para su defensa pero el Tribunal Disciplinario decidira si escuchara o no la version de los mencionados testigos.
3. El Tribunal Disciplinario podra invitar testigos por iniciativa propia.

C. Falta de presencia del acusado

Si el acusado no se presentara ante el Tribunal Disciplinario, este Tribunal tendra derecho a discutir su caso y a tomar una decision en su ausencia.

D. La acusacion

1. El representante del Tribunal preparara un reclamo detallado.
2. Cada reclamo incluire la clausula correspondiente en las Reglamentaciones Disciplinarias.
3. La copia del reclamo sera transferida al Tribunal Disciplinario, el que considerara si fuera necesario llamar a testigos para la investigacion.

E. Procedimiento del Tribunal Disciplinario

1. Lectura del reclamo.
2. Interrogar al acusado si admite su culpabilidad.
3. Si el acusado admitiera su culpabilidad, tendra derecho a alegar por una penalidad menos severa.

4. Si el acusado no admitiera su culpabilidad, el Tribunal escuchara su version y decidira si es o no culpable. Si fuera encontrado culpable, en el mismo momento se informara el veredicto.

F. Sentencias

El Tribunal Disciplinario podra informar las sentencias de la siguiente manera:

1. Leyendolas ante la presencia del acusado.
2. A traves de una notificacion al acusado, presentada por la secretaria del Tribunal, un dia posterior a la discusion y en el Departamento de Deportes de las Oficinas de la Macabeada.
3. En el caso de una sentencia dictada luego de una admision de culpabilidad el Tribunal solo podra justificar la sentencia en referencia a su severidad y no en cuanto a la esencia de la sentencia misma.
4. Si el acusado negara su culpabilidad y fuera encontrado culpable, el Tribunal Disciplinario debera justificar tanto la sentencia como la severidad de la penalidad.
5. Cada sentencia establecera exactamente el momento en que la penalidad tendra efecto.

Observaciones: Se aclara que a pesar que se utilicen referencias en sentido masculino, estas estan destinadas a hombre y mujeres por igual.

REGLAMENTACIONES GENERALES

1. ARBITROS/REFERIS/JUECES

Los arbitros/referis/jueces de una competicion seran designados por la Comision de Arbitros/referis/jueces, la que sera nominada por cada Comision Deportiva.

2. GENERALES

A. Estas reglamentaciones son solo parte de las completas reglamentaciones de la 15a Macabeada y deben ser leidas junto con las instrucciones que se encuentran en "Reglas Basicas y Reglamentaciones y Proceduras Disciplinarias".

B. En el caso de existir una discrepancia entre las reglamentaciones aqui escritas y aquellas que aparecen en las "Reglas y Reglamentaciones", se aplicaran las reglamentaciones aqui escritas y seran obligatorias.

C. La Comision de Deportes de la 15a Macabeada tiene la autoridad de realizar cambios en una o todas las reglamentaciones tecnicas.

En todos los eventos, cuando no exista un ranking de la 14a Macabeada, los equipos se dividiran por sorteos en grupos.

REGLAMENTO DE AEROBISMO DEPORTIVO

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Gimnasia (Sub Comision de Aerobismo Deportivo) sera responsable por las competencias de Aerobismo Deportivo de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Aerobismo Deportivo seran realizadas de acuerdo a las reglas de la Federacion Internacional de Gimnasia (FIG), codigo de puntaje 1994-1996.
- C. La participacion en la competicion sera abierta a todo deportista que acredite una credencial de participante otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Cada pais podra inscribir:
 - 2 deportistas para las competencias individuales de mujeres
 - 2 deportistas para las competencias individuales de hombres
 - 2 parejas para las competencias de parejas mixtas
 - 2 trios para las competencias de trios (tres competidores de sexo optativo)

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competiciones de Aerobismo Deportivo seran determinadas por la Comision de Aerobismo Deportivo de la 15a Macabeada y los equipos seran notificados oportunamente.
- B. La Comision de Aerobismo Deportivo esta autorizada a modificar las localidades y horarios de las competencias y sus decisiones seran definitivas.

3. SISTEMA DE COMPETICION

Las competiciones sera realizadas de acuerdo a la cantidad de equipos inscriptos para cada categoria. Los equipos seran notificados oportunamente.

4. COMPETICIONES POR EQUIPOS

El puntaje grupal sera logrado por la suma del puntaje del mejor de las dos representaciones de cada pais en cada categoria (individuales, pares y trios) . El pais con el mejor resultado total sera declarado "Campeon de Aerobismo Deportivo de la 15a Macabeada".

5. DURACION DE LA RUTINA

La duracion de la rutina sera de 1 minuto 55 segundos con una tolerancia de mas/menos 10 segundos.

6. JUECES

Los Jueces seran nominados por la Comision de Jueces de la Comision de Aerobismo Deportivo.

7. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeadá y deben ser leídas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentaciones Basicos y procedimientos disciplinarias".
- B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Basicas, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE AJEDREZ

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Ajedrez de la 15a Macabeada sera responsable por los partidos de Ajedrez de la Macabeada.
- B. Todos los eventos de Ajedrez se jugaran de acuerdo a las reglas y regulaciones de la FIDE, y sus interpretaciones y suplementos seran obligatorios.
- C. Las localidades y horarios de las competencias de Ajedrez seran determinados por la Comision de Ajedrez de la 15a Macabeada y el jugador sera notificado oportunamente.
- D. Los resultados del juego seran considerados en los ratings de la FIDE.
- E. La Comision de Ajedrez esta autorizada a realizar modificaciones si fuera necesario.

2. TORNEO CERRADO

- A. La participacion en este evento esta abierta a los Grand Masters Internacionales y jugadores que ostenten por lo menos 2400 ELO pero que aun no son Masters Internacionales.
- B. Cada pais podra inscribir un solo participante en esta competencia cerrada.
- C. Los diez jugadores con mejor rating tomara parte de la misma.
- D. El tiempo de juego sera de 2 horas para los primeros 40 movimientos, una hora para los siguientes 20 movimientos y 1/2 hora para finalizar el juego.
- E. El primer lugar se determinara tal como sigue:
 - 1. Segun la cantidad de puntos del jugador.
 - 2. De acuerdo al Sistema Berger (suma de todos los puntos de aquellos oponentes contra los que se gano, mas la suma de la mitad de los puntos de aquellos con los que se compitio).
 - 3. El resultado entre los jugadores que hayan acumulado la mayor cantidad de puntos.

4. Juegos relampagos, Doble vuelta, entre los jugadores con mayor cantidad de puntos.

3. TORNEO ABIERTO

- A. La participacion en este evento esta abierta a todos los jugadores que figuren en el rating de la FIDE pudiendo cada pais enviar tres jugadores no calificados.
- B. El evento sera realizado de acuerdo al Sistema Suizo en nueve vueltas, y el pairing se hara por computadora .
- C. El tiempo de juego sera de 2 horas para los primeros 40 movimientos, 1 hora para los siguientes 20 movimientos y 1/2 hora para finalizar el juego.

El primer lugar se determinara segun:

1. Cantidad de puntos acumulados por el jugador.
2. De acuerdo al Sistema Bucholtz.
3. De acuerdo al Sistema Median
4. Juegos relampagos, doble vuelta, entre los jugadores con mayor cantidad de puntos.

4. TORNEO JUVENIL

- A. La participacion en este evento esta abierta a todos los jugadores registrados en la FIDE. Cada pais podra enviar cinco jugadores no calificados.
- B. El evento se realizara de acuerdo al Sistema Suizo de nueve vueltas y el pairing se hara por computadora.
- C. El tiempo de juego es de 2 horas para los primeros 40 movimientos y una hora para finalizar el partido.

El primer lugar se determinara segun:

1. Cantidad de puntos acumulados por el jugador.
2. De acuerdo al Sistema Bucholtz.
3. De acuerdo al Sistema Median

4. Juegos relampagos, doble vuelta, entre los jugadores con mayor puntaje.

5. ORGANIZACION

A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeada y deben ser leidas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y procedimientos disciplinarios".

B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Basicas, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE ATLETISMO

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Atletismo de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Atletismo de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Atletismo seran realizadas de acuerdo a las reglas de la IAAF.
- C. La participacion en las competencias sera abierta a todo deportista que acredite una credencial de participante otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Cada pais podra registrar tres atletas por cada evento y un equipo por cada evento de postas.

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Atletismo seran determinadas por la Comision de Atletismo de la 15a Macabeada y los equipos seran notificados apropiadamente.
- B. La Comision de Atletismo esta autorizada a modificar las localidades y horarios de las competencias y sus decisiones seran definitivas.

3. ARBITROS

Los arbitros de las competencias seran designados por la Comision de Arbitros.

4. EVENTOS

Las competencias se realizaran segun la siguiente tabla:

Hombres	Damas
1. 100m	100m
2. 200m	200m
3. 400m	400m
4. 800m	800m
5. 1500m	1500m
6. 5000m	3000m
7. 10000m	10000m
8. 110m Vallas	110m Vallas

9.	400m Vallas	400m Vallas
10.	3000 Carrera Con Obstaculos	4x100 Carrera De Postas
11.	4x100 Carrera De Postas	4x400 Carrera De Postas
12.	4x400 Carrera De Postas	Salto En Alto
13.	Salto En Alto	Salto En Largo
14.	Salto Con Garrocha	Lanzamiento De Bala
15.	Salto En Largo	Lanzamiento De Disco
16.	Salto Triple	Lanzamiento De Jabalina
17.	Lanzamiento De Bala	Media Marathon (21.Km)
18.	Lanzamiento De Disco	10 Km De Caminata
19.	Lanzamiento De Martillo	Heptathlon
20.	Lanzamiento De Jabalina	
21.	Media Marathon (21km)	
22.	20 Km De Caminata	
23.	Decathlon	

Varones Juveniles (1/1/81-31/12/83) Damas Juveniles

1.	100m	100m
2.	200m	200m
3.	400m	400m
4.	800m	800m
5.	1500m	80m vallas
6.	100m Vallas	4x100 Carrera De Postas
7.	4x100 Carrera De Postas	Posta Sueca (400-300-200-100)
8.	Posta Sueca (400-300-200-100)	Salto En Alto
9.	Salto En Alto	Salto En Largo
10.	Salto En Largo	Lanzamiento De Bala
11.	Lanzamiento De Bala	Lanzamiento De Jabalina
12.	Lanzamiento De Jabalina	

Masters-Hombres

Grupos	40-49
por edad	50-59
	60+

Masters - Damas

40-49
50-59
60+

Eventos

1.	100m	100m
2.	200m	200m
3.	5000m	3000m

5. MEDIA MARATHON

- A. En el evento de Media Marathon se realizaran carreras para equipos y para individuales.
- B. Cada país podrá registrar un equipo para hombres y uno para damas.
- C. Cada equipo consistirá de un mínimo de tres atletas y un máximo de 5, los que deberán ser pre-registrados.
- D. Se tomará en consideración para el puntaje la posición de los primeros tres competidores de cada equipo. La posición de todo corredor individual será eliminada, subsecuentemente se ajustará la posición final en forma acorde. En el caso de un empate, se resolverá a favor del equipo cuyos miembros tengan el puntaje final más cercano al primer puesto.
- E. Los grupos de edades para los eventos Masters será:

Hombres 40-49, 50-59, 60+

Damas 40-49, 50-59, 60+

6. ELIMINATORIAS Y CLASIFICACIONES

El sorteo para las eliminatorias y postas estará basado en los últimos resultados de los atletas, y se decidirán en la reunión técnica final.

Si más de 12 atletas fueran registrados en los eventos de campo, se considerará la realización de competencias clasificatorias.

En el caso que dos eliminatorias tengan lugar en los eventos de pista, se clasificarán para las finales los 3 primeros en cada eliminatoria, junto con 2 corredores adicionales que tengan los mejores tiempos. En caso de 3 eliminatorias, clasificarán para las finales los dos primeros de cada una, junto con 2 corredores adicionales con los mejores tiempos.

7. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son parte de las Reglamentaciones completas de la 15a Macabeadá y deben ser leídas junto con las instrucciones que figuran en las "Reglas y Reglamentos y Proceduras Disciplinarias".
- B. En caso de discrepancia entre las reglamentaciones aquí registradas y aquellas que aparezcan en las "Reglas y Reglamentos...", se aplicarán las reglamentaciones aquí registradas y serán obligatorias.

REGLAMENTO DE BADMINTON

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Badminton de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Badminton de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Badminton seran realizadas de acuerdo a las reglas de la Federacion Internacional de Badminton.
- C. La participacion en las competencias estara abierta a todo deportista que acredite una credencial de participante otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Badminton seran determinadas por la Comision de Badminton de la 15a Macabeada y los equipos seran notificados oportunamente.
- B. La Comision de Badminton esta autorizada a modificar las localidades y horarios y sus decisiones seran definitivas.

3. SHUTTELCOCK DE JUEGO

Los partidos se jugaran con shuttlecocks de pluma, tal como lo decidiera la Comision de Badminton.

4. SISTEMA DE COMPETICION

- A. **HOMBRES:** (1) singles (hasta 10 jugadores por pais), dobles (hasta 5 parejas por pais).
- B. **DAMAS:** (1) individuales (hasta 6 jugadoras por pais), finales de los (2) dobles (hasta 3 parejas por pais).
- C. **MIXTO:** (1) dobles (hasta 6 parejas por pais) tiebreaker a 7
- D. **EQUIPO:** un equipo por pais consistente de 3-7 hombres y 2-4 damas.

E. **COMPETENCIAS INDIVIDUALES**

- 1) Las competencias individuales seran jugadas en sistema KNOCK-OUT con sorteo de clasificacion (seeded draw).
- 2) Se realizara una competicion consuelo para los perdedores de la primera vuelta en las competencias individuales.

F. COMPETENCIAS DOBLES

- 1) Las competencias dobles serán jugadas en sistema KNOCK OUT con sorteo de clasificación (seeded draw).
- 2) En caso de que se registren menos de 6 para las competencias dobles, estas serán jugadas en sistema de liga de una sola vuelta.

G. COMPETENCIAS POR EQUIPOS

- 1) El evento para equipos consistirá de tres hombres individual, una dama individual, un doble hombres, un doble dama y un doble mixto por tie.
- 2) No se permitirá a los jugadores jugar más de dos matches por tie (un individual y un doble o dos dobles).
- 3) Para cada tie, los partidos serán jugados en el siguiente orden:
Damas individuales, hombres individuales no1- hombres individuales no2- hombres individuales no3- damas dobles- hombres dobles- dobles mixtos.
La Comisión de Badminton puede modificar este orden de juego, al tener en consideración a jugadores que participen en dos juegos consecutivos.

5. SISTEMA A

- A. La competencia se jugará en liga de una sola vuelta.
- B. El ganador de cada juego se adjudicará para su equipo un punto, el perdedor ninguno.
- C. En el caso de que dos equipos obtengan la misma cantidad de puntos, la posición será determinada por los resultados de los partidos entre estos dos equipos.
- D. En el caso de tres o más equipos que obtengan la misma cantidad de puntos, la posición será determinada por los resultados de los partidos entre todos estos equipos; si la igualdad en los partidos continuara, se tomará en consideración la diferencia en los sets, si la igualdad entre los partidos y los sets continuara entonces la posición estará determinada por la diferencia de puntos en los juegos individuales.
- E. El equipo en el primer lugar de la liga será clasificado con el título de "Campeón de la 15ª Macabeada".

6. SISTEMA B - en el caso de que la cantidad de equipos exceda a 6

- A. Los equipos se dividiran en 2,3 o 4 grupos de acuerdo a la cantidad de equipos que compitan.
- B. Los equipos ganadores de cada grupo competiran entre si a fin de determinar el ranking final. Si hubiera dos grupos, se enfrentaran los ganadores de cada grupo para determinar el primer y segundo puesto. Los equipos clasificados segundos en cada grupo se enfrentaran entre si para determinar el tercer y cuarto lugar. Si hubiera tres grupos, se enfrentaran los equipos clasificados primero en cada grupo para determinar las posiciones primera, segunda y tercera. Los equipos clasificados segundos en cada grupo se enfrentaran a fin de determinar las posiciones cuarta, quinta y sexta y asi sucesivamente. **Observaciones:** Si un equipo cesara de jugar en la competencia o fuera suspendido antes de que la competencia se complete, todo el puntaje del mencionado equipo se cancelara e invalidara.

7. ARBITROS

Los arbitros de la competencia seran designados por la Comision de Arbitros.

8. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son parte de las Reglamentaciones completas de la 15a Macabeada y deben ser leidas junto con las instrucciones que figuran en las "Reglas y Reglamentos y Proceduras Disciplinarias".
- B. En caso de discrepancia entre las reglamentaciones aqui registradas y aquellas que aparezcan en las "Reglas y Reglamentos...", se aplicaran las reglamentaciones aqui registradas y seran obligatorias.

REGLAMENTO DE BASKETBOL

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Basketbol de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Basketbol de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Basketbol se realizaran de acuerdo a las Reglas y Reglamentos de la Federacion Internacional de Basketbol, siendo el texto en ingles el obligatorio.
- C. La participacion en las competencias estara abierta a todo atleta que acredite una tarjeta de participante otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Cada pais podra registrar un equipo para las competencias masculinas de Basketbol, un equipo para las competencias femeninas de Basketbol y un equipo masculino para las competencias juveniles de Basketbol.
- E. Cada equipo podra consistir solo de 12 jugadores, aprobados por la Comision de Basketbol.

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Basketbol seran determinadas por la Comision de Basketbol de la 15a Macabeada , los equipos seran notificados oportunamente.
- B. La Comision de Basketbol esta autorizada a modificar las localidades y horarios de las competiciones y sus decisiones seran definitivas.

3. TIPO DE PELOTA

- A. Los partidos se jugaran con pelotas MOLTEN LB-77.
- B. La Comision de Basketbol esta autorizada a modificar el tipo de pelotas si fuera necesario y sus decisiones seran definitivas.

4. SISTEMA DE COMPETICION

SISTEMA A - con la participacion de hasta 5 equipos

- A. Las competencias se jugaran en sistema de liga de una sola vuelta..
- B. Al ganador de cada partido se le adjudicaran dos puntos, y ninguno al perdedor. Por una derrota tecnica no se adjudicaran puntos.

- C. En el caso de dos equipos que obtengan la misma cantidad de puntos, la mejor posición la tendrá el equipo que gane el partido entre los dos.
- D. En el caso de que más de dos equipos tengan la misma cantidad de puntos, la clasificación se realizará de acuerdo a los puntos de la liga ganados en los partidos entre ellos, p.ej. asumirá la posición más alta el equipo que gane la mayor cantidad de puntos en los juegos arriba mencionados y así sucesivamente.
- E. En el caso de que luego de lo mencionado más arriba, persista la igualdad entre los equipos, la clasificación se hará de acuerdo a la diferencia de tantos de los mencionados equipos (diferencia entre los tantos logrados y los tantos recibidos).
- F. En el caso de que persista aun la igualdad, la clasificación se realizará de acuerdo a la proporción de tantos de los mencionados equipos. (Diferencia de tantos logrados divididos por los tantos recibidos).
- G. En el caso que la igualdad aun persista, la clasificación se realizará por sorteo.
- H. Los primeros dos equipos en la liga competirán por el título "Campeón de la 15a Macabeada".
- I. Los equipos situados tercero y cuarto competirán por el tercer lugar.
- J. El resto de los equipos se situarán de acuerdo a su lugar en la liga.

SISTEMA B - si la cantidad de equipos fuera de 7 a 11

- A. Los equipos se dividirán en dos grupos.
- B. El grupo A será conducido por el primer equipo de la 14a Macabeada.
- C. El grupo B será conducido por el segundo equipo de la 14a Macabeada.
- D. Los equipos situados tercero y cuarto en la 14a Macabeada se sortearán por el segundo lugar en los grupos. El resto de los equipos se situarán de acuerdo a sorteo.
- E. En el caso de que luego del sorteo, uno o más equipos no aparezcan y se genere la situación donde un grupo es menor en dos equipos, el equipo sorteado último será trasladado de un grupo al otro.

- F. Los equipos se clasificaran en sus grupos de acuerdo a sus logros, tal como se describe en el SISTEMA A.
- G. Las semifinales se jugaran segun el sistema Knock Out (Cross) p.ej. el equipo situado primero en el grupo A jugara contra el equipo situado segundo en el grupo B y el equipo situado segundo en el grupo A jugara contra el equipo situado primero en el grupo B.
- H. Los dos equipos ganadores en las semifinales jugaran en el partido final por el primero y el segundo puesto, y los dos equipos perdedores en las semifinales jugaran por el tercero y cuarto puesto.
- I. Los restantes equipos jugaran en el mismo sistema por los lugares quinto y sexto.

SISTEMA C - si la cantidad de equipos fuera 12 o 15

- A. Los equipos se dividiran en 4 grupos.
- B. El grupo A sera conducido por el primero de la 14a Macabeada e incluirea tambien los equipos situados cuarto y quinto en la 14a Macabeada. El grupo B sera conducido por el segundo de la 14a Macabeada e incluirea tambien a los equipos situados tercero y sexto en la 14a Macabeada. El resto de los equipos se dividiran por sorteo en grupos C y D. Los grupos A y B seran el primer nivel y los grupos C y D el segundo nivel. **Observaciones:** si uno de los seis mencionados en el primer nivel no participara en la 15a Macabeada su lugar lo tomara uno del segundo nivel, elegido por sorteo.
- C. En los dos niveles, la primera vuelta se realizara por el sistema de liga - una sola vuelta y los equipos se situaran correspondientemente en cada grupo tal como se describe en el SISTEMA A.
- D. Los cuartos de finales incluiran 6 equipos segun:
- | | |
|-------------|-------------|
| GRUPO1 | GRUPO 2 |
| 1er grupo A | 1er grupo B |
| 2do grupo B | 2do grupo A |
| 1er grupo C | 1er grupo D |
- E. Los partidos en cada grupo se realizaran segun el sistema de liga de una sola vuelta y los equipos se clasificaran correspondientemente en cada grupo tal como se describe en el SISTEMA A .
- F. Las semifinales se realizaran segun el sistema "cross":

1. 1er Grupo 1 vs 2do Grupo 2
2. 2do Grupo 1 vs 1er Grupo 2

- G. Los partidos por las posiciones 1 al 4 se realizaran segun:
 Perdedor de la semifinal 1 - perdedor de la semifinal 2 por la 3 y 4
 posicion
 Ganador de la semifinal 1 - ganador de la semifinal 2 en el partido final por
 las posiciones 1 y 2.
- H .El tercero y cuarto lugar en los cuartos de final competiran por las
 posiciones 5 y 6.
- I. Paralelo a los juegos finales, los equipos situados segundos en los grupos
 C y D, y los equipos situados terceros en los Grupos A y B, competiran por
 las posiciones 7 y 8 tal como se describe en el SISTEMA A.

SISTEMA D - si la cantidad de equipos fuera de 16 a 18

- A. Los equipos se dividiran en cuatro grupos tal como en el SISTEMA C, con
 los primeros 8 equipos de la 14a Macabeada jugando en el primer nivel tal
 como sigue:

Grupo A: 1er, 4to, 5to y 8vo de la 14a Macabeada
 Grupo B: 2do, 3ro, 6to y 7mo de la 14a Macabeada

El resto de los equipos se dividiran por sorteo en grupos C y D, los que
 seran el segundo nivel.

Observaciones: si uno de los ocho mencionados en el primer nivel no
 participan en la 15a Macabeada, su lugar sera tomado por un equipo del
 segundo nivel, elegido por sorteo.

- B. Los cuartos de final incluiran 8 equipos tal como sigue:

GRUPO 1	GRUPO 2
1er grupoA	1er grupoB
2do grupoB	2do grupo A
1er grupo C	1er grupo D
2do grupoD	2do grupo C

- C. Los partidos en cada grupo, tanto en los preliminares como en los cuartos
 de final se realizaran en el sistema de liga de una sola vuelta siendo los
 equipos clasificados correspondientemente en cada grupo, como se
 describe en el SISTEMA A.

- D. Las semifinales se realizaran por el sistema "cross", tal como sigue:
Perdedor de la semifinal 1 - perdedor de la semifinal 2, por los lugares tercero y cuarto.
Ganador de la semifinal 1 - ganador de la semifinal 2 en el partido final por los lugares primero y segundo.
- F. Paralelamente a los juegos finales, los equipos clasificados en el tercer y cuarto puesto en los cuartos de final, competiran en el mismo sistema por los lugares 5 y 8.
3. 3er Grupo 1 vs 4to Grupo 2
 4. 4to Grupo 1 vs 3er Grupo 2
- G. Los partidos por los lugares 5 al 8 se realizaran como sigue:
Perdedor del partido 3 vs perdedor del partido 4, por los lugares 7 y 8
Ganador del partido 3 vs el ganador del partido 4, por los lugares 5 y 6.

5. SORTEO

Los sorteos de los equipos seran publicos.

6. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeada y deben ser leidas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y procedimientos disciplinarias".
- B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Basicas, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE BOCHAS SOBRE CESPED

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Bochas sobre Césped de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Bochas sobre Césped de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Bochas sobre Césped se realizaran de acuerdo a las Reglamentaciones del World Bowls Board, pero sujetas a las enmiendas tal como sean consideradas necesarias por la Comision de Bochas sobre Césped.
- C. La participacion en las competencias sera abierta a todo deportista que acredite una credencial de participante otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Cada pais podra registrar dos inscriptos para cada evento.
- E. Las competencias se realizaran de la siguiente manera:

HOMBRES	DAMAS
1. Individuales	1. Individuales
2. Parejas	2. Parejas
3. Triples	3. Triples
4. Rinks (4)	4. Rinks (4)

- F. Cada pais podra ser representado por un maximo de 20 jugadores, 10 hombres y 10 damas. Donde hubiera dos secciones, los jugadores no podran ser transferidos de una Seccion a otra, no pudiendo un pais tener mas de una inscripcion por cada Seccion.
- G. Como minimo 48 horas antes de los juegos del "Primer Periodo", el funcionario que actue como representante o el director del equipo de cada pais participante, notificara a la Comision de Bochas sobre Césped los nombres de los jugadores que representaran a su pais en las competencias. Modificaciones a esta notificacion se realizaran solo con la autorizacion de la Comision de Bochas sobre Césped, cuya decision sera definitiva.

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Bochas sobre Césped, seran determinados por la Comision de Bochas sobre Césped de la 15a Macabeada y los jugadores seran notificados oportunamente.

- B. La Comisión de Bochas sobre Césped está autorizada a modificar las localidades y horarios de las competiciones y sus decisiones serán definitivas.

3. SISTEMA DE JUEGO

- A. Las competiciones se jugarán en sistema de una sola vuelta.
- B. El ganador de cada match se adjudicará 2 puntos. En caso de empate se adjudicará un punto a cada parte.
- C. El ganador de la competición (o Sección) será el jugador que acumule la mayor de puntos agregados por liga.
- D. En el caso de un empate en el puntaje de la liga entre dos o más oponentes (equipos), las posiciones se decidirán por diferencia de shots. Si continuara la igualdad, se decidirá por promedio de shots. De continuar la igualdad, el ganador será aquel equipo que haya derrotado al otro en el transcurso de la liga.
- E. De ser necesario realizar un sectional play, entonces se realizarán playoffs para las medallas de oro y plata (Sectional Winners) y para las medallas de bronce (runners-up).

4. LOS COMPETIDORES

- A. Individuales serán 25 shots up (no se contarán los shots que excedan de 25), 4 bolas alternadamente.

(I) En el caso de que un competidor no pueda presentarse durante un periodo de 15 minutos luego de haberse comenzado el match, perderá el derecho a los puntos de la liga y a 25 shots y el competidor se acreditará sus shots acumulados hasta el momento de su retirada, o el promedio de shots de los perdedores de esa vuelta, no importa cual sea más alto.

(II) Si un competidor no estuviera en condiciones de completar un juego que ya hubiera comenzado, se le adjudicará al oponente los puntos de liga y 25 shots y se le acreditará al competidor los shots acumulados al tiempo de su retirada o el promedio de shots de los perdedores de esa vuelta, sin importar cual es el más alto.

(III) Si un competidor debiera retirarse durante la competencia, el lugar de los competidores deberá ser tomado por un jugador alternativo del mismo equipo, que jugará en las mismas series. Para reemplazar a un jugador de un equipo por un jugador sustituto se realizará lo siguiente:*

- B. Parejas seran 21 ends, 4 bolas cada jugador, jugados alternadamente.
- C. Triples seran 18 ends, 3 bolas cada jugador, jugados alternadamente.
- D. Cuartetos seran (rinks) 21 ends, 2 bolas cada jugador jugados alternadamente.

Dado que parejas, tríos y cuartetos pueden ser de un menor número de ends y los individuales pueden ser menos shots up tal como lo autoriza la Comisión de Bowling de la Macabeada.

Toda decisión de acortar los juegos se realizara a consecuencia de condiciones climaticas, inclemencias del tiempo o falta de tiempo para completar el programa, y debera ser tomada antes de que comience el Juego.

* En caso que un jugador abandone el juego por enfermedad o no se presente dentro de los 15 minutos de comenzado el match y no hubiera un equipo de reserva, podra tomar su lugar un sustituto sorteado de un panel de reservas nominado por la Comisión de Bochas sobre Césped de la Macabeada. El sustituto no podra negarse.

5. ARBITROS

Los arbitros y Markers seran nominados por la Comisión de Arbitros de la LBAI .

6. INTERPRETACIONES Y DECISIONES

- A. La interpretacion de estas Reglamentaciones y de las leyes de Juego de la W.B.B. seran realizadas por la Comisión de Bochas sobre Césped.

7. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeada y deben ser leidas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y proceduras disciplinarias".
- B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Basicas, se aplicaran como obligatorias y las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE BOWLING

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Bowling de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Bowling de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Bowling se realizaran de acuerdo a las reglas de la Federacion Internacional de Bowling y bajo su autorizacion.
- C. La participacion en la competencia esta abierta a todo deportista que posea una tarjeta de participante, otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Cada pais puede registrar un equipo de hombres y un equipo de damas. Cada equipo consistira de un maximo de 6 jugadores.

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Bowling seran determinados por la Comision de Bowling y los equipos seran notificados correspondientemente.
- B. La Comision de Bowling esta autorizada a modificar las localidades y horarios de las competencias siendo su decision definitiva.

3. SISTEMA DE COMPETICION

- A. Todos los eventos se jugaran de acuerdo a las reglas de FIQ-WTBA.
- B. Todos los equipos deberan vestir sus uniformes nacionales de Bowling.
- C. Las competencias consistiran en los siguientes eventos:
 - 1. 6 partidos individuales
 - 2. 6 partidos dobles
 - 3. 6 partidos para equipos de 3 participantes en 2 blocks de 3 partidos c/u
 - 4. 6 partidos para equipos de 5 participantes en 2 blocks de 3 partidos c/u
 - 5. Top 16 hombres y Top 16 damas

Luego de 24 partidos, los 16 jugadores con el mas alto pinfall jugaran una liga de una sola vuelta de 15 partidos y un partido "position round". Se adjudicaran 10 (diez) pins bonus por una victoria y 5 (cinco) pins bonus por un empate.

Top 16 comenzara de 0.

D. Se jugara un stepladder final entre los mejores 3 hombres y mejores 3 damas (match play style) luego de la liga, 3er jugador del ranking contra el segundo, un partido y el ganador jugara dos partidos contra el primer jugador en el rank por el total de pinfall.

4. GENERALES

A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeada y deben ser leidas junto con las instrucciones registrads en "Reglas y Reglamentos Basicos y procedimientos disciplinarias".

B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Basicas, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE BRIDGE

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Bridge de la 15a Macabeada sera la responsable de las competencias de Bridge.
- B. Las competencias de Bridge seran realizadas bajo elCodigo Legal Internacional de Bridge (1987)
- C. La participacion en las competencias esta abierta a todo jugador (hombre o mujer) que este en posesion de una credencial de participante otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Cada pais podra registrar un equipo para la competencia abierta y un equipo para la competencia femenina, consistentes en no mas de 6 jugadores y un Capitan non-playing. (El Capitan puede tambien ser un miembro del equipo, siendo en este caso Playing Captain).
- E. Se utilizaran boxes obligatorios.
- F. Se utilizaran pantallas segun lo considere oportuno la Comision de Bridge.
- G. No se permitira fumar en el area de juego. Se estableceran intervalos especiales para fumar, si fuera necesario.

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de juego de las competencias de Bridge seran determinados por la Comision de Bridge de la 15a Macabeada, siendo los participantes notificados oportunamente.
- B. La Comision de Bridge esta autorizada a modificar las localidades y horarios de juego de las competencias, siendo estas decisiones definitivas.

3. SISTEMA DE JUEGO - CARTAS CONVENCIONALES

Se solicita a los contendientes efectuar un disclosure completo por escrito de su sistema, completando un documento obligatorio de la WBF Convention Card y hojas suplementarias (en ingles).

Se presentaran 20 copias de cada Sistema por cada equipo. (Blank WBF Convention Cards deben obtenerse en toda Asociacion Nacional de Bridge o en la Federacion Israeli de Bridge).

4. CUESTIONES ETICAS Y APELACIONES

- A. Se solicita a todos los contendientes conducirse en todo momento de acuerdo a los mas altos standards de etica y espiritu deportivo. Se exhorta a todos los contendientes (incluyendo los NPC) a aceptar las decisiones de la Comision de Apelaciones del campeonato, con la altura digna de un deportista.
- B. El Capitan o quien el designe, podra apelar contra la conduccion del Director del Campeonato, disponiendo de 30 minutos posteriores a la finalizacion del match (o sesion si se tratara de una etapa de knock-out) para presentar la apelacion. La presentacion de la apelacion debera ser acompañada de un deposito de 150 shekels. Todas las apelaciones seran atendidas por la Comision de Apelaciones designada por la Comision del Campeonato de Bridge. Se devolvera la suma del deposito salvo en el caso que la Comision de Apelaciones determine que la apelacion no acredito meritos.

5. TIPO DE COMPETENCIA

Los equipos participantes competiran un round-robin completo. No se jugaran mas de 20 boards por cada match, pero tambien esto dependera de la cantidad de equipos registrados en el campeonato, y sera determinado finalmente en una reunion de Capitanes realizada antes de comenzar, debiendo esto ser aprobado por la Comision de Bridge.

Los cuatro equipos con los totales mas altos de V.P, luego de la liga, clasificaran para las semifinales, las que se jugaran en forma de knock-out, matches de 32 boards, en 16 sesiones de board con puntaje IMP. El equipo en primer lugar en la liga elegira libremente su oponente para la semifinal entre los otros tres equipos que clasificaron. Luego de haber efectuado la seleccion, los otros dos equipos deberan jugar el uno contra el otro.

La final sera jugada en forma similar, pero la cantidad de boards puede ser incrementada si asi lo hubieran decidido los Capitanes en su reunion y si hubiera esto sido aprobado por la Comision de Bridge.

IMPORTANTE

Se publicaran y distribuiran Condiciones Suplementarias para competir, antes de la reunion de los Capitanes.

6. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeada y deben ser leídas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y procedimientos disciplinarias".
- B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Basicas se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE CRICKET

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Cricket de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Cricket de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Cricket se desarrollaran de acuerdo a las condiciones de juego y reglamentaciones del I.C.C. Codigo Standard de Conducta.
- C. La participacion es abierta a todo deportista que acredite una tarjeta de participacion producida por el Comite Organizador de la 15a Macabeada.
- D. Cada pais puede registrar solo un equipo para las competencias de Cricket.
- E. Cada equipo consistira en 11 jugadores, mas un doceavo jugador de los 16 registrados.

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de los partidos de Cricket seran determinados por la Comision de Cricket de la 15a Macabeada.
- B. La Comision de Cricket esta autorizada a modificar las localidades y horarios de los juegos y sus decisiones seran definitivas.

3. SISTEMAS DE COMPETICION

- A. Los juegos se llevaran a cabo en sistema de liga de una sola vuelta.
- B. Al ganador de cada juego se le adjudicaran dos puntos, y al perdedor ningun punto.
- C. En el caso de dos o mas equipos que hayan obtenido la misma cantidad de puntos, el ganador sera el equipo que ostente el mayor overall scoring rate.
- E. El ganador de un juego sera el equipo que haya logrado el mayor numero de runs.
- F. En caso de empate, el ganador se determinara de acuerdo a lo siguiente:
 - I La parte que haya perdido menos wickets
 - II De estar las dos partes fuera, o de tener la misma cantidad de

wickets, sera ganadora la parte con el mas alto overall scoring rate.
 III De no poder resolver el resultado de acuerdo a lo arriba mencionado, sera ganadora la parte con el mas alto scoring rate (runs per wicket) en los primeros 30 overs de cada inning, y de continuar igual , luego de 20 overs, o si continua igual sobre 10 overs.

G. Los dos primeros equipos en la liga competiran por el titulo "Campeon de la 15a Macabeada".

H. Los equipos en tercero y cuarto lugar en la liga competiran por la medalla de bronce.

I. El lugar del resto de los equipos se establecera segun el orden de la liga.

Nota: Si un equipo cesara de jugar en una competicion o fuera suspendido antes que esta fuera completada, todos los scores del mencionado equipo se cancelaran e invalidaran.

4. CONDICIONES DE JUEGO

Las siguientes son las condiciones de juego para los partidos en la 15a Macabeada:

A. Duracion - los partidos consistiran en un inning por vez y cada inning se limitara a 45 overs. Todos los partidos se completaran en un dia.

B. Todos los partidos se jugaran con Matting wickets. No se permitira calzado con spikes.

C. Los partidos se comenzaran a jugar a las 09:30 a.m

D. Almuerzo: al final del inning del equipo que comience; se implementara un intervalo de 40 minutos (en todo caso, no antes de las 12:30).

E. Bebidas: se podra beber cada 12 overs de juego, y no se podra exceder de 4 minutos el tiempo para la bebida.

F. El sorteo sera realizado 5 minutos antes de comenzar el juego. Se debera entregar la lista de jugadores a los arbitros antes del sorteo.

G. No se permitira presentar una apelacion por problemas de mala iluminacion, principalmente, debido a las sombras en el cesped.

H. Limitacion de overs por cada jugador - Ningun jugador podra jugar mas de 9 overs por cada inning. En el caso de que un jugador no este en condiciones de completar su over, las bolas restantes seran jugadas por

otro jugador y su over sera contado como un fall over contra el jugador que complete el over.

- I. Jugador de campo que abandona el campo de juego- Sumado a la ley 2.8, se aplicara lo siguiente: En el caso de un jugador que sufriera una herida causada por un golpe externo (en oposicion a una herida interna tal como una contraccion muscular) y que deba abandonar el campo de juego para recibir atencion medica, se le debe permitir jugar inmediatamente a su retorno, sin considerar la cantidad de tiempo que haya estado ausente. En circunstancias normales, si un jugador dejara el campo y no pudiera regresar luego de un inverall, por mas de 15 minutos, se le debera permitir jugar luego de su retorno por - como minimo - la misma cantidad de tiempo que estuviera ausente.
- J. Bola-perdida - Se aplicara la ley 24 y sumado a esto, se aplicara lo siguiente: el bowlers End Umpire esta en capacidad de intervenir si un jugador juega la pelota y esta golpea en el borde de the malting on the sides y a causa de un clavo desvia su movimiento hacia los postes. El Bowlers End Umpire debera emitir la señal de "Bola-perdida" inmediatamente luego del envio. De todas formas, si se diera un retraso en el llamado a Bola- Perdida y se volteara un wicket, el arbitro en cuestion protegera./ defendera un boatsman wicket (a excepcion de: run-out, handled the ball, golpe doble de la bola, obstruccion del campo).
- K. Wide Ball - Ley 25.1, al juzgar un wide, los arbitros han sido instruidos para aplicar una muy estricta y consistente interpretacion de esta ley a fin de prevenir un negative bowling wide del wicket. A modo de guia, si una bola pasa, suficientemente lejos del wicket ya sea a un lado del mismo, de tal forma que le hace imposible al striker jugar un "golpe normal de cricket" ya sea desde donde esta parado o desde donde normalmente estaria parado en el crease, se debera declarar la señal de "wide". Las indicaciones arriba registradas no se aplicaran en el caso de que el striker entre en contacto con el bate.
- L. Bowling peligroso - Es ilegal el bowling deliberadamente lento, corto, pitched y high full pitched (leyes 42.8-nota d-42,9) si en la opinion del Arbitro en el Bowlers End esto constituye un atentado y una intimidacion. Si la bola pasa o habria pasado por sobre la altura del hombro del striker, parado en una posicion normal de bateo, el Bowlers End Umpire debera declarar la señal de "Bola perdida" en la primera instancia. No obstante lo dicho anteriormente, cada bowler puede hacer 1 short pitched ball por turno.

5. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeada y deben ser leídas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y procedimientos disciplinarias".
- B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Basicas, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE ESGRIMA

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Esgrima de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Esgrima de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Esgrima seran realizadas de acuerdo a las Reglas y Reglamentos Internacionales de Esgrima siendo el texto en frances el obligatorio.
- C. La participacion en las competencias esta abierta a todo deportista que acredite una tarjeta de participacion producida por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Cada pais participante podra registrar hasta cinco competidores por cada uno de los eventos individuales.
- E. Cada pais participante podra registrar un equipo de cinco competidores para las competencias de equipos.

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Esgrima seran determinadas por la Comision de Esgrima de la 15a Macabeada y los equipos seran notificados oportunamente.
- B. La Comision de Esgrima esta autorizada a modificar las localidades y horarios de las competencias y sus decisiones seran definitivas.

3. SISTEMA DE COMPETICION

- A. Hombres - las competencias individuales y de equipos se realizaran en las siguientes disciplinas: SABLE, FLORETE, ESPADA.
Mujeres - competencias individuales y por equipos en : FLORETE y ESPADA
- B. Las competencias seran realizadas de acuerdo a las reglas de la Federacion Internacional de Esgrima, en sistema de liga y/o Knock Out, de acuerdo a la cantidad de inscriptos.
 - (1) Las solicitudes de cambio de orden en las clasificaciones deberan ser presentadas al Director del Torneo, y los cambios solicitados se implementaran solo con su autorizacion.
 - (2) El Director del Torneo anunciara todos los nombres de los participantes y su orden nominado, simultaneamente an cada encuentro.

4. ARBITROS

Los arbitros de las competencias seran nominados por la Comision de Arbitros.

5. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeada y deben ser leidas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y procedimientos disciplinarias".
- B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Basicas, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE FUTBOL

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Futbol de la 15a Macabeada sera responsable por las competiciones de Futbol de la 15a Macabeada.
- B. Las Competiciones de Futbol estaran sujetas a las Reglas y Reglamentaciones de Futbol de la FIFA, siendo el texto en ingles el obligatorio.
- C. La participacion en las competiciones sera abierta a todo deportista que este en posesion de una credencial de participante producida por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Cada pais podra registrar un solo equipo para las competiciones de Futbol.
- E. Cada equipo podra consistir de 18 jugadores certificados, pudiendo todos ellos ser registrados para cada juego.
- F. En cada juego los equipos podran sustituir 4 jugadores de campo..

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competiciones de Futbol seran determinadas por la Comision de Futbol de la 15a Macabeada y los equipos seran notificados adecuadamente.
- B. La Comision de Futbol esta autorizada a modificar las localidades y tiempos de las competiciones y sus decisiones seran definitivas.

3. TIPO DE PELOTA

- A. Los partidos seran jugados con pelotas ADIDAS No5.
- B. La Comision de Futbol esta autorizada a modificar los tipos de pelota si fuera necesario y sus decisiones seran definitivas.

4. SISTEMA DE COMPETICION SISTEMA A

- A. Las competiciones seran jugadas en sistema de liga de una sola vuelta.
- B. El ganador de cada juego se adjudicara dos puntos, el perdedor ninguno y en caso de empate, cada equipo se adjudicara un punto.

- C. El equipo con el mayor puntaje se ubicara primero y el resto de los equipos continuaran de acuerdo a la cantidad de puntos acumulada.
- D. En caso de dos o mas equipos que obtengan la misma cantidad de puntos, el mejor lugar sera asumido por el equipo con la mas alta diferencia de goles (goles a favor menos goles en contra).
- E. En caso de dos o mas equipos que tengan la misma cantidad de puntos y la misma diferencia de goles, la clasificacion se hara de acuerdo a la cantidad de victorias. El equipo con la mayor cantidad de victorias se situara en el mejor lugar.
- F. En caso que luego de lo arriba mencionado persista la igualdad entre los equipos, la clasificacion se realizara de acuerdo a la cantidad de goles a favor acumulados, p.ej, el equipo que acumule mayor cantidad de goles en la liga asumira el puesto mas alto.
- G. Si la igualdad persiste entre los equipos, la clasificacion se realizara por el mismo sistema descrito en los paragrafos D, E y F, considerando solo los juegos entre los equipos que se mantienen en estado de igualdad.
- H. Si la igualdad aun persistiera, los puestos se decidiran por sorteo.
- I. Los primeros dos equipos en la liga competiran por el titulo de "Campeon de la 15a Macabeada".
- J. Los equipos situados en los puestos tercero y cuarto en la liga competiran por el tercer puesto.
- K. El resto de los equipos se situara de acuerdo a su lugar en la liga.

SISTEMA B - si la cantidad de equipos fuera de 6-11

- A. Los equipos se dividiran en dos grupos.
- B. El Grupo A sera conducido por el primer puesto en la 14a Macabeada.
- C. El Grupo B sera conducido por el segundo puesto en la 14a Macabeada.
- D. Los equipos situados tercero y cuarto en la 14a Macabeada seran sorteados por el segundo puesto, el resto de los equipos se situaran en los grupos por sorteo.

- E. En el caso que luego del sorteo, uno o mas equipos no aparecieran y se diera la situacion donde un grupo fuera menor en dos equipos, los equipos sorteados ultimos se trasladaran de un grupo al otro.
- F. Los equipos se clasificaran en sus grupos de acuerdo a sus logros segun se describe en el SISTEMA A.
- G. Las semifinales se jugaran en sistema Cross, p.ej. el equipo situado primero en el Grupo A jugara contra el equipo situado segundo en el GRUPO B y el equipo situado segundo en el GRUPO A jugara contra el equipo situado primero en el GRUPO B.
- H. Los dos equipos ganadores en las semifinales jugaran en el partido final por el primer y segundo puestos y los dos equipos perdedores en las semifinales jugaran por el tercero y el cuarto puesto.
- I. Cuando hubiera 8 o mas equipos, los equipos situados tercero y cuarto en cada grupo jugaran en el mismo sistema por los puestos 5-8. En caso de 7 equipos, los equipos situados tercero y cuarto en un grupo y los equipos situados tercero en el otro competiran por los puestos 5-7 en sistema de una sola vuelta. En el caso de 6 equipos, los equipos situados tercero en cada grupo jugaran por los lugares 5-6.

SISTEMA C - si la cantidad de equipos fuera de 12 o mas.

- A. Los equipos se dividiran en 4 grupos.

El Grupo A sera conducido por el primero en la 14a Macabeada.

El Grupo B sera conducido por el segundo en la 14a Macabeada.

El Grupo C sera conducido por el tercero en la 14a Macabeada.

El Grupo D sera conducido por el cuarto en la 14a Macabeada.

Observaciones: en el caso que uno de los mencionados equipos no fuera a participar en la 15a Macabeada, el equipo siguiente en la lista de la 14a Macabeada conducira al respectivo grupo.

- B. Los equipos que hubieran clasificado en la 14a Macabeada, situados 5-8 seran agrupados de acuerdo al metodo Serpentina, como sigue:

A	B	C	D
1	2	3	4
8	7	6	5

- C. El resto de los equipos se situaran por sorteo.

D. Si luego del sorteo, uno mas equipos no aparecieran y uno de los grupos fuera menor en dos equipos, el equipo sorteado ultimo sera trasladado de un grupo al otro.

E. Los equipos seran clasificados en sus grupos de acuerdo a sus logros, tal como se describe en el SISTEMA A.

F. Cuartos de Final

Los dos equipos situados primeros en cada grupo en los juegos preliminares, clasificaran para los cuartos de final, los que seran jugados en sistema Knock-Out. El orden de los juegos en los cuartos de final sera el siguiente:

1ero Grupo A	vs	2do Grupo B
2do Grupo A	vs	1ero Grupo B
1ero Grupo C	vs	2do Grupo D
2do Grupo C	vs	1ero Grupo D

G. Semifinales

Los cuatro equipos ganadores en los cuartos de final jugaran en los semifinales en sistema Knock-Out, como sigue:

Ganador partido 1	vs	Ganador partido 3
Ganador partido 2	vs	Ganador partido 4

H. Final

Los ganadores de los semifinales jugaran uno contra el otro en el partido final. Los dos equipos perdedores en las semifinales jugaran entre si por el tercer puesto.

I. Los equipos perdedores de los cuartos de final jugaran en el mismo sistema por los lugares 5-8.

Observaciones: Si un equipo cesara de jugar en la competicion o fuera suspendido antes que la competicion fuera completada, todo su puntaje sera cancelado e invalidado.

5.SORTEO

El sorteo de los equipos en los grupos sera publico.

6. DURACION DEL JUEGO

- A. Cada juego durara 90 minutos - dos periodos de 45 minutos con un intervalo de 10 minutos. En las Macabeadas Juveniles se jugara 70 minutos - dos periodos de 35 minutos con un intervalo de 10 minutos.
- B. En las ultimas etapas (cuartos de final, semifinales y finales), si luego de 90 minutos de juego se diera un empate, se agregara tiempo extra - dos periodos de 15 minutos cada uno (para las Juveniles 10 minutos cada periodo). Se establecera un intervalo de 5 minutos luego de los 90 minutos jugados, pero no entre los dos periodos de tiempo extra. En el tiempo extra, el equipo que anote primero sera declarado ganador y se finalizara el juego.
- C. Si luego del tiempo extra aun persiste la igualdad, el ganador del juego sera decidido por penales, cinco penales por cada equipo alternadamente. El equipo que inicie los penales sera decidido por sorteo.
- D. Si ambos equipos acumularan la misma cantidad de goles luego de 5 penales cada uno, se continuara con los penales el tiempo suficiente hasta que uno de los equipos haya marcado un gol mas que el otro en la misma cantidad de penales.
- E. Solo los jugadores que hubieran estado en el campo de juego al final del tiempo extra podran tomar parte en la competicion por penales. Cada penal sera efectuado por un jugador diferente. Un jugador podra patear un penal por segunda vez solo luego que todos los jugadores de su equipo, incluyendo el arquero, hayan efectuado sus penales.

7. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son parte de las Reglamentaciones completas de la 15a Macabeada y deben ser leidas junto con las instrucciones que figuran en las "Reglas y Reglamentos y Proceduras Disciplinarias".
- B. En caso de discrepancia entre las reglamentaciones aqui registradas y aquellas que aparezcan en las "Reglas y Reglamentos...", se aplicaran las reglamentaciones aqui registradas y seran obligatorias.

REGLAMENTO DE GIMNASIA

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Gimnasia de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Gimnasia de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Gimnasia seran realizadas de acuerdo a las reglamentaciones de la Federacion Internacional de Gimnasia (FIG).Codigo Nuevo 1997-2000.
- C. La participacion en la competicion esta abierta a todo deportista que acredite una credencial de participacion otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Cada pais podra registrar un equipo de 6 hombres para las competencias de hombres y un equipo de 6 damas para las competencias de damas. No se realizaran competiciones para equipos en la categoria Juveniles (un equipo esta compuesto por 6 gimnastas que realizaran 6 ejercicios, de los cuales 5 seran considerados en el puntaje grupal).
- E. Los paises que no puedan participar con equipos completos podran participar con gimnastas individuales, de la siguiente manera:
 - Hombres - hasta 3 participantes
 - Damas - hasta 3 gimnastas
 - Jovenes varones - hasta 6 gimnastas
 - Jovenes niñas - hasta 6 gimnastasUn pais **no podra participar** con ambos - equipos e individuales. La participacion es **o** para equipos **o** para individuales.

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competiciones de Gimnasia seran determinadas por la Comision de Gimnasia de la 15a Macabeada y los equipos seran notificados oportunamente.
- B. La Comision de Gimnasia esta autorizada a modificar las localidades y horarios de las competiciones y sus decisiones seran definitivas.
- C. Las competiciones se realizaran en gimnasios, de acuerdo a las reglas de la Federacion Internacional de Gimnasia.

3. PROGRAMA DE LA COMPETENCIA

- A. Competencias para hombres: compuestas por un ejercicio opcional en los seis elementos de acuerdo con la seleccion olimpica. Ejercicio de piso: caballo, anillos: saltos, paralelas, barra horizontal.
- B. Competencias para damas: compuestas por un ejercicio opcional en los cuatro elementos, de acuerdo a la seleccion olimpica. saltos, paralelas asimetricas, barra sueca, ejercicio de piso.
- C. Competencias para varones (Juveniles): compuestas por un ejercicio opcional en los seis elementos, de acuerdo con la seleccion olimpica: saltos, caballo, anillos, paralelas, barra horizontal, ejercicio de piso
- D. Competencias para mujeres (Juveniles): compuestas por un ejercicio opcional en los 4 elementos, de acuerdo a la seleccion olimpica: salto, barras asimetricas, barra sueca, ejercicios de piso.

4. SISTEMA DE CLASIFICACION

- A. Las competencias seran divididas en dos partes, de la siguiente manera:
- (1) Competencia No1B Decidira los ganadores - equipo e individuales - en todas las vueltas de la competencia sobre la cantidad total de puntos acumulados en los seis elementos para los hombres y varones juveniles y para los cuatro elementos para las damas y mujeres juveniles.
 - (2) Competencia No3. Decidira los ganadores individuales en cada elemento.
- B. Al final de la competencia No1B, se definiran los ganadores de la Macabeada, para los equipos y para individuales, de acuerdo a la clasificacion general en todos los elementos juntos.
- C. Los participantes en la competicion No3 seran aquellos 6 gimnastas que hayan logrado los primeros 6 lugares en la competicion 1B, en el mismo elemento, pero no mas de dos gimnastas por pais en cada elemento.

5. CLASIFICACION

- A. Competencias para equipos: se decidira el equipo ganador sobre la totalidad de resultados entre los 5 mejores gimnastas en cada elemento en la competencia No1B.

- B. Competición individual "All round": El campeón de todas las vueltas será decidido en base a los resultados obtenidos por cada gimnasta en todos los elementos juntos, en la competencia 1B.
- C. Competición por elementos: el ganador de cada elemento será decidido según los resultados de la competición No3.
- D. El puntaje se implementará de acuerdo a las reglamentaciones de la Federación Internacional de Gimnasia, Código 1997-2000.

6. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son parte de las Reglamentaciones completas de la 15a Macabeada y deben ser leídas junto con las instrucciones que figuran en las "Reglas y Reglamentos y Proceduras Disciplinarias".
- B. En caso de discrepancia entre las reglamentaciones aquí registradas y aquellas que aparezcan en las "Reglas y Reglamentos...", se aplicarán las reglamentaciones aquí registradas y serán obligatorias.

REGLAMENTO DE GIMNASIA RITMICA

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Gimnasia Ritmica de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Gimnasia Ritmica seran realizadas de acuerdo a las reglas de la Federacion Internacional de Gimnasia (FIG) de acuerdo al nuevo codigo de puntaje 97-2000.
- C. La participacion en las competencias esta abierta a todo deportista que acredite una credencial de participante, otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Cada pais podra registrar hasta 3 competidores para las competencias individuales.

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Gimnasia seran determinados por la Comision de Gimnasia de la 15a Macabeada y los equipos seran notificados oportunamente.
- B. La Comision de Gimnasia esta autorizada a modificar las localidades y horarios de las competencias y sus decisiones seran definitivas.
- C. Las competencias se realizaran en un gimnasio, de acuerdo a las reglas de la Federacion Internacional de Gimnasia.

3. PROGRAMA DE LA COMPETICION

La competicion " all round " incluire cuatro ejercicios libres:

1	Ejercicio con cuerda	1 - 1.5 minutos
2	Ejercicio con aro	1 - 1.5 minutos
3	Ejercicio con clavav	1 - 1.5 minutos
4	Ejercicio con cinta	1 - 1.5 minutos

4. MUSICA

- A. La musica podra ser ejecutada por uno o mas musicos, con uno o mas instrumentos pero no podra ser vocal.

- B. La musica de acompañamiento puede ser ejecutada por un pianista o a traves de una grabacion. En el ultimo caso se realizara en las siguientes condiciones:
- se utilizara un cassette por cada ejercicio
 - la grabacion se realizara solo de un lado y desde el comienzo de ese lado.
- C. Se debera indicar en el cassette un diseño representando al grabador utilizado.

5. SISTEMA DE COMPETICION

A. Las competiciones se dividiran en dos partes :

- (1) Competicion No1, decidira la clasificacion en la competicion all round, de acuerdo a la cantidad total de puntos acumulados en los cuatro ejercicios.
- (2) Participaran en la final aquellos 8 (o 6 segun la cantidad de participantes) gimnastas que hayan logrado los primeros 8 (6) lugares en la Competicion No1 de un elemento dado. De ningun modo, no mas de dos gimnastas por pais y por elemento.

6. CLASIFICACION

- A. La clasificacion general individual se decidira segun los resultados obtenidos por cada gimnasta en todos los elementos juntos en la Competicion No1.
- B. La clasificacion individual en cada elemento se decidira de acuerdo a los resultados de la Final.

7. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeadá y deben ser leidas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y proceduras disciplinarias".
- B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Basicas, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE GOLF

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Golf de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Golf de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Golf seran conducidas de acuerdo al reglamento de Golf tal como fuera aprobado por el Royal and Ancient Golf Club de St.Andrews y el reglamento local del Club de Golf de Caesarea.
- C. La participacion en las competencias estara abierta a todo deportista que ostente una tarjeta de participante, otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada, no ostentara un handicap oficial mayor de 9 en los hombres, 12 en los masters y 14 en el caso de las mujeres.
- D. Cada pais podra registrar solamente un equipo en cada uno de los eventos de las competencias de Golf
- E. Cada equipo masculino puede consistir de cuatro jugadores, tal como se registra en el Campeonato Mundial para equipos Amateurs masculinos de la Copa Eisenhower; cada equipo femenino podra consistir de 3 jugadoras tal como se registra en el Campeonato Mundial para equipos Amateurs femeninos de la Copa Espiritu Santo, y cada equipo de Masters (50+) podra consistir de 4 jugadores.
- F. Los paises que no reunan los requerimientos minimos para constituir un equipo, pueden registrarse para eventos individuales, los que se realizaran junto con los eventos por equipo.

Las cantidades minimas y maximas de jugadores por cada pais, para eventos individuales y de equipos son las siguientes:

	Minimos p/eventos para equipos	Maximos p/eventos inviduales y por equipos
Hombres	3	4
Damas	2	3
Masters	2	3

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Golf serán determinados por la Comisión de Golf de la 15a Macabeada y los países serán notificados oportunamente.
- B. La Comisión de Golf está autorizada a modificar las localidades y horarios de las competencias y sus decisiones serán definitivas.

3. ESPECIFICACIONES SOBRE TIPOS DE PELOTAS

Se podrán utilizar solo las pelotas que figuren en la actual lista del Royal and Ancient Club.

4. SISTEMAS DE COMPETICION

A. Hombres

- 1. Eventos para equipos: Cada equipo consistirá de cuatro jugadores los que jugarán 72 hoyos (cuatro vueltas de golpes individuales) a lo largo de cuatro días. En cada una de las cuatro rondas, se agregarán los mejores tres gross scores (de los cuatro) de cada equipo y la marca final de tantos por equipo será el total de la suma de estas tres vueltas.
- 2. Eventos individuales: A la par de los eventos por equipos, será ganador el jugador que logre el menor gross score sobre 72 hoyos.

B. Damas

- 1. Eventos para equipos: Cada equipo consistirá de tres jugadoras que jugarán entre todas 72 hoyos (cuatro vueltas de golpes individuales) a lo largo de cuatro días. En cada una de las cuatro vueltas, se sumará el mejor de los dos gross scores (de los tres) de cada equipo y el resultado final será el total de estas dos vueltas.
- 2. Eventos individuales: A la par de cada evento para equipos, serán ganadores los individuos que logren el menor gross score sobre 72 hoyos.

C. Masters

- 1. Eventos para equipos: cada equipo consistirá de tres jugadores que jugarán 72 hoyos (cuatro vueltas de golpes individuales) durante cuatro días. En cada una de las cuatro vueltas, se sumará el mejor de los dos gross scores (de tres) en cada equipo y el resultado final del equipo será el total de estas dos vueltas.
- 2. Eventos individuales: A la par de los eventos para equipos, será ganador el individuo que logre el menor gross score de 72 hoyos.

D. Empates

En caso de un empate para el primer lugar en competencias individuales para Hombres, Mujeres y Masters, se realizara un partido "Sudden Death". Para el segundo y tercer puesto en las competencias individuales y para todos los lugares de las competencias por equipos, quienes hubieran empatado se declararan co-ganadores y donde pudiera ser aplicado, se eliminaran los segundos y terceros lugares.

E. Suspension

Si se suspendiera a un equipo o este dejara de jugar antes de finalizar la competencia, todos los tantos del mencionado equipo se cancelaran e invalidaran.

F. Vehiculos motorizados seran autorizados solamente para Masters y costaran \$25 por dia.

5. COMPETICION STABLEFORD HANDICAP**ORGANIZACION**

A. La participacion en la competencia sera abierta a todo aquel deportista de 18 años o mas al 1ero de Julio de 1997 y detente un handicap oficial no mayor de 24 para los hombres y no mayor de 32 para las damas.

B. Este evento especial para personas individuales se realizara sobre 36 hoyos, bajo handicap y se les requerira a los participantes venir munidos con tarjetas de su club validas y oficiales de handicap.

SISTEMA DE COMPETICION

A. Se realizaran tres competiciones por separado:

- I) Para hombres menores de 50 con handicaps individuales de tees azules.
- II) Del resto de hombres de tees blancas.
- III) Para Damas de tees rojas.

B. Sera una Stableford Competition de dos dias, 36 hoyos y handicap completo, recibiendo premios los mejores 3 scores netos en los tres eventos por separado. Se adjudicaran premios asimismo en cada uno de los dos dias, pudiendo cada golfista recibir solo un premio.

C. El golfista sera responsable de conocer las condiciones bajo las cuales se realiza la competicion (Reglamento de golf 6-1).

- D. Se permitira utilizar vehiculos motorizados solo a los golfistas mayores de 50 años (con un costo de \$25 diarios).
- E. En caso de empate, los golfistas se declararan co-ganadores y donde fuera aplicable, se eliminara el segundo y el tercer lugar.

6. ARBITROS

- A. Los arbitros de las competencias seran determinados por la Comision de Arbitros.
- B. La Comision de Golf establecera las condiciones bajo las cuales se realizara la competicion (ref. Reglamento de Golf 33-1) y ningun golfista, equipo o director podra insistir en ningun cambio.
- C. En ausencia de un arbitro, los golfistas someteran toda disputa a la Comision de Golf cuya decision sera definitiva. (ref. Reglamento de Golf 34-3).

7. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeada y deben ser leidas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y procedimientos disciplinarios.
- B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Basicas, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE HANDBOL

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Handbol de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Handbol de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Handbol seran realizadas de acuerdo a la reglamentacion de la Federacion Internacional de Handbol.
- C. La participacion en las competencias esta abierta a todo deportista que acredite una credencial de participacion otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Cada equipo debe presentarse a los Juegos con dos juegos de camisetas de diferentes colores (no negro). Los arqueros deberan vestir remeras de diferente color que los jugadores (no negro).

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Handbol seran determinadas por la Comision de Handbol de la 15a Macabeada y los equipos seran notificados oportunamente.
- B. La Comision de Handbol esta autorizada a modificar las localidades y horarios de las competencias y sus decisiones seran definitivas.
- C. Cada partido sera jugado durante 60 minutos, 2 tiempos de 30 minutos cada uno con un intervalo de 10 minutos.

3. TIPO DE PELOTAS

- A. Los partidos seran jugados con las pelotas que determinen las Reglas y Reglamentaciones Internacionales.
- B. La Comision de Handbol esta autorizada a modificar el tipo de pelotas si fuera necesario y sus decisiones seran definitivas

4. SISTEMA DE COMPETICION

SISTEMA A - con la participacion de hasta 6 equipos

- A. Las competencias seran jugadas en liga de una sola vuelta.
- B. El ganador de cada partido se adjudicara dos puntos, el perdedor ninguno. En caso de empate, cada equipo se adjudicara un punto. En caso de derrota tecnica el resultado del juego seran 12-0.

- C. Si el arbitro detuviera el juego debido a una falta disciplinaria y la diferencia de goles a dicho momento fuera mayor de 12, se confirmara el resultado del juego si el Comite Disciplinario resolviera sentencia en contra del equipo que causara el fallo.
- D. En el caso de que dos equipos obtengan la misma cantidad de puntos, la clasificacion sera determinada de acuerdo a la diferencia de goles (goles a favor menos goles en contra)
- E. En el caso que persista la igualdad, tomara el mas alto puesto el equipo que detente la mayor cantidad de goles a favor.
- F. En el caso que continúe la igualdad, la clasificacion se decidira por el equipo que detente la mayor cantidad de victorias.
- G. En el caso que la diferencia persista, la clasificacion se decidira por sorteo.
- H. Los dos primeros equipos en la liga competiran por el titulo "Campeon de la 15a Macabeada".
- I. Los equipos en tercer y cuarto lugar competiran por el tercer puesto.
- J. Los equipos situados en quinto y sexto lugar competiran por el quinto puesto.

5. SORTEO

El sorteo de los equipos sera publico.

6. ARBITROS

Los arbitros de la competicion seran designados por la Comision de Arbitros.

7. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeada y deben ser leidas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y procedimientos disciplinarios".
- B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Basicas, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE HOCKEY SOBRE CESPED

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Hockey sobre Césped de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Hockey sobre Césped de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Hockey sobre Césped se realizaran de acuerdo a las Reglas y Reglamentaciones Internacionales de Hockey sobre Césped.
- C. La participacion en las competencias estara abierta a todo deportista que acredite una credencial de participante otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Cada pais podra registrar un equipo consistente de hasta 16 jugadores.

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Hockey sobre Césped seran determinadas por la Comision de Hockey sobre Césped de la 15a Macabeada y los equipos seran notificados oportunamente.
- B. La Comision de Hockey sobre Césped esta autorizada a modificar las localidades y horarios de las competencias y sus decisiones seran definitivas.

3. TIPO DE PELOTA

- A. La pelota sera de cuero de acuerdo a las Reglamentaciones Internacionales (peso 156 - 163 gramos y diametro de 22.4 - 23.5 centimetros)
- B. La Comision de Hockey sobre Césped esta autorizada a modificar el tipo de pelota si fuera necesario y sus decisiones seran definitivas.

4. SISTEMA DE COMPETICION

SISTEMA A - con la participacion de hasta 6 equipos

- A. Las competencias seran jugadas en sistema de liga de una sola vuelta.
- B. El ganador de cada juego se adjudicara tres(3) puntos, el perdedor ninguno. En caso de empate, cada equipo se adjudicara un (1) punto.
- C. En el caso de dos equipos que obtengan la misma cantidad de puntos, tomara la mejor posicion el equipo que gane el juego entre los dos.

- D. En el caso de que mas de dos equipos obtengan la misma cantidad de puntos, la clasificacion se determinara de acuerdo a los puntos ganados en la liga en los partidos jugados entre ellos. P.ej. un equipo que gane la mayor cantidad de puntos en los partidos arriba mencionados asumira la mas alta posicion y asi sucesivamente.
- E. En el caso que luego de lo mencionado persista la igualdad entre los equipos, se los clasificara segun la diferencia de goles (goles a favor menos goles en contra).
- F. En el caso que la igualdad persista, la clasificacion se hara de acuerdo a la proporcion de goles (goles a favor divididos por los goles en contra).
- G. En el caso que la igualdad persista, la clasificacion se decidira por sorteo.
- H. Los dos primeros equipos en la liga competiran por el titulo "Campeon de la 15a Macabeada" "en el mejor de tres". El partido jugado entre los dos equipos en la liga sera considerado el primero de tres.
- I. Los equipos en las posiciones tercera y cuarta en la liga competiran por el tercer lugar tal como figura en el paragrafo H.
- J. El resto de los equipos se situaran de acuerdo a su orden de liga.

SISTEMA B si la cantidad de equipos fuera de 7 a 12

- A. Los equipos se dividiran en dos grupos.
- B. El Grupo A sera conducido por el primer equipo de la 14a Macabeada.
- C. El Grupo B sera conducido por el segundo equipo en la 14a Macabeada.
- D. Los equipos situados en tercero y cuarto lugar en la 14a Macabeada seran sorteados por el segundo lugar. El resto de los equipos se situaran en los grupos por sorteo.
- E. En el caso que luego del sorteo, uno o mas equipos no aparezcan y se de la situacion que un grupo es menor en dos equipos, el ultimo equipo que fuera sorteado sera trasladado de un grupo al otro.
- F. Los equipos se clasificaran en sus grupos de acuerdo a sus logros, tal como se describe en el Sistema A.
- G. Los equipos ganadores de cada grupo se enfrentaran mutuamente para determinar el ranking final. Los primeros equipos en cada grupo se

enfrentaran mutuamente para determinar el primero y segundo puesto. Los equipos clasificados segundos en cada grupo se enfrentaran entre si para determinar los terceros y cuartos lugares y asi sucesivamente.

5. SORTEO

El sorteo de los equipos sera publico.

6. DEFINICION POR PENALES

- A. Los arbitros elegiran el arco a utilizar.
- B. Los capitanes sortearan una moneda para decidir quien realizara el primer tiro de penal.
- C. Cada equipo nominara cinco jugadores que estuvieran en el partido jugando el final del tiempo extra.
- D. Se jugaran 10 penales alternadamente. El equipo que acumule la mayor cantidad de goles sera el ganador.

7. ARBITROS

Los arbitros de la competencia seran nominados por la Comision de Arbitros.

8. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeada y deben ser leidas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y procedimientos disciplinarias".
- B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Basicas, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE HOCKEY SOBRE HIELO

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Hockey sobre Hielo de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Hockey sobre Hielo de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Hockey sobre Hielo se realizaran de acuerdo a las Reglas y Reglamentaciones de la Federacion Internacional de Hockey sobre Hielo.
- C. La participacion en las competencias estara abierta a todo deportista que acredite una credencial de participante otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Cada pais podra registrar para las competencias un equipo masculino consistente de hasta veinte jugadores (incluyendo 2 Goal Tenders).

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Hockey sobre Hielo seran determinadas por la Comision de Hockey sobre Hielo de la 15a Macabeada y los equipos seran notificados oportunamente.
- B. La Comision de Hockey sobre Hielo esta autorizada a modificar las localidades y horarios de las competencias y sus decisiones seran definitivas.

3. SISTEMA DE COMPETICION

SISTEMA A - con la participacion de hasta 6 equipos

- A. Las competencias seran jugadas en sistema de liga de una sola vuelta.
- B. El ganador de cada juego se adjudicara dos puntos, el perdedor ninguno, en caso de empate cada equipo se adjudicara un punto.
- C. En el caso de dos equipos que obtengan la misma cantidad de puntos, tomara la mejor posicion el equipo que gane el juego entre los dos.
- D. En el caso de que mas de dos equipos obtengan la misma cantidad de puntos, la clasificacion se determinara de acuerdo a los puntos ganados en la liga en los partidos jugados entre ellos. P.ej. un equipo que gane la

mayor cantidad de puntos en los partidos arriba mencionados asumira la mas alta posicion y asi sucesivamente.

- E. En el caso que luego de lo mencionado persista la igualdad entre los equipos, se los clasificara segun la diferencia de goles (goles a favor menos goles en contra).
- F. En el caso que la igualdad persista, la clasificacion se hara de acuerdo a la proporcion de goles (goles a favor divididos por los goles en contra).
- G. En el caso que la igualdad persista, la clasificacion se decidira por sorteo.
- H. Los dos primeros equipos en la liga competiran por el titulo "Campeon de la 15a Macabeada" "en el mejor de tres". El partido jugado entre los dos equipos en la liga sera considerado el primero de tres.
- I. Los equipos en las posiciones tercera y cuarta en la liga competiran por el tercer lugar tal como figura en el paragrafo H.
- J. El resto de los equipos se situaran de acuerdo a su orden de liga.

SISTEMA B si la cantidad de equipos fuera de 7 a 12.

- A. Los equipos se dividiran en dos grupos.
- B. En el caso que luego del sorteo, uno o mas equipos no aparezcan y se de la situacion que un grupo es menor en dos equipos, el ultimo equipo que fuera sorteado sera trasladado de un grupo al otro.
- C. Los equipos se clasificaran en sus grupos de acuerdo a sus logros, tal como se describe en el Sistema A.
- D. Los equipos ganadores de cada grupo se enfrentaran mutuamente para determinar el ranking final. Los primeros equipos en cada grupo se enfrentaran mutuamente para determinar el primero y segundo puesto. Los equipos clasificados segundos en cada grupo se enfrentaran entre si para determinar los terceros y cuartos lugares y asi sucesivamente.

4. SORTEO

El sorteo de los equipos sera publico.

5. ARBITROS

Los arbitros de la competencia seran nominados por la Comision de Arbitros.

6. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeada y deben ser leidas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y proceduras disciplinarias".
- B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Basicas, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE KARATE

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Karate de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Karate de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Karate (Kummite + Kata) seran realizadas de acuerdo a las Reglamentaciones Internacionales de Karate de la WUKO (Union Mundial de Organizaciones de Karatedo).
- C. La participacion en las competencias sera abierta a todo deportista que este en posesion de una credencial de participante otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.

D. Las competencias se realizaran de la siguiente manera:

1. INDIVIDUALES

- | | | |
|------------|---------|------|
| A. Hombres | Kummite | Kata |
| B. Damas | Kummite | Kata |

2. EQUIPOS

- | | | |
|------------|---------|------|
| A. Hombres | Kummite | Kata |
|------------|---------|------|

E. Las competencias individuales de Kumite seran conducidas de acuerdo a las siguientes categorias de peso:

Hombres

- | | | |
|----|--|--|
| 1. | menos de 60 kg | |
| 2. | 60-65 kg | |
| 3. | 65-70 kg | |
| 4. | 70-75 kg | |
| 5. | 75-80 kg | |
| 6. | mas de 80 kg | |
| 7. | categoria abierta - sin limite de peso | |

Damas

- | |
|--------------|
| hasta 53 kg |
| 53-60 kg |
| mas de 60 kg |

F. Cada pais podra registrar un maximo de dos competidores por cada una de las mencionadas categorias individuales de las competiciones en Kummite y un maximo de dos competidores para las categorias individuales de Kata.

G. Cada pais podra registrar un equipo para las competencias de hombres por equipo en Kummite, pudiendo consistir cada equipo de un maximo de 5 + 1 y un minimo de 3 competidores.

- H. Cada país podrá registrar un equipo para las competencias de hombres, por equipo en Kata, consistiendo cada equipo de tres competidores.
- I. Se realizarán demostraciones de KATA, Breaking y de Defensa Personal.

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Karate serán determinadas por la Comisión de Karate de la 15ª Macabeada y los equipos serán notificados oportunamente.
- B. Las competencias serán realizadas en pisos de PVC o de madera.
- C. La Comisión de Karate está autorizada a modificar las localidades y horarios de las competencias y sus decisiones serán definitivas.

3. SISTEMA Y REGLAMENTACIONES DE LA WUKO

- A. La duración de cada enfrentamiento será de dos minutos (finales - 3 minutos) y un tiempo extra si el Árbitro, los Jueces y el Referi decidieran que es un empate.
- B. Las medidas del área de enfrentamiento serán de 8 x 8 metros cuadrados.
- C. Las competencias se realizarán por sistema de knock out.
- D. Solo un Referi, un Árbitro y un Juez juzgarán cada enfrentamiento.
- E. Los Referis y Jueces cumplirán su función de acuerdo a las reglas de enfrentamiento establecidas por la WUKO.
- F. El Referi Jefe organizará un panel de Referis y decidirá las asignaciones de los Referis previa realización del enfrentamiento.

4. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15ª Macabeada y deben ser leídas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Básicos y procedimientos disciplinarios".
- B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aquí aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Básicas, se aplicarán como obligatorias las reglamentaciones que aquí aparecen.

REGLAMENTO DE KAYAKS

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Kayaks de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Kayaks de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Kayaks seran realizadas de acuerdo a las Reglas y Reglamentos de la Federacion Internacional de Canotaje (ICF).
- C. La participacion en las competencias sera abierta a todo deportista que acredite una tarjeta de participante, producida por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Cada pais podra registrar un equipo para cada uno de los siguientes eventos:

K1	(Single)	200m
K1	(Single)	500m
K1	(Single)	1000m
K2	(Doble)	200m
K2	(Doble)	500m
K2	(Doble)	1000m

E. Equipamiento

La Federacion Israeli de Kayaks esta dispuesta a ofrecer Kayaks, debiendo este tema ser acordado previamente. Los atletas deberan traer sus propios remos.

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Kayaks, seran determinados por la Comision de Kayaks de la 15a Macabeada y los equipos seran notificados oportunamente.
- B. La Comision de Kayaks esta autorizada a modificar las localidades y horarios de los eventos de Kayaks y sus decisiones seran definitivas.

3. SISTEMA DE COMPETICION

Las competencias seran realizadas de acuerdo a la cantidad de equipos registrados para cada categoria y los equipos seran apropiadamente notificados.

4. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son solo parte de las completas Reglamentaciones de la 15a Macabeadá y deberán ser leídas junto con las instrucciones registradas en "Reglas Básicas y Reglamentaciones y Proceduras Disciplinarias".
- B. En caso de discrepancia entre las reglamentaciones aquí escritas y aquellas que aparezcan en las "Reglas Básicas y Reglamentaciones", se aplicarán las reglamentaciones aquí escritas y serán obligatorias.

REGLAMENTO DE LEVANTAMIENTO DE PESAS

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Levantamiento de Pesas de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Levantamiento de Pesas de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Levantamiento de pesas se realizaran de acuerdo con las reglamentaciones de la Federacion Internacional de Levantamiento de Pesas.
- C. La participacion en las competencias esta abierta a todo deportista en posesion de una tarjeta de participante otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Cada evento se realizara en los siguientes estilos: two hands snatch, two hands: clean and jerk.
- E. Cada pais podra registrar un total de seis competidores (hombres o mujeres).

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Levantamiento de pesas seran determinados por la Comision de Levantamiento de Pesas de la 15a Macabeada y se notificara a los equipos oportunamente.
- B. La Comision de Levantamiento de Pesas esta autorizada a modificar las localidades y horarios de las competencias y estas decisiones seran definitivas.

3. SISTEMA DE COMPETICION

- A. Cada equipo incluire 6 atletas (hombres o mujeres) (un minimo de 3 participantes por equipo a fin de estar en condiciones de elegibilidad para acumular puntos para el equipo). Existe la posibilidad de registrar participantes individuales en los eventos singles.
- B. La estimacion de puntaje para eventos de equipos o individuales se tomara en consideracion solo si estos participantes hubieran concluido el total de la competicion.

4. PUNTAJE DE LOS ATLETAS

El puntaje se contara de la siguiente manera:

- A. El total de su puntaje individual menos el peso del atleta.
- B. El puntaje de los equipos incluire el total de los puntajes individuales de los atletas (minimo 3, maximo 6).

5. PREMIOS PARA LOS GANADORES

- A. Premios personales. Recibiran medallas - de oro, plata y bronce (6 medallas) los 3 atletas - hombres y mujeres - que hayan recibido el mas alto puntaje.
- B. Premios para equipos. Recibiran copas, los 3 equipos que ostenten los mayores puntajes.

7. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeada y deben ser leidas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y procedimientos disciplinarias"
- B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Basicas, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE LUCHA

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Lucha de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Lucha de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Lucha seran conducidas de acuerdo a las reglas de FILA (Federacion Internacional de Deportistas Aficionados en Lucha)
- C. La participacion en las competencias esta abierta a todo deportista que este en posesion de una tarjeta de participante, producida por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada. Las competencias de Lucha se realizaran en dos estilos: Greco-romana y libre
- D. Cada pais podra registrar un deportista en cada categoria de peso, los que podran participar en un estilo tal como se indica en el paragrafo C.
- E. Las competencias se realizaran de acuerdo a las siguientes categorias de peso.

45-48kgs

52kgs

57kgs

62kgs

68kgs

74kgs

82kgs

90kgs

100kgs

hasta 130kgs

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Lucha seran determinadas por la Comision de Lucha de la 15a Macabeada y los participantes seran notificados oportunamente.
- B. La Comision de Lucha esta autorizada a modificar las localidades y horarios de las competencias y sus decisiones seran definitivas.

3. SISTEMA DE COMPETICION

En el caso que dos luchadores obtengan el mismo puntaje en la liga, el ganador sera determinado en un combate entre los luchadores en cuestion.

4. JUECES

A. Los Jueces de la competicion seran designados por la Comision de Jueces .

B. Jueces eran solamente aquellos que posean un grado minimo de FILA III.

5. GENERALES

A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeada y deben ser leidas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y procedimientos disciplinarias".

B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Basicas, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE MINI FUTBOL

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Mini Futbol de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Mini Futbol de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Mini Futbol estaran sujetas a las reglas de Mini Futbol y las reglamentaciones de la FIFA, siendo el texto en ingles el obligatorio.
- C. La participacion en la competencia estara abierta a todo deportista que este en posesion de una credencial de participante otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Cada pais podra registrar un solo equipo para las competencias de Mini Futbol.
- E. Cada equipo podra consistir de once jugadores certificados.

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Mini Futbol seran determinadas por la Comision de Mini Futbol de la 15a Macabeada y los equipos se notificaran oportunamente.
- B. La Comision de Mini Futbol esta autorizada a modificar las localidades y horarios de las competencias y sus decisiones seran definitivas.

3. TIPO DE PELOTA

- A. Los partidos se jugaran con pelota No4. El diametro de la pelota no sera menor de 62cm ni mayor de 66 cm. El peso sera no mayor de 430 gr y no menor de 390gr.
- B. La Comision de Mini Futbol esta autorizada a modificar el tipo de pelota si lo considerara necesario y sus decisiones seran definitivas.

4. SISTEMA DE COMPETICION

SISTEMA A

- A. Las competencias seran jugadas en sistema de liga de una sola vuelta.
- B. El ganador de cada partido se adjudicara dos puntos, el perdedor ningun punto, y en caso de empate se adjudicara un punto a cada equipo.

- C. El equipo con la mayor cantidad de puntos se ubicara primero y los equipos restantes se ubicaran segun la cantidad de puntos acumulados.
- D. En caso de dos o mas equipos que obtengan la misma cantidad de puntos, el mejor lugar sera tomado por el equipo con la mas alta diferencia de puntos (goles a favor menos goles en contra).
- E. En el caso de dos o mas equipos con la misma cantidad de puntos y la misma diferencia de goles, la clasificacion se hara de acuerdo a la cantidad de victorias. El equipo con la mayor cantidad de victorias se situara en el mejor lugar.
- F. En caso que luego de lo arriba mencionado persista la igualdad, la clasificacion se hara de acuerdo a la cantidad de goles a favor acumulados, p.ej. el equipo que haya acumulado mas goles en la liga tomara la mas alta posicion.
- G. Si la igualdad aun persiste, la clasificacion se hara segun el mismo sistema descrito en los parrafos D, E y F, considerando solo los partidos entre los equipos que se encuentran en estado de igualdad.
- H. Si la igualdad aun persiste, se decidira por sorteo.
- I. Los dos primeros equipos de la liga competiran por el titulo "Campeon de la 15a Macabeada".
- J. Los equipos situados tercero y cuarto en la liga competiran por el tercer puesto.
- K. El resto de los equipos se clasificara de acuerdo a su lugar en la liga.

SISTEMA B - si la cantidad de equipos fuera de 6 a 11

- A. Los equipos se dividiran en dos grupos.
- B. El Grupo A sera conducido por el primer equipo en la 14a Macabeada.
- C. El Grupo B sera conducido por el segundo equipo en la 14a Macabeada.
- D. Los equipos situados tercero y cuarto en la 14a Macabeada seran sorteados por el segundo puesto en los grupos. El resto de los equipos se situaran en los grupos por sorteo.

- E. En caso que luego del sorteo, un o dos equipos no aparezcan y se de la situacion donde un grupo es menor en dos equipos, el equipo sorteado ultimo se trasladara al otro grupo.
- F. Los equipos se clasificaran en sus grupos de acuerdo a sus logros, como se describe en el SISTEMA A.
- G. Las semifinales seran jugadas por sistema Cross. P.ej. el equipo situado primero en el grupo A jugara contra el equipo situado segundo en el Grupo B y el equipo situado segundo en el Grupo A jugara contra el equipo situado primero en el Grupo B.
- H. Los dos equipos ganadores en las semifinales competiran en la final por el primero y el segundo lugar y los dos perdedores en las semifinales competiran por el tercero y cuarto lugar.
- I. Cuando haya ocho o mas equipos, los situados tercero y cuarto en cada grupo competiran en el mismo sistema por los lugares 5-8. En caso de 7 equipos, los situados 3 y 4 en un grupo y el equipo situado 3 en el otro, competiran por los lugares 5-7 en sistema de una sola vuelta. En caso de 6 equipos, los situados terceros en cada grupo competiran por los lugares 5 y 6.

SISTEMA C - si la cantidad de equipos fuera de 12 o mas.

- A. Los equipos se dividiran en 4 grupos.
- B. El Grupo A sera conducido por el primero en la 14a Macabeada.
El Grupo B seran conducido por el segundo en la 14a Macabeada.
El Grupo C sera conducido por el tercero en la 14a Macabeada.
El grupo D sera conducido por el cuarto en la 14a Macabeada.

Observaciones: En el caso que uno de los equipos arriba mencionados no participen en la 15a Macabeada, el proximo equipo clasificado de la 14a Macabeada conducira el respectivo grupo.

- C. Los equipos que fueran clasificados en la 14a Macabeada, situados del quinto al octavo puesto, seran agrupados de acuerdo al metodo "Serpentina":

A	B	C	D
1	2	3	4
8	7	6	5

- D. El resto de los equipos se situara por sorteo.
- E. Si despues del sorteo, uno o mas equipos no aparecieran y se de el caso que un grupo es menor en dos equipos, el ultimo equipo que fuera sorteado sera transferido de uno al otro grupo.
- F. Los equipos se clasificaran en sus grupos de acuerdo a sus logros, tal como se describe en el SISTEMA A.

G. Cuartos de final

Los dos equipos situados en primer lugar de cada grupo en los juegos preliminares, clasificaran para los cuartos de final, los que se conduciran por sistema Knock out. El orden de los juegos en los cuartos de final sera el siguiente:

1er Grupo A	vs	2do GrupoB
2do Grupo A	vs	1er Grupo B
1er Grupo C	vs	2do Grupo D
2do Grupo C	vs	1er Grupo D

H. Semifinales

Los cuatro equipos ganadores en los cuartos de final competiran en las semifinales por sistema Knock Out segun sigue:

Ganador partido 1	vs	ganador partido 3
Ganador partido 2	vs	ganador partido 4

I. Final

Los ganadores de las semifinales competiran entre ellos en el juego final. Los dos equipos perdedores en la semifinales competiran entre ellos por el tercer lugar.

- J. Los equipos perdedores de los cuartos de final, competiran en el mismo sistema por los lugares 5 al 8.

Observaciones: si un equipo dejara de jugar en una competencia o fuera suspendido antes que la competencia se complete, todo el puntaje de ese equipo seran cancelado e invalidado.

5. SORTEO

El sorteo de los equipos en los grupos sera publico.

6. DURACION DEL JUEGO

- A. Cada partido durara 40 minutos - dos periodos de 20 minutos con un intervalo de 10.
- B. En las etapas finales (cuartos de final, semifinales y final) si luego de 40 minutos de juego se llegara a un empate, se jugara tiempo suplementario - dos periodos de 5 minutos netos cada uno. Se establecera un intervalo de 5 minutos luego de 40 minutos, pero no entre los dos periodos de tiempo suplementario.
- C. Si luego del tiempo suplementario continua el empate, el ganador del juego sera decidido por competencias de penales desde una marca de 6 metros. Cinco penales por cada equipo alternadamente. Se sorteara para decidir que equipo pateo primero.
- D. Si los dos equipos acumularan la misma cantidad de goles luego de 5 penales cada uno, se continuara asi hasta que uno de ellos haya acumulado mas goles que el otro en la misma cantidad de penales (sin importar cuanto tiempo llevo).
- E. Solo los jugadores que estuvieran en el campo de juego a las finales del tiempo suplementario podran tomar parte en los penales (free-kick competition). Cada penal sera efectuado por un jugador diferente. Un jugador podra patear una segunda vez solo despues que todos los jugadores de su equipo, inclusive el arquero, hayan cumplido su turno.
- F. Todo jugador que estuviera jugando en momentos de finales del juego, incluyendo el tiempo suplementario, tendra permitido reemplazar al arquero cuando se realicen los penales.

2. REGLAMENTO DE MINIFUTBOL

- A. Cada equipo consistira de cinco jugadores incluyendo el arquero.
- B. Cada equipo tendra permitido realizar un maximo de 7 substituciones.
- C. La substitucion de jugadores se realizara de acuerdo a las reglas de la FIFA (incluyendo los "cambios" volantes).
- D. Antes de comenzar el juego, cada equipo debera presentar el formulario de inscripcion con la lista de sus jugadores.
- E. El numero de cada jugador en la lista debera ser identico al numero que figure en su remera.

- F. Un jugador puede ser expulsado de la cancha por el referi, por cinco minutos. El jugador, entonces, no podra reingresar al juego en el curso de esos cinco minutos o hasta que se haya hecho un gol contra su equipo y no se podra sentar en el banco de los reemplazantes.
- G. Cada equipo podra pedir un minuto de time out en cada uno de los dos tiempos del juego. Este minuto no podra transferirse de un tiempo al otro.

3. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeada y deben ser leidas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y procedimientos disciplinarias".
- B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE NATACION

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Natacion de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Natacion de la 15a Macabeada. La Comision de Natacion, junto con la Comision de Deportes para Discapacitados sera responsable por las competencias de Natacion para Discapacitados de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Natacion seran realizadas de acuerdo a las reglas de la Federacion Internacional de Natacion (FINA). Las competencias de Natacion para Discapacitados seran realizadas tambien bajo las reglas de las Federaciones Internacionales para Discapacitados (ISOD, ISMGF, CPISRA, IBSA).
- C. La participacion en las competencias esta abierta a todo deportistas que este en posesion de una tarjeta de participante, otorgada por la Comision organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Cada pais puede registrar tres nadadores por cada evento y un solo equipo por cada carrera de postas.
- E. Las edades para los grupos de Masters seran: 40-49, 50-59, 60+
- F. Las categorias para las competencias de discapacitados seran: amputados, paraplegicos, paralisis cerebral y otras discapacidades motoras, ciegos e impedidos visuales.

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Natacion seran determinadas por la Comision de Natacion de la 15a Macabeada y los equipos seran notificados oportunamente.
- B. La Comision de Natacion esta autorizada a modificar las localidades y horarios de las competencias y sus decisiones seran definitivas.
- C. Las competencias se realizaran en la piscina que reuna los requisitos exigidos por las Reglas Internacionales.

3. EVENTOS

Las competencias se realizaran segun el siguiente detalle

HOMBRES

1. 50 ms libre

MUJERES

- 50 ms libre

2. 100 ms libre
3. 200 ms libre
4. 400 ms libre
5. 1500 ms libre
6. 100 ms espalda
7. 200 ms espalda
8. 100 ms mariposa
9. 200 ms mariposa
10. 100 ms pecho
11. 200 ms pecho
12. 200 ms mixto individual
13. 400 ms mixto individual
14. 4x100 ms posta-libre
15. 4x200ms posta-libre
16. 4x100 ms posta- mixto

JUVENILES - MASCULINO

1. 50 ms libre
2. 100 ms libre
3. 200 ms mariposa
4. 50 ms espalda
5. 100 ms espalda
6. 50 ms mariposa
7. 100 ms mariposa
8. 50 ms pecho
9. 100 ms pecho
10. 200 ms mixto individual
11. 4 x 100 libre relevo
12. 4 x 100 mixto relevo

MASTERS- MASCULINO

1. 50 ms libre
2. 100 ms libre
3. 200 ms libre
4. 50 ms espalda
5. 100 ms espalda
6. 50 ms mariposa
7. 100 ms mariposa
8. 50 ms pecho
9. 100 ms pecho
10. 200 ms mixto individual
11. 400 ms mixto individual

DISCAPACITADOS-MASCULINO

1. 50 ms libre
2. 100 ms libre
3. 50 ms espalda

- 100 ms libre
- 200 ms libre
- 400 ms libre
- 800 ms libre
- 100 ms espalda
- 200 ms espalda
- 100 ms mariposa
- 200 ms mariposa
- 100 ms pecho
- 200 ms pecho
- 200 ms mixto individual
- 400 ms mixto individual
- 4x100ms posta-libre
- 4x200ms posta-libre
- 4x100 ms posta-mixto

JUVENILES - FEMENINA

- 50 ms libre
- 100 ms libre
- 200 ms mariposa
- 50 ms espalda
- 100 ms espalda
- 50 ms mariposa
- 100 ms mariposa
- 50 ms pecho
- 100 ms pecho
- 200 ms mixto individual
- 4 x 100 libre relevo
- 4 x 100 mixto relevo

MASTERS- FEMENINO

- 50 ms libre
- 100 ms libre
- 200 ms libre
- 50 ms espalda
- 100 ms espalda
- 50 ms mariposa
- 100 ms mariposa
- 50 ms pecho
- 100 ms pecho
- 200 ms mixto individual
- 400 ms mixto individual

DISCAPACITADOS-FEMENINO

- 50 ms libre
- 100 ms libres
- 50 ms espalda

- | | |
|--------------------|------------------|
| 4. 100 ms espalda | 100 ms espalda |
| 5. 50 ms mariposa | 50 ms mariposa |
| 6. 100 ms mariposa | 100 ms. mariposa |
| 7. 50 ms pecho | 50 ms pecho |
| 8. 100 ms pecho | 100 ms pecho |

La clasificacion se realizara de acuerdo al nuevo sistema de clasificacion funcional (10 clases).

4. SISTEMA DE COMPETICION

- A. Cada nadador debera registrar su mejor tiempo en la lista de eventos en los que competira a fin de que sea ubicado en las preliminares.
- B. En caso de resultados identicos registrados en la lista, la posicion se determinara por sorteo.
- C. Al nadador que no registre su tiempo se le acreditara el menor tiempo registrado entre los nadadores de la lista.
- D. Se realizaran carreras preliminares en todos los eventos, excepto en 800m libre mujeres, 1500m libre hombres y carreras de postas, las cuales se realizaran por la tarde. El resto de las preliminares se realizaran por la mañana.
- E. En el caso que no mas de ocho nadadores esten registrados en la lista para un particular evento, no se realizaran carreras preliminares en ese evento y las posiciones se decidiran por sorteo.
- F. Los ocho nadadores con los mejores resultados en las carreras preliminares calificaran para la final.
- G. Las apelaciones se presentaran al Comite de Apelaciones de los Eventos de Natacion, no mas tarde de 15 minutos despues de anunciada la descalificacion.

5. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeadá y deben ser leidas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y procedimientos disciplinarias".
- B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Basicas, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE NAVEGACION A VELA

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Navegacion a Vela de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Navegacion a Vela de la 15a Macabeada.
- B. Todas las competencias seran conducidas bajo las reglamentaciones de 1997-2000 de la IYRU, las reglamentaciones por clases, las instrucciones de navegacion y esta notice of race.
- C. La participacion en la regata esta abierta a todo deportista que acredite una credencial de participante, otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Clases 470, 420, Laser, Mistral, Raceboard, Funboard

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Navegacion a Vela seran determinadas por la Comision de Navegacion a Vela de la 15a Macabeada y los equipos seran notificados oportunamente.
- B. La Comision de Navegacion a Vela esta autorizada a modificar las localidades y horarios de las competencias siendo sus decisiones definitivas.

3. SISTEMA DE PUNTAJE

El sistema de puntaje se establecera de acuerdo al apendice 5 de las reglas de la IYRU.

El programa incluire 9 carreras,

si se hicieran 9 carreras, se consideraran solo las 8 mejores

si se hicieran 8 carreras, se consideraran solo las 7 mejores

si se hicieran 7 carreras se consideraran solo las 6 mejores

si se hicieran 6 carreras se consideraran solo las 5 mejores

si se hicieran menos de 6 carreras se tendra a todas en consideracion.

4. LIMITACION DE RESPONSABILIDADES

La Comision Organizadora no se hara responsable por ninguna perdida o daño a los competidores, al equipo o a terceros que ocurriera antes, durante o despues de la regata.

5. SEGURIDAD

Cuando se halle izada la bandera con el código "Y" una hora antes del comienzo, se deberán utilizar obligatoriamente chalecos salvavidas.

6. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeada y deben ser leídas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y procedimientos disciplinarios".
- B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Basicas, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE NETBOL

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Netbol de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Netbol de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Netbol estaran sujetas a las Reglas y Reglamentos Internacionales de Netbol.
- C. La participacion en la competencia esta abierta a toda deportista que acredite una credencial de participante otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Cada pais podra registrar solo un equipo para las competencias de Netbol regular y un equipo para las competencias de Netbol Juveniles.
- E. Cada equipo podra consistir en 12 jugadores certificados (7 + 5 reservas).

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Netbol seran determinados por la Comision de Netbol de la 15a Macabeada y los equipos seran notificados oportunamente.
- B. La Comision de Netbol esta autorizada a modificar las localidades y horarios de las competencias y sus decisiones seran definitivas.

3. TIPOS DE PELOTAS

- A. Los partidos seran jugados con pelotas No5, con una circunferencia de entre 690-710 mm y un peso de 400-450 gramos. La pelota podra ser de cuero o de goma.
- B. La Comision de Netbol esta autorizada a modificar el tipo de pelota si fuera necesario y sus decisiones seran definitivas.

4. SISTEMA DE COMPETICION

SISTEMA A - con la participacion de hasta 5 equipos:

- A. Las competencias se jugaran en liga de una sola vuelta.
- B. El ganador de cada juego se adjudicara dos puntos, el perdedor ninguno y en caso de empate, cada equipo se adjudicara un punto.

- C. El equipo con la mayor cantidad de puntos se situara en el primer puesto y el resto lo continuara de acuerdo a la cantidad de puntos acumulados.
- D. Si dos o mas equipos tienen la misma cantidad de puntos, el factor decisivo para las posiciones sera el promedio de tantos.
- E. Si el caso de igualdad persiste, la clasificacion se hara por diferencia de tantos
- F. En el caso que la igualdad persista, la clasificacion se decidira por sorteo.
- G. Los dos primeros equipos de la liga competiran por el titulo de "Campeones de la 15a Macabeada".
- H. Los equipos situados tercero y cuarto en la liga competiran por el tercer lugar.
- I. El resto de los equipos se situaran de acuerdo a su orden en la liga..

5. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeada y deben ser leidas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y procedimientos disciplinarios".
- B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Basicas, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE PATINAJE SOBRE HIELO

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Patinaje sobre Hielo de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Patinaje sobre Hielo de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Patinaje sobre Hielo seran realizadas de acuerdo a las reglas de la Union Internacional de Patinaje sobre Hielo (ISU).
- C. La participacion en las competencias sera abierta a todo deportista que acredite una credencial de participante otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Cada pais podra registrar 12 deportistas para los siguientes eventos:

Hombres	- 2
Damas	- 2
Parejas	- 4
Danza	- 4

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Patinaje sobre Hielo seran determinadas por la Comision de Patinaje sobre Hielo de la 15a Macabeada y los patinadores seran notificados oportunamente.
- B. La Comision de Patinaje sobre Hielo esta autorizada a modificar las localidades y horarios de las competencias y sus decisiones seran definitivas.
- C. Las competencias seran realizadas en la Pista de Hielo Olimpica (30x60) en el Centro Canada, de Metula, de acuerdo a las Reglamentaciones de la Union Internacional de Patinaje sobre Hielo (ISU) de 1996.

3. PROGRAMA DE LA COMPETENCIA

- A) Hombres Original y libre
- B) Damas Original y libre
- C) Parejas Original y libre
- D) Danza Obligatorio y libre

4. MUSICA

Todos los competidores deberan proveer la musica de la competicion en una grabación magnetica, la que debe estar grabada solo en un cassette. En todas las grabaciones deben figurar el evento de la competicion, el nombre del competidor y la cantidad exacta de musica (no de patinaje) lo que debera ser presentado en el momento de la inscripcion

5. DURACION DEL PATINAJE

Programa tecnico	Damas, Hombres, Parejas	2 minutos 40 seg.
Patinaje libre	Damas	4 minutos
	Hombres	4 minutos 30 seg.
	Parejas	4 minutos 30 seg.
Danza sobre hielo	Danza obligatoria	Silver Samba
	Danza libre	4 minutos

CALCULO DE RESULTADOS Los resultados se calcularan de acuerdo a las Reglamentaciones de la ISU 369-372

FACTORES MULTIPLICADORES	Programa tecnico de patinaje simple	0.5
	Patinaje libre	1
	Danza Obligatoria	0.4
	Danza libre	1

6. GENERALES

A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeada y deben ser leidas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y procedimientos disciplinarias".

B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Basicas, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE REMO

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Remo de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Remo de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Remo seran realizadas de acuerdo con las Reglas y Reglamentaciones de la Federacion Internacional de Remo (FISA).
- C. La participacion en la regata esta abierta a todo deportista que acredite una credencial de participacion otorgada por la Comision organizadora de la 15a Macabeada.

D. EVENTOS DE REMO

Hombres

Remos cortos - single
 Remos cortos - dobles
 Parejas con timonel
 Cuatro con timonel
 Cuatro sin timonel
 Cuatro remos

Mujeres

remos cortos - singles
 remos cortos - dobles

- E. Cada pais podra registrar un equipo para cada evento.

F. EQUIPAMIENTO

Cada participante debera traer sus propios remos. Los Clubes de Remos estan dispuestos a ofrecer los botes, debiendo este tema ser acordado previamente con la Federacion de Remo. Los botes de la tripulacion Israeli seran estaran primariamente destinados a la tripulacion israeli pudiendo ser utilizados por otros participantes solo cuando esten disponibles y con el consentimiento de la tripulacion Israeli.

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. La trayectoria para hombres y mujeres sera de 2000 metros - Categoria C, de acuerdo con las reglamentaciones de la FISA.
- B. Las competencias tendran lugar temprano por la mañana y a horas avanzadas de la tarde, de acuerdo con la decision de la Comision de Remo.

C. La Comisión de Remo está autorizada a modificar las localidades y horarios de los eventos de Remo y sus decisiones serán definitivas.

3. SISTEMA DE COMPETICION

De participar más de cuatro botes, la competencia será realizada de acuerdo con las reglamentaciones de la FISA, preliminares y de repechaje.

4. GENERALES

A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeadá y deben ser leídas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Básicos y procedimientos disciplinarios".

B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aquí aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Básicas, se aplicarán como obligatorias las reglamentaciones que aquí aparecen.

REGLAMENTO DE RUGBY

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Rugby de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Rugby de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Rugby seran conducidas de acuerdo a las reglas del International Rugby Football Board (IRFB), siendo el texto en ingles el obligatorio.
- C. La participacion en la competicion sera abierta a todo deportista que acredite una credencial de participante otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Cada pais podra registrar un equipo para las competencias de Rugby.
- E. Cada equipo podra consistir en un maximo de 26 jugadores.

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Rugby seran determinadas por la Comision de Rugby de la 15a Macabeada y los equipos seran notificados oportunamente.
- B. La Comision de Rugby esta autorizada a modificar las localidades y horarios de las competencias y sus decisiones seran definitivas.

3. SISTEMA DE COMPETICION

SISTEMA A - con la participacion de hasta 5 equipos

- A. Las competencias de realizaran en sistema de liga de una sola vuelta.
- B. El orden de los juegos sera determinado por sorteo.
- C. El equipo ganador se adjudicara 3 puntos y el perdedor ninguno. En caso de empate cada equipo se adjudicara un punto.
- D. El equipo con mayor cantidad de puntos tomara el primer puesto, el resto de los equipos asumiran su puesto segun la cantidad de puntos ganados.
- E. Si los puntos acumulados en la liga por uno o mas equipos fueran iguales, determinara la posicion en la liga quien detente la mayor cantidad de goles acumulados a favor en oposicion a los goles acumulados en contra. El equipo con mayor cantidad de goles tomara la posicion mas alta y asi sucesivamente.

- F. En caso de igualdad, tanto por puntos en la liga como por diferencia de goles, el equipo que acumule la mayor cantidad de tries asumirá la posición más alta en la tabla.
- G. En caso que la igualdad persista, el más alto lugar será tomado por el equipo con la mayor cantidad de goles (game points).
- H. En caso que la igualdad persista, luego de lo indicado, se decidirá por sorteo.
- I. Los primeros dos equipos en la liga competirán por el título "Campeón de la 15a Macabeadá".
- J. Los equipos en 3er y 4to puesto en la liga competirán por el tercer lugar.
- K. El resto de los equipos se situarán de acuerdo a su posición en la liga.
- L. Las indicaciones de las cláusulas F y K del SISTEMA B, se aplicarán en los casos de juegos I y J más arriba.

SISTEMA B - si la cantidad de equipos fuera de 6 a 11

- A. Los equipos se dividirán en dos grupos por sorteo, a excepción de los dos equipos que jugarán en las finales de la 14a Macabeadá, los que automáticamente se situarán primeros en cada grupo. En caso que luego del sorteo uno o más equipos no aparezcan y se de el caso que un grupo es menor en dos equipos, se transferirá el último equipo sorteado de un grupo al otro.
- B. Los partidos en los grupos serán jugados de acuerdo a los párrafos A-H del SISTEMA A.
- C. Las semifinales se jugarán por sistema Knock-Out, p.ej, el equipo situado primero en el grupo A jugará contra el equipo situado segundo en el grupo B y el equipo situado segundo en el grupo A jugará contra el equipo situado primero en el grupo B.
- D. Los dos equipos ganadores en las semifinales competirán en el partido final por el 1er y 2do lugar y los dos equipos perdedores en las semifinales competirán por el 3er y 4to puestos.
- E. El resto de los equipos competirán en el mismo sistema por los lugares quinto al octavo.
- F. En el sistema Knock-Out, si luego de 80 minutos de juego no se decidió la clasificación, se determinará por cinco penales alternados de 30 metros

para cada equipo. Cada puntapie de 30 metros sera efectuado por un jugador diferente.

- G. El equipo que acumule mayor cantidad de conversiones sera el ganador.
- H. Si luego de los cinco penales el partido continua sin definicion, los equipos continuaran con los puntapies de 30 metros alternadamente hasta que un equipo haya acumulado una conversion mas que el otro, en una cantidad igual de penales.
- I. Un jugador podra patear una segunda vez solo despues que lo hayan hecho los otros jugadores - autorizados a participar en los puntapies.

Observaciones: si un equipo cesara de jugar en la competicion o fuera suspendido antes que la competicion fuera completada, todo el puntaje de ese equipo se cancelara y sera invalidado.

5. JUGADORES

- A. Antes de comenzar el juego, cada equipo presentara al arbitro una lista de los jugadores en un formulario oficial.
- B. No podran figurar mas de 20 jugadores en el formulario. La cantidad de jugadores en la lista debera ser identica a la cantidad de numeros marcados en las remeras que esten vistiendo.
- C. El jugador que no figure en la lista oficial no participara en la competencia.

6. DURACION DEL JUEGO

- A. El juego durara 2x40 minutos, con un intervalo de 5 minutos.
- B. A fin de evitar casos de deshidratacion o insolacion, queda a discrecion del arbitro detener el juego cada cuarto de hora por un minuto, a fin de permitir beber agua a los jugadores, los que no podran dejar el campo de juego durante ese periodo.

7. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeadá y deben ser leidas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y procedimientos disciplinarias".
- B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentos Basicos, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE RUGBY 7

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Rugby 7 de la 15a Macabeada sera responsable por la competencia de Rugby 7 de la 15a Macabeada.
- B. Las Competencias de Rugby 7 seran realizadas de acuerdo a las reglas de la International Rugby Football Board (IRFB), siendo el texto en ingles el obligatorio.
- C. La participacion en las competencias es abierta a todo deportista que este en posesion de una tarjeta de participante otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Cada pais podra registrar un equipo para las competencias de Rugby 7.
- E. Cada equipo podra consistir de un maximo de 12 jugadores.

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Los estadios y tiempos de las competencias de Rugby 7 seran determinados por la Comision de Rugby 7 de la 15a Macabeada y los equipos seran notificados oportunamente.
- B. La Comision de Rugby 7 esta autorizada a modificar las localidades y horarios de las competencias y sus decisiones seran definitivas.

3. TIPO DE PELOTA

- A. Los partidos se jugaran con pelotas MITRE, SUPER SPRINGBOK, ADIDAS, WALLABY o GILBERT.
- B. La Comision de Rugby 7 esta autorizada a modificar el tipo de pelotas si fuera necesario y sus decisiones seran definitivas.

4. SISTEMA DE COMPETICION

SISTEMA A - con la participacion de hasta 7 equipos.

- A. La primera etapa de la competencia se jugara en sistema de liga de una sola vuelta.
- B. El orden de los partidos se determinara por sorteo.

- C. El equipo ganador se adjudicara 3 puntos, el perdedor ninguno. En caso de empate, cada equipo se adjudicara un punto.
- D. El equipo que acumule la mayor cantidad de puntos asumira el primer puesto y el resto se situara de acuerdo a los puntos obtenidos.
- E. Si la cantidad de puntos acumulados por dos o mas equipos fuera la misma, la diferencia entre goles a favor y goles en contra determinara la posicion. El equipo con mayor diferencia de goles obtendra la mejor posicion y asi sucesivamente.
- F. En el caso que la igualdad persista, decidira la cantidad de tries acumuladas, p.ej: el equipo con mayor cantidad de tries tomara el lugar mas alto en la tabla.
- G. En el caso que la igualdad persista, el mas alto lugar sera asumido por el equipo con la mayor cantidad de goles (game points).
- H. En el caso que la igualdad aun persista, luego de todo lo mas arriba mencionado, los equipos se situaran por sorteo.
- I. La segunda etapa de la competencia sera jugada en sistema knock-out.
- J. El equipo que este en primer lugar en la Etapa 1, jugara con el equipo que este en cuarto lugar.
- K. El equipo que este en segundo lugar en la Etapa 1 jugara con el equipo que este en el tercer lugar.
- L. Los dos ganadores competiran por el titulo: "Campeones de la 15a Macabeada".
- M. Los dos perdedores competiran por el tercer puesto.
- N. En los partidos bajo las clausulas J-M mas arriba, si al completarse el tiempo el partido aun no esta decidido, se jugara tiempo suplementario para determinar el ganador. El tiempo suplementario sera de periodos de cinco minutos cuando los equipos intercambiaran lados sin intervalos. El equipo que haya abierto primero en el tiempo reglamentario lo hara en el primer periodo de tiempo suplementario y asi se continuaran alternando los equipos sucesivamente tanto como se requiera. El primer equipo que acumule puntos en el tiempo suplementario sera el ganador.

SISTEMA B - si la cantidad de equipos fuera de 8 a 12

- A. Los equipos se dividiran en dos grupos por sorteo. En el caso que luego del sorteo uno o mas equipos no participen y se de la situacion en el que un grupo es menor en dos equipos, el equipo sorteado ultimo se transferira de uno a otro grupo.
- B. Los partidos en los grupos se jugaran de acuerdo a los paragrafos B-H en el sistema A.
- C. La segunda etapa de la competencia se jugara en base al sistema Knock-Out, p.ej, el equipo situado primero en el grupo A jugara contra el equipo situado segundo en el grupo B, y el equipo situado segundo en el grupo A jugara contra el equipo situado primero en el grupo B.,
- D. Los dos equipos ganadores de la etapa 2 jugaran en las finales por el primero y el segundo puesto y los dos equipos perdedores de la etapa 2 jugaran por el tercero y cuarto puesto.
- E. Los restantes equipos jugaran en el mismo sistema por los puestos 5 al 11.
- F. En los partidos bajo las clausulas C- E, si al completarse el tiempo el partido aun no se ha decidido, se aplicara lo previsto bajo la clausula N en el sistema A.

5. JUGADORES

- A. Antes de comenzar el partido, cada equipo presentara al arbitro una lista de los jugadores en un formulario oficial.
- B. Los nombres de todos los jugadores del equipo figuraran en el formulario. Los numeros de los jugadores de la lista deberan ser identicos a los numeros marcados en las remeras que esten vistiendo.
- C. El jugador cuyo nombre no aparezca en la lista oficial no podra participar en la competencias

6. DURACION DEL PARTIDO

- A. La duracion de todos los matches, **excepto el final**, sera de siete minutos cada tiempo, con un intervalo de dos minutos para permitir que beban agua.
- B. La duracion **del final** sera de diez minutos cada tiempo, con un intervalo de dos minutos.

C. A los efectos de prevenir casos de deshidratación e insolación, se dejara a discreción del árbitro la posibilidad de detener el partido y si fuera necesario el permitirle a los jugadores beber agua. El árbitro agregara al final o en el medio del partido, el tiempo que hayan durado estos espacios. Los jugadores no tienen permitido salir del campo de juego durante este periodo.

7. GENERALES

A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeada y deben ser leídas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y procedimientos disciplinarias".

B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentos Basicos, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE SKI ACUATICO EN CABLE

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Ski Acuatico en Cable, de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Ski Acuatico en Cable de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias se realizaran solamente en cable, en una instalacion RC- homolated. Las competencias de Ski Acuatico en Cable seran realizadas de acuerdo a las Reglas y Reglamentaciones de la Federacion Internacional de Ski Acuatico (IWSF) y de Ski en Cable, siendo el texto en ingles el obligatorio.
- C. La participacion en las competencias esta abierta a todo deportista que este en posesion de una tarjeta de participante otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Cada pais podra registrar solo un equipo de hasta 6 participantes. Cada equipo podra incluir no mas de 4 damas u hombres.
- E. Los requerimientos minimos respecto a los participantes en las competencias estaran de acuerdo al libro de reglamentos de la I.W.S.F.

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las competencias de Ski Acuatico en Cable se realizaran en el lago del Sportek Darom en Tel Aviv.
- B. La Comision de Ski Acuatico en Cable esta autorizada a modificar las localidades y horarios de los eventos de Ski Acuatico en Cable y sus decisiones seran definitivas.

3. SISTEMA DE COMPETICION

- A. La competencia incluire los siguientes eventos: slalom, tricks y saltos. El puntaje sera total y por equipo.
- B. En cada evento, se separaran las competencias en division hombres y division damas.
- C. Cada evento consistira en dos rondas: una preliminar y una final.

4. ARBITROS

Los arbitros de las competencias seran designados de acuerdo a las reglamentaciones de la I.W.S.F, Grupo II.

5. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeadá y deben ser leídas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y procedimientos disciplinarias".
- B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentos Basicos, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE SQUASH

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Squash de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Squash de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Squash se conduciran de acuerdo a las reglas de la Federacion Mundial de Squash(WSF) (formalmente, la Federacion Internacional de Squash rackets) y bajo la absoluta autorizacion de la Asociacion Israeli de Squash Rackets.
- C. Las reglas del juego seran las reglas tal como las publicara la Federacion Mundial de Squash.
- D. La participacion en la competencia de squash esta abierta a todo deportista que posea una tarjeta de participacion otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.

2. INSCRIPCION

- A. Cada pais participante podra inscribir un maximo de 5 jugadores por cada evento para equipos y un maximo de ocho jugadores para cada uno de los eventos individuales. Esto se aplicara en todas las secciones, p.ej. Hombres, Damas, Juveniles y Masters (ver el paragrafo siguiente).
- B. Todo jugador podra jugar solo en una categoria de los eventos para equipos y en solo una categoria en los eventos individuales, de acuerdo a su edad.
- C. Los grupos de edad para Masters masculino: 35+ Seniors, 45+ Veteranos, 50 + Masters, 55+ Grand Masters, 60+ Super Masters. Los grupos de edad para Masters-damas son: mas de 35 Seniors, mas de 40 Veteranas y mas de 50 Masters.
- D. Juveniles- seran validos los nacidos en los años 1981, 1982 y 1983.

3. EVENTOS

Se competira en las siguientes categorias:

- A. Eventos para equipos- Caballeros, Damas y todos los grupos de Masters.
- B. Eventos individuales - Caballeros, Damas y todos los Masters y Juniors.
- C. Competencias consuelo - para el primer grupo de perdedores solo en los eventos individuales.

4. TIPO DE PELOTA

La pelota a ser usada en todos los juegos sera la Dunlop XX (doble x), yellow dot, negra, non-marking ball. La Comision de Squash proveera las pelotas solo para las competencias. Para cada juego se utilizara una nueva pelota, o segun lo indique el Director del Torneo. Le correspondera a los jugadores utilizar sus non-marking ball para los entrenamientos.

5. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Squash seran determinados por la Comision de Squash de la 15a Macabeada. Cada pais sera notificado donde y cuando jugara.
- B. La Comision de Squash esta totalmente autorizada a modificar las localidades y horarios de las competencias de considerarlo necesario. Todo cambio se notificara a los paises que compitan con razonable tiempo de antelacion y las decisiones tomadas seran definitivas.

6. SISTEMA DE COMPETICION

DEFINICIONES:

TIES.....seran aquellos entre equipos opositores

MATCHES.....seran aquellos entre jugadores individuales

FECHA DE INICIO.....significara la fecha de inicio de los torneos

1. Composicion de los equipos

- a) Cada equipo consistira de tres (3) jugadores
- b) Cada equipo podra registrar hasta cinco (5) jugadores, por ejemplo 3 jugadores mas 2 de reserva.
- c) Cada jugador se enfrentara contra el jugador registrado en su mismo lugar en el equipo contrario.
- d) Cada partido (a) sera jugado por 3 jugadores de un pais contra 3 jugadores de otro pais opositor.

2. Sistema de acumulacion de puntaje

Todos los TIES seran los mejores de 3 matches, y cada match el mejor de 5 juegos. Un equipo gana un TIE cuando ha ganado tres o dos MATCHES individuales en ese TIE, p.ej. 3-0, 2-1. El ganador del TIE recibe un (1) punto, el perdedor cero (0) puntos.

En todos los juegos se competira hasta 9 puntos o 10 en caso de empate 8-8.

3. Orden Grupal

- A. Cada director-capitan de equipo entregara al Director del Torneo un completo formulario de "Orden Grupal " en sobre sellado, a las 14:00hs del dia anterior a la Fecha de Inicio de la Competencia del equipo.
- B. El Formulario de Orden Grupal proveera al Director del Torneo la lista de nombres de jugadores, en el caso de equipo, en orden descendiente de nivel, p.ej. primer seed - #1, segundo seed - #2, etc, incluyendo las reservas si las hubiera.
- C. La lista de jugadores del formulario de Orden Grupal sera la orden de juego de ese pais durante la competencia para equipos y se mantendra durante todo el torneo.

4. Orden de Juego

- A. El Director/Capitan del equipo presentara un Formulario de Orden de Juego al Director del Torneo, como minimo una (1) hora antes del juego, una lista de jugadores que compitan en este TIE en orden descendiente de juego.
- B. De no presentar un Formulario de Orden de Juego en el tiempo limite, los primeros tres jugadores listados en el Formulario de Orden Grupal seran registrados para jugar (ver 3C arriba).

5. Competencias individuales

- 1. Cada pais puede registrar hasta ocho (8) jugadores en las competencias individuales.
- 2. Las competencias individuales se jugaran en sistema Knock-Out.
- 3. Cada match sera jugado contra el mejor de 5 games.
- 4. Cada game se jugara a 9 puntos c/u. Ver parag. 6A2 mas arriba
- 5. Se realizara una competencia consuelo para la primera ronda de perdedores.

7. ESTRUCTURA GENERAL DEL CAMPEONATO PARA EQUIPOS

Hasta Siete (7) equipos (incluyendo), la competencia se jugara en una vuelta simple. Los dos primeros clasificados jugaran entre si en el pool tie final.

- A. De ocho (8) a 12 equipos. la competencia se jugara en dos (2) grupos. Los *playoffs* se jugaran en base a competencias por Knock-Out entre los primeros y segundos lugares del grupo A contra el segundo y el primer lugar del grupo B.
- B. De 13 a 24 equipos. La competencia se realizara en cuatro (4) grupos. Los *playoffs* se realizaran por competencia knock-out y entre los puestos 1 y 2 del grupo A contra los puestos 2 y 1 del grupo C y entre los puestos 1 y 2 en el grupo B contra los puestos 2 y 1 en el grupo D.

8. CLASIFICACION FINAL

Todos los equipos deberan jugar unos contra otros en un grupo a fin de establecer un orden de meritos. La posicion final se decidira segun:

- A. Primero por la mayor cantidad de Tie points ganados.
- B. Si 2 o mas equipos han ganado la misma cantidad de Ties, se decidira por la mayor diferencia positiva de match points.
- C. Si dos o mas equipos continuan iguales, se decidira de acuerdo a la mayor diferencia positiva de game points .
- D. Si dos o mas equipos persisten iguales, se definira por la mayor cantidad de puntos simples ganados o perdidos.
- E. Si dos o mas equipos continuan iguales, el resultado del juego (Tie) entre los dos primeros jugadores de cada equipo definira la clasificacion.
- F. Si dos o mas equipos persisten iguales, el resultado del juego (Tie) entre los dos segundos jugadores definira la clasificacion.

9. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeada y deben ser leidas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y procedimientos disciplinarias".
- B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Basicas, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE SOFTBOL

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Softbol de la 15a Macabeada sera responsable por las competiciones de Softbol de la 15a Macabeada.
- B. Las competiciones de Softbol seran realizadas de acuerdo a las Fast Pitch Rules de la Federacion Internacional de Softbol (ISF), siendo el texto en ingles el obligatorio.
- C. La participacion en la competicion sera abierta a todo deportista que acredite una credencial de participante otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Cada pais podra registrar un equipo para las competiciones de Softbol.
- E. Cada equipo podra consistir de un maximo de 17 jugadores.

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competiciones de Softbol seran determinadas por la Comision de Softbol de la 15a Macabeada. Los equipos seran notificados apropiadamente.
- B. La Comision de Softbol esta autorizada a modificar las localidades y horarios de las competiciones y sus decisiones seran definitivas.

3. TIPO DE PELOTA

- A. Los partidos se jugaran con pelotas Dudley.
- B. La Comision de Softbol esta autorizada a modificar el tipo de pelota si lo considerara necesario y sus decisiones seran definitivas.

4. SISTEMA DE COMPETICION

SISTEMA A - con la participacion de hasta 5 equipos.

- A. Las competiciones seran realizadas en sistema de ligas de una sola vuelta.
- B. El ganador de cada juego se adjudicara un punto, el perdedor ninguno.
- C. En el caso de dos equipos con la misma cantidad de puntos, tomara el mejor puesto el equipo que gane el juego entre los dos.

- D. En el caso de mas de dos equipos con la misma cantidad de puntos, la clasificacion se realizara de acuerdo a la cantidad de puntos en la liga ganados en los juegos realizados entre ellos mismos, p.ej. un equipo que gane la mayor cantidad de puntos en los juegos mencionados anteriormente asumira el puesto mas alto y asi sucesivamente.
- E. En el caso que luego de lo anteriormente mencionado, persista la igualdad entre los equipos, la clasificacion se hara de acuerdo al run diferencial.
- F. En el caso que la igualdad persista, la clasificacion se decidira por sorteo.
- G. Los primeros dos equipos en la liga competiran por el titulo "Campeones de la 15a Macabeada" en un "dos de tres" playoff. El partido jugado entre los dos equipos en la liga sera considerado el primero de los tres.
- H. Los equipos en los puestos 3 y 4 en la liga competiran por el tercer puesto, tal como figura en el punto G.
- I. El resto de los equipos tomara sus puestos de acuerdo a su lugar en la liga.
- J. El orden de los juegos sera determinado por sorteo.

SISTEMA B - si la cantidad de equipos fuera de 6 - 11

- A. Los equipos se dividiran en 2 grupos.
- B. El Grupo A sera conducido por el primer equipo en la 14a Macabeada.
- C. El Grupo B sera conducido por el segundo equipo en la 14a Macabeada.
- D. Los equipos situados tercero y cuarto en la 14a Macabeada seran sorteados por el segundo lugar en los grupos. El resto de los equipos se situaran por sorteo.
- E. En el caso que luego del sorteo, uno o mas equipos no aparecieran y se diera la situacion donde un grupo fuera menor en dos equipos, entonces el equipo sorteado ultimo sera trasladado de un grupo al otro
- F. Los equipos se clasificaran en sus grupos de acuerdo a sus logros, segun se describe en el SISTEMA A.

- G. Las semifinales serán jugadas por sistema Cross out. P.ej. el equipo situado primero en el grupo A jugará contra el equipo situado segundo en el grupo B y el equipo situado segundo en el grupo A jugará contra el equipo situado primero en el grupo B.
- H. Los dos equipos ganadores en las semifinales jugarán el partido final por el primero y el segundo puesto, y los dos equipos perdedores en las semifinales jugarán por el tercero y el cuarto puesto.
- I. Cuando hubiera 8 equipos, los equipos situados tercero y cuarto en cada grupo jugarán en el mismo sistema por los lugares 5-8.
En el caso de 7 equipos, los equipos situados tercero y cuarto en un grupo y los equipos situados tercero en el otro, jugarán por los lugares 5-7 en sistema de una sola vuelta.
En el caso de 6 equipos, los equipos situados terceros en cada grupo jugarán por los lugares 5-6.

5. TERMINACION DE LOS JUEGOS

Todos los juegos serán de 7 innings. En el caso de un empate en la terminación de los siete innings, el juego continuará hasta que se determine el ganador.

6. ELECCION DE INNINGS

- A. Serán decididos volteando una moneda por un juez de base antes de cada uno de los juegos durante una competición por simple vuelta y el primer juego de la vuelta final en el play-off.
- B. Si en la vuelta final del play-off se necesitara un tercer juego, el equipo local será aquel con el mejor record en las vueltas simples.

7. PRESENTACION EN EL CAMPO DE JUEGO

Los equipos que compitan deberán presentarse ante el árbitro Principal como mínimo treinta minutos antes de la hora de juego, junto a su line-up.

8. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son parte de las Reglamentaciones completas de la 15a Macabeadá y deben ser leídas junto con las instrucciones que figuran en las "Reglas y Reglamentos y Proceduras Disciplinarias".
- B. En caso de discrepancia entre las reglamentaciones aquí registradas y aquellas que aparezcan en las "Reglas y Reglamentos...", se aplicarán las reglamentaciones aquí registradas y serán obligatorias.

REGLAMENTO DE TAEKWONDO

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Taekwondo de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Taekwondo de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Taekwondo seran realizadas de acuerdo al Reglamento de Competicion de la W.T.F. (Federacion Mundial de Taekwondo).
- C. La participacion en las competencias sera abierta a todo deportista que acredite una credencial de participante otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Cada pais podra registrar 4 atletas masculinos y 4 femeninos (uno por categoria) de acuerdo a las 4 nuevas categorias olimpicas.
- E. La duracion de cada enfrentamiento sera de 3 rounds de 2 minutos cada uno.

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Taekwondo seran determinados por la Comision de Taekwondo de la 15a Macabeada y los equipos se notificaran oportunamente.
- B. La Comision de Taekwondo esta autorizada a modificar las localidades y horarios de las competencias y sus decisiones seran definitivas.

3. VESTIMENTA DE LOS ATLETAS

Los contrincantes deberan vestir un Uniforme de Taekwondo (Dobok) y protectores reconocidos por la WTF.

Los contrincantes deberan vestir los protectores, (para la cabeza, ingle, antebrazos, tronco, etc) antes de ingresar al area de competencia, debiendo estar colocados bajo el uniforme de Taekwondo, los protectores de ingle, antebrazo y piernas.

4. SISTEMA DE COMPETICION

Las competencias se realizaran por sistema de Knock-out.

5. ENTREGA DE PREMIOS (en las competencias por equipos)

Se decidiran los equipos ganadores por sistema de puntos. La clasificacion de los equipos ganadores se decidira por total de puntos acumulados, en base a las siguientes indicaciones:

- * Un punto basico (1) por cada participante que haya pasado el pesaje oficial
- * Un punto (1) por cada victoria durante el curso de los torneos
- * Siete (7) puntos adicionales por una (1) Medalla de Oro.
- * Tres (3) puntos adicionales por una (1) Medalla de Plata.
- * Un (1) punto adicional por una (1) Medalla de Bronce.

6. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeada y deben ser leidas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y procedimientos disciplinarias".
- B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Basicas, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE TENIS

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Tenis de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Tenis de la 15a Macabeada. La Comision, en coordinacion con la Comision de Tenistas en Sillas de Ruedas, sera responsable por las competencias de Tenis en sillas de ruedas de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Tenis seran realizadas de acuerdo al reglamento de Tenis y a las Reglas tal como se especifican a continuacion. De existir un caso no cubierto por el siguiente reglamento, sera resuelto de acuerdo al Reglamento de la Federacion Internacional de Tenis (ITF) y de la Federacion Internacional de Sillas de Ruedas (IWF).
- C. La participacion en las competencias estara abierta a todo deportista que este en posesion de una tarjeta de participante otorgada por la Comision de Organizacion de la 15a Macabeada.
- D. Las competencias de tenis en sillas de ruedas estan abiertas solo a los paraplejicos.

2. INSCRIPCION

- A. Las edades para la 15a Macabeada seran las siguientes:
 - 1. Juveniles - varones nacidos desde el 1 de Enero de 1981 hasta el 31 de Diciembre de 1983.
 - 2. Juveniles - mujeres nacidas desde el 1 de Enero de 1981 hasta el 31 de Diciembre de 1983.
 - 3. Hombres - abierto
 - 4. Mujeres - abierto
 - 5. Hombres 35+ (nacidos en 1962 o antes)
 - 6. Mujeres 35+ (nacidas en 1962 o antes)
 - 7. Hombres 40+ (nacidos en 1957 o antes)
 - 8. Mujeres 40+ (nacidas en 1957 o antes)
 - 9. Hombres 45+ (nacidos en 1952 o antes)
 - 10. Mujeres 45+ (nacidas en 1952 o antes)
 - 11. Hombres 50+ (nacidos en 1947 o antes)
 - 12. Mujeres 50+ (nacidas en 1947 o antes)
 - 13. Hombres 55+ (nacidos en 1942 o antes)
 - 14. Mujeres 55+ (nacidas en 1942 o antes)
 - 15. Hombres 60 (nacidos en 1937 o antes)
 - 16. Mujeres 60 (nacidas en 1937 o antes)
 - 17. Hombres 65+ (nacidos en 1932 o antes)
 - 18. Mujeres 65 + (nacidas en 1932 o antes)

- 19. Mujeres 65+ (nacidas en 1932 o antes)
- 20. Hombres 70+ (nacidos en 1927 o antes)
- 21. Mujeres 70 + (nacidas en 1927 o antes)
- 22. Hombres en sillas de ruedas
- 23. Mujeres en sillas de ruedas.

Un deportista puede competir en un grupo de menor edad. Una pareja podrá jugar en el grupo de miembros más jóvenes que esa particular pareja.

- B. Cada país participante podrá inscribir un máximo de 12 jugadores (6 hombres y 6 mujeres) en cada categoría. Cada 6 de estos jugadores puede ser incluido tanto en sorteos para singles o para parejas. Cada 6 hombres (chicos) y 6 mujeres (chicas) pueden ser incluidos en los mixtos dobles.
- C. Todo tenista quien, de acuerdo a las Reglas y Regulaciones de la ITF COPA DAVIS/FEDERATION este en condiciones de representar a su país podrá participar en las competencias de tenis de la 15a Macabeada.

3. LOCALIDADES, HORARIOS Y CONDICIONES DE JUEGO

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Tenis serán determinados por la ITC y el árbitro del torneo, los equipos serán notificados oportunamente. El juego comenzará el domingo antes de la ceremonia de apertura y finalizará el miércoles de la siguiente semana.
- B. El árbitro está autorizado a modificar las localidades y horarios y las decisiones serán definitivas.
- C. El torneo será realizado en Hard Court Surface (terreno duro).
- D. El calendario de juego para el próximo día será publicado diariamente en los Centros de Tenis y principales centros de alojamiento, luego de la finalización de los matches. Solo será válido el calendario de juego firmado por el árbitro.
- E. Se jugará al mejor de 3 sets, en todas las categorías excepto hombres y mujeres de 65+ y 70+ los que jugarán un pro set hasta 8 juegos (7:7 tiebreak).
- F. Se proveerán 3 pelotas solo para los juegos y serán cambiadas para el 3er set. No se proveerán pelotas para los entrenamientos.

4. EVENTOS

Las competencias se realizaran en las siguientes categorias (de comprobarse como minimo 8 competidores de como minimo 3 paises en cada sorteo):

Singles, dobles y dobles mixtos para grupo de edad especificado en 2B. En caso de sorteo que no incluya 8 competidores de como minimo 3 paises, los jugadores seran incluidos en el grupo de edad anterior.

5. SORTEOS Y CLASIFICACIONES

Las fechas y lugares de realizacion de los sorteos seran informados mas adelante. El acto de sorteo esta abierto solo a los Jefes de Delegacion. La informacion sobre los jugadores cuyos resultados se utilizaran para propositos de clasificacion, debera presentarse antes o en el mismo sorteo.

La clasificacion para Abiertos Hombres y Mujeres estara basada en el ranking computado de ATP y en WTA y luego en los resultados que hubieren.

Una vez determinadas las clasificaciones, los jugadores clasificados del mismo pais, se situaran tal como sigue:

Los dos seeds en mitades separadas, los dos siguientes en cuartos separados, los dos siguientes en octavos separados. No habra mas del 50% de un equipo en la misma mitad, inclusive si la cantidad de jugadores fuera impar, y no mas del 67%. Jugadores no clasificados seran sorteados y situados en spots abiertos. De todas formas, ningun jugador sera sorteado contra un compatriota en su primer match.

6. SISTEMA DE COMPETICION

Todos los juegos seran al mejor de 3 sets.

A. Abierto para hombres

La competencia se realizara en dos etapas:

1. Los torneos de clasificacion que se realizaran el domingo (antes de la Ceremonia de apertura) hasta el viernes utilizando feed-in sorteo consuelo. Los 4 semifinalistas del sorteo clasificatorio y los 4 semifinalistas del sorteo de clasificacion consuelo se integraran a los primeros 8 clasificados en el Sorteo Principal.
2. El sorteo principal de 16 jugadores incluyendo a los primeros 8 jugadores registrados de acuerdo al ranking ATP, aquellos 8 jugadores seran

clasificados. Los ocho clasificados serán sorteados para jugar la clasificación en la primera vuelta, utilizando el sistema de doble knock out hasta los perdedores de las semifinales, incluyendo. Los finalistas de las competencias consuelo ganarán las medallas de bronce.

B. Damas, Juveniles y Masters

El sorteo principal de acuerdo a la cantidad de jugadores se realizará mediante el sistema de doble knock out feed-in consuelo hasta e inclusive los perdedores de las semifinales. Los finalistas de las competencias consuelo ganarán las medallas de bronce.

C. Inscripción de dobles y dobles mixtos

La fecha límite de registro de los dobles será el Martes a las 18:00 en las localidades, 6 jugadores por país. La fecha límite para los dobles mixtos será el Miércoles a las 18:00 en las localidades. 6 parejas por país.

Nota: Los jugadores inscritos en 3 eventos deben saber que jugarán 3 matches por día.

D. Sustituciones

1. Singles

Los Jefes de Delegaciones deberán inscribir inclusive a los jugadores de reserva. En el sorteo, cada Jefe de Delegación debe presentar una lista de un máximo de 6 jugadores a ser incluidos en el sorteo. No habrá sustitución de jugadores individuales una vez realizado el sorteo. Los jugadores que hayan sido omitidos inadvertidamente del sorteo por problemas técnicos o de inscripción podrán ser reintegrados al sorteo para recobrar su posición.

2. Dobles

Los Jefes de Delegaciones deberán inscribir a sus jugadores de acuerdo a las fechas límites estipuladas para hacerlo. No habrá sustitución de jugadores individuales o de equipos una vez realizado el sorteo.

E. Generales

Todos los fallos no cubiertos por estas regulaciones deberán ser resueltos por una Corte de Apelaciones consistente en el árbitro y 4 Jefes de Delegaciones que serán designados en el acto del sorteo. El Jefe de Delegación cuyo país está involucrado con la apelación no podrá votar en

el marco de la mencionada apelacion. El arbitro y dos Jefes de Delegacion son el quorum para la discusion de la apelacion. ElCodigo de Conducta de la ITF se aplicara a los distintos grupos de edad .

7. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeadada y deben ser leidas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y proceduras disciplinarias".
- B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Basicas, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE TENIS DE MESA

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Tenis de Mesa de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Tenis de Mesa de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Tenis de Mesa seran realizadas de acuerdo a las reglamentaciones de la Federacion Internacional de Tenis de Mesa.
- C. La participacion en la competencia sera abierta a todo deportista que este en posesion de una credencial de participante otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.

2. INSCRIPCIONES

- A. Cada pais participante podra registrar cuatro jugadores hombres, cuatro jugadoras mujeres, cuatro jovenes varones y cuatro jovenes mujeres para las competencias Juveniles.
- B. Un pais que desee inscribir tenistas debera registrarlos en una lista por orden descendiente de nivel (el mejor - #1, y asi sucesivamente).

3. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Tenis de Mesa seran determinadas por la Comision de Tenis de Mesa de la 15a Macabeada y los equipos seran notificados oportunamente.
- B. La Comision de Tenis de Mesa esta autorizada a modificar las localidades y horarios de las competencias y sus decisiones seran definitivas.

4. EQUIPAMIENTO

A. Mesas	JOOLA	2000
Redes	JOOLA	Net
Pelotas	JOOLA	3 Star

- B. La Comision de Tenis de Mesa esta autorizada a modificar el tipo de equipamiento si fuera necesario y sus decisiones seran definitivas.

5. EVENTOS

Las competencias se realizaran en las siguientes categorias:

- (1) Eventos para equipos, hombres y damas

- (2) Eventos individuales, hombres, mujeres y juvenes.
 - (a) Hombres individuales
 - (b) Mujeres individuales
 - (c) Varones (Juveniles) individuales
 - (d) Mujeres (Juveniles) individuales
 - (e) Hombres dobles
 - (f) Mujeres dobles
 - (g) Varones (Juveniles) dobles
 - (h) Mujeres (Juveniles) dobles
 - (l) Dobles mixtos

Se realizara una competencia consuelo para los perdedores de la primera y segunda vuelta de en los individuales.

6. SISTEMA DE COMPETICION

- A. Los eventos para equipos seran jugados en un sistema combinado de grupos en base a knock out.

(1) Los eventos para equipos masculinos se jugaran de acuerdo a las modificaciones, alterando los sistemas de juego para los equipos masculinos en los procedimientos "SWAYTHLING CUP".

Observacion: El ETTU tiene Campeonatos Europeos. El formato de juego correspondera al siguiente sistema:

A1-B2
 A2-B1
 A3-B3
 Dobles - Dobles
 A1-B1
 A2-B3
 A3-B2

- (2) Cada pais sera representado por un equipo de tres jugadores seleccionados de entre los cuatro jugadores inscriptos.
- (3) Los eventos para equipos femeninos se jugaran de acuerdo a los procedimientos de la "COPA CORBILLION".
- (4) Cada pais sera representado por un equipo de dos jugadores individuales y un doble par, seleccionado de entre los cuatro jugadores registrados.
- (5) En el caso de mas de 12 equipos, estos se dividiran en cuatro grupos:
 El grupo A sera conducido por el primero en la 14a Macabeada.
 El grupo B sera conducido por el segundo en la 14a Macabeada.

El grupo C sera conducido por el tercero en la 14a Macabeada.

El grupo D sera conducido por el cuarto en la 14a Macabeada.

Observacion: en el caso que uno de los equipos mencionados no fuera a participar en la 15a Macabeada, conducira el respectivo grupo el siguiente equipo en el orden de la 14a Macabeada.

- b) La competicion en los grupos se realizara de acuerdo al sistema de una sola vuelta.
- c) Los dos equipos ganadores en cada grupo competiran en la siguiente etapa segun :
 - 1er grupo A - 2do grupo D
 - 1er grupo D - 2 do grupo A
 - 1er grupo B - 2do grupo C
 - 1er grupo C - 2do grupo B
- d) Los ganadores de estos partidos, competiran entre si en el sistema Berger.
- e) Si 2 o mas equipos en un grupo hubieran ganado la misma cantidad de matches por equipo, sus posiciones relativas se determinaran por la proporcion entre victorias y derrotas en los matches para equipos, luego, en los matches individuales, luego en los juegos y luego en puntos, tanto como fuera necesario, considerando solo los matches entre los equipos involucrados.

B. Eventos individuales - se jugaran en sistema de Knock-Out

- (1) Las competencias individuales para Hombres y Mujeres se determinaran por el mejor de cinco juegos.
- (2) Las competencias para la categoria Juveniles - varones y mujeres- se determinaran por el mejor de tres juegos.
- (3) Dobles:
 - (a) Cada pais podra ser representado por dos parejas en cada evento, seleccionadas de entre los jugadores registrados.
 - (b) Los matches se determinaran por el mejor de tres juegos.

(4) Torneo Consuelo para individuales (hombres y mujeres)

Se invitaran a participar a:

- (a) Jugadores que hayan quedado fuera de la competición luego de la primera y/o segunda vuelta.
- (b) Jugadores de diferentes equipos que no hubieran sido incluidos en la competición oficial, pero no más de tres jugadores de cada país.

Los matches se determinaran por el mejor de tres juegos.

7. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeada y deben ser leídas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y procedimientos disciplinarios".
- B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Basicas, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE TIRO

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Tiro de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Tiro de la 15a Macabeada.
- B. Las Competencias de Tiro seran realizadas de acuerdo a las reglamentaciones y reglas internacionales de Tiro.
- C. La participacion en las competencias estara abierta a todo deportista que acredite una credencial de participacion otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Cada pais podra registrar solo un equipo por cada evento para equipos de las competencias de Tiro.
- E. Cada equipo podra consistir en un maximo de 3 participantes, los que competiran tambien en eventos individuales.
- F. Las damas participantes podran integrar el equipo de hombres solo cuando fuera necesario para reunir la cantidad exigida de tiradores.
- G. Se proveera municiones solo para las competencias. Cada participante debera traer sus propias municiones para las practicas

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Tiro seran determinadas por la Comision de Tiro de la 15a Macabeada y los equipos seran notificados oportunamente.
- B. La Comision de Tiro esta autorizada a modificar las localidades y horarios de las competencias y sus decisiones seran definitivas.

3. SISTEMA DE COMPETICION

A. Eventos para hombres

1	Rifle, libres, 60 tiros, postrado	60mts
2	Rifle, libres, 3 posiciones x 40 (120 tiros)	50mts
3	Rifle, aire comp., 60 tiros	10mts
4	Pistola aire comp. 60 tiros	10mts
5	Pistola, libres, 60 tiros	50mts
6	Pistola due	25mts

B. Damas

1	Rifle standard, 60 tiros, postrado	50mts
2	Rifle standard 3 posiciones x 20 (60 tiros)	50mts
3	Rifle de aire comp., 40 tiros	10mts
4	Pistola de aire comp. 40 tiros	10mts
5	Pistola deportiva	25mts

4. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas Reglamentaciones de la 15a Macabeada y deben ser leídas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y procedimientos disciplinarias".
- B. En todo caaso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Basicas, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

TIRO AL PLATO

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Tiro al Plato de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Trap, Skeet y Doble Trap de la 15a Macabeada.
- B. Las Competencias de Tiro al Plato seran realizadas de acuerdo a las reglas y reglamentaciones internacionales de Tiro. (UIT).
- C. La participacion en las competencias esta abierta a todo atleta en posesion de una tarjeta de participacion otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Cada pais podra registrar solo un equipo para cada uno de los eventos de tiro al plato.
- E. Cada equipo de hombres consistira de un maximo de 3 tiradores y se contarán todos los resultados (primeros 150 birds).
- F. Cada equipo de damas consistira en un maximo de 3 tiradoras para el equipo y para eventos individuales.
- G. Las damas podran participar en las competencias de equipos de hombres solo si fuera necesario para sumar la cantidad de tiradores requerida.
- H. Se proveren municiones solo para las competencias. Para las practicas, cada competidor debera traer la municion necesaria.

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Tiro al Plato seran determinados por la Comision de Tiro al Plato de la 15a Macabeada y los equipos seran notificados oportunamente.
- B. La Comision de Tiro al Plato esta autorizada a modificar las localidades y horarios de las competencias, y sus decisiones seran definitivas.

3. SISTEMA DE COMPETICION

- A. Trap Olimpico
- B. Skeet Olimpico
- C. Doble Trap Olimpico.

4. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeadá y deben ser leídas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y procedimientos disciplinarias".
- B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Basicas, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE TRIATLON

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Triatlón de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Triatlón de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Triatlón seran conducidas de acuerdo a las reglas de la Union Europea de Triatlón (ETU).
- C. La participacion en las competencias esta abierta a todo deportista que acredite una tarjeta de participante, producida por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Las competencias se realizaran con distancias Olimpicas, 1,5 km en natacion, 40 km en ciclismo y 10 km en carrera.

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de la competencias de Triatlón seran determinados por la Comision de Triatlón y los equipos seran notificados oportunamente.
- B. La Comision de Triatlón esta autorizada a modificar las localidades y horarios de las competencias, siendo estas decisiones definitivas.

3. GRUPOS DE EDAD Masculinos y Femeninos

16 - 17, 18 - 19, 20 - 29, 30-34, 35-39, 40 - 44, 45 - 49, 50 - 54, 55 - 59, 60 - 64, 65-69, 70+

4. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeada y deben ser leidas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y proceduras disciplinarias".
- B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Basicas, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE VOLEYBOL

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Voleybol de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Voleybol de la 15a Macabeada.
- B. Los partidos de Voleybol se realizaran de acuerdo a las mas actualizadas reglas de la Federacion Internacional de Voleybol, siendo el texto frances el obligatorio y definitivo.
- C. La participacion en las competencias sera abierta a todo deportista que ostente una tarjeta de participacion otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Cada pais podra registrar un equipo para las competencias masculinas de Voleybol, un equipo para las competencias femeninas de Voleybol y un equipo para las competencias femeninas juveniles.
- E. Cada equipo puede consistir de solo 12 jugadores, aprobados por la Comision de Voleybol.

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de los partidos de Voleybol seran determinados por la Comision de Voleybol de la 15a Macabeada y los equipos seran notificados oportunamente.
- B. La Comision de Voleybol esta autorizada a modificar las localidades y horarios de las competencias, siendo estas decisiones definitivas.

3. TIPOS DE PELOTA

- A. Los partidos se jugaran con pelotas MIKASA.
- B. La Comision de Voleybol esta autorizada a modificar el tipo de pelotas si fuera necesario, siendo estas decisiones definitivas.

4. SISTEMA DE COMPETICION

SISTEMA A - Con la participacion de hasta 5 equipos

- A. Las competencias se jugaran en liga de una sola vuelta (single round robin).
- B. Al ganador de cada juego se le adjudicaran dos puntos, al perdedor, un punto. Derrota tecnica no adjudicara ningun punto.

- C. En el caso de dos o más equipos con la misma cantidad de puntos, la clasificación se realizará de acuerdo al cociente de sets ganados y perdidos.
- D. En el caso de que luego de lo arriba mencionado, exista igualdad entre los equipos, la clasificación se realizará de acuerdo al cociente de puntos ganados y perdidos en todos los partidos.
- E. En el caso de más de dos equipos que obtengan el mismo cociente de sets y puntos, el mejor lugar lo tomará el equipo que gane el partido entre ellos.
- F. Los primeros dos equipos en la liga competirán por el título "Campeón de la 15a Macabeada".
- G. Los equipos en los lugares 3 y 4 de la liga competirán por el tercer lugar.
- H. El resto de los equipos tendrá su puesto de acuerdo al orden que ostenten en la liga.

SISTEMA B - Si la cantidad de equipos es de 6 a 8

- A. Los equipos se dividirán en dos grupos.
- B. El Grupo A será conducido por el primer equipo de la 14a Macabeada.
- C. El Grupo B será conducido por el segundo equipo de la 14a Macabeada.
- D. Los equipos ubicados en tercer y cuarto lugar en la 14a Macabeada se sortearán por el segundo lugar en los grupos. El resto de los equipos se ubicarán según sorteo.
- E. En el caso que luego del sorteo, uno o más equipos no aparezcan y se suscite una situación donde un grupo es menor en dos equipos, el equipo sorteado último será movido de uno a otro grupo.
- F. Los equipos serán clasificados en sus grupos de acuerdo a sus logros, tal como se describe en el Sistema A.
- G. Los juegos semi-finales se jugarán por el sistema Cross Knock-Out, p.ej, el equipo situado primero en el Grupo A jugará contra el equipo situado segundo en el Grupo B y el equipo situado segundo en el Grupo A, jugará contra el equipo situado primero en el grupo B.
- H. Los dos equipos ganadores en las semi-finales competirán en el partido final por el primero y el segundo lugar, y los dos equipos perdedores en las semi-finales competirán por el tercero y cuarto lugar.

- I. Cuando haya 8 equipos, los equipos situados en el tercero y cuarto lugar de cada grupo jugaran en el mismo sistema, tal como se describe en los paragrafos G y H por los lugares 5-8. En caso de 7 equipos, los equipos situados tercero y cuarto de un grupo y el equipo situado 3 en el otro, competiran por los lugares 5-7 en el sistema de liga de una sola vuelta. En caso de 6 equipos, los equipos situados tercero en cada grupo competiran por los lugares 5 y 6.

SISTEMA C. si la cantidad de equipos es de 9 - 12

- A. Los equipos se dividiran en cuatro grupos.
- B. El Grupo A sera conducido por el primero en la 14a Macabeada e incluirea tambien los equipos situados 4 y 5 en la 14a Macabeada. El Grupo B sera conducido por el segundo de la 14a Macabeada e incluirea tambien los equipos ubicados en el tercer y sexto lugar en la 14a Macabeada. El resto de los equipos seran divididos por sorteo en grupos. El Grupo A y el B seran llamados primer nivel y el Grupo C segundo nivel. **Observacion:** Si uno de los 6 mencionados en el primer nivel no fuera a participar en la 15a Macabeada, su lugar sera tomado por uno del segundo nivel, elegido por sorteo.
- C. En los dos niveles, la primera vuelta se hara por el sistema de liga de una vuelta y los equipos seran situados correspondientemente en cada grupo tal como se describe en el SISTEMA A.
- D. Los cuartos de final incluiran 6 equipos segun:

GRUPO 1	GRUPO 2
1er Grupo A	1er Grupo B
2do Grupo B	2do Grupo A
1er Grupo C	2do Grupo D

- E. Los partidos en cada grupo se realizaran por sistema de liga de una sola vuelta y los equipos se situaran correspondientemente en cada grupo tal como se describe en el SISTEMA A.
- F. Los partidos semifinales se realizaran por sistema "cross" segun:

1er grupo 1	vs	2do grupo 2
2do grupo 1	vs	1er grupo 2

- G. Los partidos por los lugares 1 al 4 se realizaran segun:
Perdedor de la semifinal 1 - Perdedor semi-final 2 para los lugares 3-4
Ganador semifinal 1 - Ganador semifinal 2 en el juego final por los lugares 1y 2.

H. Los terceros y cuartos puestos en los cuartos de final competirán por los lugares 5 y 6.

I. Paralelo a los juegos finales, los equipos situados tercero en el Grupo C y los equipos que clasificaron terceros en los Grupos A y B competirán por los lugares 7 y 8 tal como se describe en el SISTEMA A.

SISTEMA D- si la cantidad de equipos es 13-18

A. Los equipos se dividirán en 4 grupos, con los 6 primeros equipos de la 14a Macabeada compitiendo en el primer nivel según:

Grupo A: 1er, 4to y 5to de la 14a Macabeada

Grupo B: 2do, 3er y 6to de la 14a Macabeada

El resto de los equipos se dividirá por sorteo en grupos C y D, los que serán el segundo nivel.

Observaciones: si uno de los 6 mencionados equipos en el primer nivel no va a participar en la 15a Macabeada asumirá su lugar uno del segundo nivel, elegido por sorteo.

B. Los Cuartos de Finales incluirán 8 equipos según:

GRUPO 1	GRUPO 2
1er Grupo A	1er Grupo B
2do Grupo B	2do Grupo A
1er Grupo C	1er Grupo D
2do Grupo D	2do Grupo C

C. Los partidos en cada grupo, tanto en los preliminares como en los cuartos de final se realizarán por el sistema de liga de una sola vuelta y los equipos se situarán correspondientemente en cada grupo tal como se describe en el SISTEMA A.

D. Los partidos semifinales se realizarán según el sistema "Cross" según:

1. 1er Grupo 1 vs 2do Grupo 2
2. 2do Grupo 1 vs 1er Grupo 2

E. Los partidos por los lugares 1 al 4 se realizarán según:

Perdedor semifinal 1 - Perdedor semifinal 2 por los lugares 3 y 4

Ganador semifinal 1 - Ganador semifinal 2 en el partido final por los lugares 1 y 2.

F. Paralelo a los juegos finales, los equipos situados tercero y cuarto en los grupos de cuartos de final, competirán con el mismo sistema por los lugares 5-8.

3. 3er Grupo 1 vs 4 Grupo 2
4. 4to Grupo 1 vs 3er Grupo 2

- G. Los partidos por los lugares 5 al 8 se realizaran segun:
Perdedor del partido 3 vs perdedor del partido 4, por los lugares 7 - 8
Ganador del partido 3 vs ganador del partido 4, por los lugares 5-6.

5. SORTEO

El sorteo de los equipos para los grupos sera publico.

6. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeada y deben ser leidas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y proceduras disciplinarias".
- B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Basicas, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE VOLEY PLAYA

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Voley Playa de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Voley Playa de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias seran conducidas de acuerdo a las reglas de la Federacion Internacional de Voleybol (Comision BV), siendo el texto en ingles el obligatorio.
- C. La participacion en las competencias esta abierta a todo deportista que acredite una credencial de participante otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Cada equipo podra consistir en cuatro jugadores, aprobados por la Comision de Voleybol, dos de los cuales se presentaran en cada encuentro.

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Voley Playa seran determinados por la Comision de Voley Playa de la 15a Macabeada y los equipos seran notificados oportunamente.
- B. La Comision de Voley Playa esta autorizada a modificar las localidades y horarios de las competencias y sus decisiones seran definitivas.

3. TIPO DE PELOTA

- A. Los partidos seran jugados con pelota para Voley Playa MIKASA.
- B. La Comision de Voley Playa esta autorizada a modificar los tipos de pelota si fuera necesario y sus decisiones seran definitivas.

4. DURACION DEL JUEGO

- A. Cada match sera jugado en un solo set de 15 puntos, sin limite de tiempo.
- B. El match final sera jugado al mejor de tres sets. (12 puntos)
- C. Los matches seran jugados desde las 08:00 de la mañana hasta las 18:00 con luz natural.

5. SISTEMA DE COMPETICION

SISTEMA A - hasta 5 equipos

- A. Las competencias se realizaran por sistema de liga de dos vueltas.
- B. El ganador de cada juego se adjudicara dos puntos, el perdedor ninguno. Por una derrota tecnica no se adjudicaran puntos.
- C. En el caso que uno o mas equipos tengan la misma cantidad de puntos, se determinara la clasificacion de acuerdo a diferencia de tantos (tantos a favor menos tantos en contra).
- D. En el caso que dos o mas equipos tengan la misma cantidad de puntos y la misma diferencia de tantos, la clasificacion sera de acuerdo al numero de victorias. El equipo con el mayor numero de victorias se clasificara en el puesto mas alto.
- E. En el caso que luego de lo anteriormente mencionado, la igualdad persista, la clasificacion se hara de acuerdo al numero de tantos logrados. El equipo con el mayor numero de tantos logrados en la liga obtendra la mejor posicion.
- F. Si la igualdad entre equipos continuara, la clasificacion se hara de la forma descrita en los parrafos C, D y E, tomando en cuenta solamente los partidos entre aquellos equipos que mantienen la igualdad.
- G. Si la igualdad persiste, el lugar se definira por sorteo.
- H. Los primeros dos equipos en la liga competiran por el titulo de "Campeon de la 15a Macabeada".
- I. Los equipos en los lugares tercero y cuarto en la liga competiran por el tercer lugar.
- J. El resto de los equipos se situaran de acuerdo a su orden en la liga.

SISTEMA B - si la cantidad de equipos fuera de 6 a 11

- A. Los equipos seran divididos en dos grupos por sorteo.
- B. En el caso que luego del sorteo uno o mas equipos no aparezcan y se de la situacion donde un grupo es menor en dos equipos, el ultimo equipo sorteado se transferira de un grupo al otro.

- C. Los equipos se clasificaran en sus grupos de acuerdo a sus logros, segun lo registrado en el SISTEMA A.
- D. Las semifinales se jugaran por sistema Cross knock-out. P.ej. el equipo situado primero en el grupo A jugaran contra el equipo situado segundo en el Grupo B y el equipo situado segundo en el Grupo A jugara contra el equipo situado primero en el Grupo B.
- E. Los dos equipos ganadores en las semifinales jugaran en las finales por los puestos primero y segundo y los dos equipos perdedores en las semifinales jugaran por los lugares tercero y cuarto.
- F. En el caso de 8 equipos, los equipos situados tercero y cuarto en cada grupo jugaran en un mismo sistema por los lugares quinto al octavo. En caso de 7 equipos, los situados tercero y cuarto en un grupo y los equipos situados tercero en el otro competiran por los lugares 5 - 7 por sistema de una sola vuelta. En caso de seis equipos, los situados tercero en cada grupo competiran por los lugares 5 y 6.

SISTEMA C - si la cantidad de equipos fuera de 12 a 18

- A. Los equipos se dividiran en 4 grupos por sorteo.
- B. La primera vuelta se jugara en sistema de liga de dos vueltas y los equipos se clasificaran en forma acorde en cada grupo, como se describe en el SISTEMA A.
- C. Las cuartos de finales incluyen 8 equipos, segun

GRUPO 1	GRUPO 2
1ER GRUPO A	1ER GRUPO B
2DO GRUPO B	2DO GRUPO A
1ER GRUPO C	3ER GRUPO D
2DO GRUPO D	2DO GRUPO C

- D. Los equipos en cada grupo se clasificaran en sistema de liga de una sola vuelta y los equipos se situaran correspondiente en cada grupo segun se describe en el SISTEMA A.

- E. Las Semifinales se realizaran por sistema Cross, segun:

1. 1er Grupo 1 vs 2do Grupo 2
2. 2do Grupo 1 vs 1er Grupo 2

F. Los partidos por los lugares del 1 al 4, se realizaran segun:

Perdedor Semifinal 1 vs perdedor Semifinal 2 por los puestos 3 y 4
Ganador Semifinal 1 vs Ganador Semifinal 2 en el juego final por los puestos 1 y 2.

G. Paralelo a las finales, los equipos situados terceros y cuartos en los grupos de cuartos de final jugaran por el mismo sistema por los lugares 5 al 8.

3. 3er Grupo 1 vs 4to Grupo 2

4. 4to Grupo 1 vs 3er Grupo 2

H. Partidos por los lugares 5 al 8, se jugaran segun:

Perdedor del juego 3 vs perdedor del juego 4, por los lugares 7 y 8.
Ganador del juego 3 vs ganador del juego 4, por los lugares 5 y 6.

6. SORTEO

El sorteo de los equipos en los grupos sera publico.

7. GENERALES

A. Estas reglamentaciones son solo parte de ls Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeada y deben ser leidas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y proceduras disciplinarias".

B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas Reglamentaciones Basicas, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE WATERPOLO

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Waterpolo de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Waterpolo de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Waterpolo se realizaran de acuerdo a las reglas de la Federacion Internacional de Natacion (FINA).
- C. La participacion en las competencias sera abierta a todo deportista que este en posesion de una tarjeta de participante otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. Cada pais podra registrar un equipo para las competencias de Waterpolo
- E. Cada equipo podra consistir de un maximo de 13 jugadores.

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Waterpolo seran determinados por la Comision de Waterpolo de la 15a Macabeada y los equipos seran notificados oportunamente.
- B. Todas las competencias de Waterpolo se realizaran en piletas de natacion de 50 metros, las que se decidiran a traves de la Comision de Waterpolo.
- C. La Comision de Waterpolo esta autorizada a modificar las localidades y horarios de las competencias y sus decisiones seran definitivas.

3. TIPO DE PELOTA

- A. Los partidos se jugaran con pelotas EPSAN.
- B. La Comision de Waterpolo esta autorizada a modificar el tipo de pelotas si fuera necesario y sus decisiones seran definitivas.

4. SISTEMA DE COMPETICION

SISTEMA A - con la participacion de hasta 5 equipos

- A. La competencia se realizara en liga de una sola vuelta (single round robin) Al ganador de cada partido se le adjudicaran dos puntos, al perdedor ninguno. En caso de empate, a cada equipo se le adjudicara un punto.

En caso de que un equipo no se presente en el juego, el equipo que se presente en el juego recibirá dos puntos, el que no se presente ninguno, siendo la diferencia de goles 5:0.

- B. Los primeros dos equipos de la liga competirán por el título "Campeón de la 15a Macabeadá".
- C. Los equipos en los lugares 3 y 4 en la liga competirán por el tercer lugar.
- H. En el caso de dos o más equipos que acumularan la misma cantidad de puntos, se determinará la diferencia de goles en la liga. El equipo con la mayor diferencia de goles asumirá la más alta posición.
- I. En el caso que persista la igualdad, la posición más alta será la del equipo que ostente mayor cantidad de partidos ganados.
- J. En el caso que la igualdad persista, la posición más alta será la del equipo que acumule más goles que los otros.
- K. Si la igualdad persistiera, las posiciones se determinarían por sorteo.

SISTEMA B - si la cantidad de equipos fuera de 7-12

- A. Los equipos se dividirán en dos grupos, por sorteo.
- B. Los partidos en los grupos se jugarán de acuerdo a los párrafos A-K del SISTEMA A.
- C. Los juegos semifinales se jugarán por el sistema Cross, p.ej. el equipo situado primero en el grupo A jugarán contra el equipo situado segundo en el grupo B y el equipo situado segundo en el grupo A competirá contra el equipo situado primero en el grupo B.
- D. Los dos equipos ganadores en las semifinales jugarán en el partido final por el 1er y el 2do lugar y los dos equipos perdedores en las semifinales jugarán por el 3ero y el 4to lugar.
- E. Los equipos restantes competirán unos contra otros, de acuerdo a su posición en cada grupo, por los lugares remanentes (3-3, 4-4 y así en más).
- F. En el caso que el partido final no se determine dentro del tiempo oficial, se extenderá por otros 2x3 minutos, luego de un intervalo de 5 minutos.

- G. Si luego de una extensión de tiempo, el juego aun no se hubiera decidido, el mismo se prolongará hasta que uno de los equipos convierta un gol ("muerte repentina")

Observacion: Si un equipo cesara de participar en la competencia o fuera suspendido antes que esta se completara, todo el puntaje del equipo se cancelara e invalidara.

5. GENERALES

- A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeadá y deben ser leídas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y Proceduras disciplinarias".
- B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Basicas, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.

REGLAMENTO DE YUDO

1. ORGANIZACION

- A. La Comision de Yudo de la 15a Macabeada sera responsable por las competencias de Yudo de la 15a Macabeada.
- B. Las competencias de Yudo seran realizadas de acuerdo a las reglas de la Federacion Internacional de Yudo, como fueran enmendadas por los Congresos Internacionales.
- C. La participacion en las competencias estara abierta a todo deportista que acredite una credencial de participacion otorgada por la Comision Organizadora de la 15a Macabeada.
- D. En los eventos para equipos, debera existir un minimo de cuatro y un maximo de siete competidores por cada pais, uno por cada categoria de peso.
- E. Cada equipo podra designar un competidor para una categoria de peso mayor que la que pertenece a fin de que compita contra un equipo y retornarlo a su propia categoria de peso para que compita contra otro equipo.
- F. Cada equipo podra designar un competidor en una competencia contra un equipo y otro contra otro equipo.
- G. En los eventos individuales cada competidor podra tomar parte en solo una de las siete categorias de peso listadas. La participacion en cada una de las categorias esta limitada a tres competidores por cada pais.
- H. Las competencias se realizaran de acuerdo a los siguientes pesos:

Hombres

- 1 hasta 60kg
- 2 60kg+ hasta 65kg
- 3 65kg+ hasta 71kg
- 4 71kg+ hasta 76kg
- 5 78kg+ hasta 86kg
- 6 86kg+ hasta 95kg
- 7 95kg+

Damas

- hasta 48kg
- 48kg+ hasta 52kg
- 52kg+ hasta 56kg
- 56kg+ hasta 61kg
- 61kg+ hasta 66kg
- 66kg+ hasta 72kg
- 72kg+

- I. La duracion de los enfrentamientos sera:

Hombres: 5 minutos netos

Damas: 4 minutos netos

Importante: Minimo 3 oponentes por cada categoria de peso

2. LOCALIDADES Y HORARIOS

- A. Las localidades y horarios de las competencias de Yudo seran determinadas por la Comision de Yudo de la 15a Macabeada y los equipos seran notificados oportunamente.
- B. La Comision de Yudo esta autorizada a modificar las localidades y horarios de las competencias y sus decisiones seran definitivas.

3. SISTEMA DE COMPETICION

A. SISTEMA A.

Las contiendas de categorias consistentes de 3, 4 o 5 oponentes (o equipos, en contiendas por equipos), se realizaran en sistema de una sola vuelta. Las posiciones seran determinadas por la cantidad de victorias. En el caso de igualdad de victorias, las posiciones se determinaran por puntos (Ippon=10, Waza-ari=7, Yuko=5, Koka=3, Hikiwake=0). Si dos oponentes hubieran obtenido la misma cantidad de puntos y victorias, tomara la mas alta posicion el oponente que haya derrotado a su adversario en la contienda.

B. SISTEMA B

Knock-out con doble repechage.

OBSERVACIONES: Si un equipo o un contendiente individual cesara de participar en la competicion o fuera suspendido antes que la competicion fuera completada, todo el puntaje del mencionado equipo o individuo sera cancelado e invalidado.

- C. Las competencias para equipos se realizaran luego de las competencias individuales.

4. ARBITROS

- A. Los arbitros de la competicion seran nominados por la Comision de Arbitros.
- B. Los arbitros de la competicion seran de categoria "A" o "B".
- C. En caso de falta de arbitros de tales categorias, la Comision Organizadora podra nombrar a Arbitros Nacionales del pais que organiza el evento.

D. Las decisiones tomadas por el Arbitro y por los Jueces seran definitivas y sin apelacion.

5. GENERALES

A. Estas reglamentaciones son solo parte de las Reglas y Reglamentaciones de la 15a Macabeadá y deben ser leídas junto con las instrucciones registradas en "Reglas y Reglamentos Basicos y procedimientos disciplinarias".

B. En todo caso de discrepancia entre las reglamentaciones que aqui aparecen y las Reglas y Reglamentaciones Basicas, se aplicaran como obligatorias las reglamentaciones que aqui aparecen.